ΤΕΥΧΟΣ 131 ΑΠΡΙΛΙΟΣ 1996 ISSN 1105-5480 ΔΡΧ. 1.000

PIXEL

ΜΗΝΙΑΙΟ ΝΕΑΝΙΚΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ & ΝΕΑΣ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑΣ



PLAY THE GAME

Η ΛΥΣΗ ΤΟΥ THE FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

PC DISK VERSION

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

REAL 3D

ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ 3D ANIMATION ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΓΙΑ AMIGA





ΘΕΜΑ

Η ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ AMIGA ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΤΗΚΕ ΣΤΗ CeBIT











ΜΟΝΟ ΓΙΑ "ΔΥΝΑΤΟΥΣ" GAMERS

ΟΙ ΚΟΡΥΦΑΙΕΣ ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ!

INFOWORLD



SONY PLAYSTATION
32BIT CUSTOM RISC R3000
POWER CD-ROM DRIVE
16.7 MILLION COLOURS
PAL VERSION
+ 5 GAMES DEMO

89.500 Δρχ.



3DO GOLDSTAR
32BIT RISC CPU WITH
TWIN 32BIT GRAPHIC
PROCESSORS
FULL SCREEN, FULL
MOTION VIDEO
16.7 MILLION OF COLOURS
PAL VERSION
+FIFA INT. SOCCER

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΜΟΝΟ 69.500 Δρχ.



SEGA SATURN
2X32 BIT RISC 5HL
DIGITAL QUALITY SOUND, SCROLLING
POWER, TRUE COLOUR GRAPHICS
PAL VERSION + VIRTUA FIGHTER

108.900 Δρχ.

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

ΕΙΔΙΚΕΣ ΤΙΜΕΣ ΧΟΝΔΡΙΚΗΣ

SONY PLAYSTATION GAMES
TOTAL NBA '96 15.700
ACTUA SOCCER 15.700
GOAL STORM 14.900
MICKEY'S WILD 15.700
ZERO DIVIDE 16.900
PHILOSOMA 15.700
TWISTED METAL 12.700
POWER SERVE 15.700
FIFA '96 16.900
KRAZY IVAN 12.700
THEME PARK 15.700
EXTREME GAMES 13.500
PARODIUS 13.500
JOHNY BAZOOKATONE 16.900

SEGA SATURN GAMES
SEGA RALLY 16.900
VIRTUA FIGHTER2 16.900
FIFA SOCCER '96 17.500
INT. VICTORY GOAL 12.900
VIRTUA HYDLINE 15.900
CLOCKWORK NIGHT 11.900
MYST 15.900
PANZER DRAGON 15.900
JOHNY BAZOOKATONE 16.900
PARODIUS 15.900
WING ARMS 17.500
VIRTUA COP 16.900
MISTARIA 15.900
VICTORY BOXING 11.900

3DO GAMES
ZHADNOST 16.900
PRIMAL RAGE 16.900
BLADE FORCE 13.500
SHADOW 9.900
GEX 8.900
SUPREME WARRIOR 9.900

ATARI JAGUAR GAMES
ALIEN VS PREDATOR 11.900
RAYMAN 14.500
WOLFENSTEIN 3D 5.500
DRAGON BRUCE LEE 5.500
DINO DUDES 5.500
IRON SOLDIER 5.500
TEMPEST 2000 5.500

MEGA DRIVE GAMES
NBA LIVE '96 14.500
FIFA SOCCER '96 16.500
NBA JAMT.E. 14.500
FIFA INT. SOCCER 6.700
THE LION KING 12.700
JURASSIC PARK 4.700

S-NES GAMES
KILLER INSTICT 15.900
FIFA SOCCER '96 15.900
YOSHI'S ISLAND 28.900
NBA JAM T.E. 14.500
PHANTOM 2040 15.900
KING OF THE MONSTERS 5.500



JAGUAR + GAME (MTX)
ΠΡΟΣΦΟΡΑ 29.900

ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΚΟΝΣΟΛΕΣ



MEGA DRIVE 2
MTX + GAME
22.900



3D0 FZ 10 32 BIT RISK CPU
16.7 MILLION COLOURS
PAL + GAME
89.000 ΔΡΧ.



SUPER NES
MTX + GAME
23.900

ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA
- **ΠΡΟ-ΠΟ 2**
- **LOTTO 2**
- **Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό**



PC CD-ROM TITLES



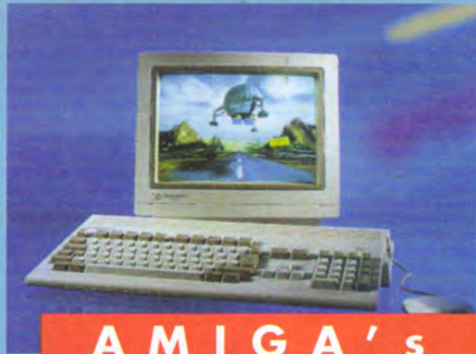
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ ΓΙΑ ΚΟΝΣΟΛΕΣ AMIGA-PC CD ROM

ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΜΗΝΟΣ

CD ROM 4XSPEED + 635MB HD ΣΕ MINI TOWER ΓΙΑ AMIGA 1200/600
ΤΙΜΗ: 79.500

MOTHERBOARD PCI-ISA 256KB CACHE - ENHANCED IDE CONTROLER + CPU 5X86/133 MHz + COOLER
ΤΙΜΗ: 43.900

DIAMOND EDGE 3D+3 SATURN GAMES
ΤΙΜΗ: 72.000



AMIGA'S WORLD



PC'S WORLD



CONSOLE'S WORLD



PERIPHERALS WORLD

INFOWORLD *ο κόσμος σας*

INFOWORLD

ΑΓΟΡΕΣ - ΠΩΛΗΣΕΙΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ
ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ (AMIGA - PC)
ΚΟΝΣΟΛΩΝ
ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΩΝ
ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ (SEGA - NINTENDO - SONY - NEOGEO - JAGUAR - 3DO - CDI - CD-ROM)
ΜΕΓΑΛΗ ΣΥΛΛΟΓΗ - ΣΥΝΕΧΗΣ ΑΝΑΝΕΩΣΗ

AMIGA COMPUTERS

AMIGA 4000 T 68060 . . .795.000
AMIGA 1200 MAGIC PACK 109.500
AMIGA 1200 COMMODORE 74.900
AMIGA CD32 COMMODORE 38.000
AMIGA 600 COMMODORE 50.900
AMIGA 500 COMMODORE 33.900

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ ΓΙΑ AMIGA 3.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A1200) - ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

425MB 46.500
635MB 53.500
850MB 59.500
1.3GB 65.500
1.6GB 77.900
2.16GB 99.000

2.5" ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΣ (A600/A1200)

340MB 49.900
525MB 87.500
(περιλαμβάνεται καλώδιο-τοποθέτηση)

SIMMS PC - AMIGA

1MB .7.500
2MB 11.500
4MB 18.500
8MB 38.500
16MB 89.000

PC COMPATIBLES (INFOWORLD)

486DX2/80 . . . . .219.500
486DX4/100 . . . . .229.000
486DX4/120 . . . . .232.500
486DX4/133 . . . . .236.000
PENTIUM/100 . . . . .280.500
PENTIUM/120 . . . . .296.000
PENTIUM/133 . . . . .313.500
PENTIUM/150 . . . . .342.500

Τα συστήματα περιλαμβάνουν: 8MB RAM (4MB τα 486) - 635MB HD - 1.44 FDD - SVGA 1MB - COLOR MONITOR NI-LR - KEYBOARD - MOUSE

ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ AMIGA - PC CD-ROM

2X SPEED 11.900
4X SPEED 16.000
2X SPEED (A1200/A600) . .19.500
4X SPEED (A1200/A600) . .23.700

ΣΚΛΗΡΟΙ ΔΙΣΚΟΙ 3.5" (PC)

635MB 43.700
850MB. 49.000
1.3GB 55.000
1.6GB 67.000
2.1GB 88.000

ΚΑΡΤΕΣ ΜΝΗΜΗΣ - ΕΠΙΤΑΧΥΝΤΕΣ ΜΕ ΘΕΣΗ ΓΙΑ FPU ΚΑΙ RT CLOCK (A1200)

2MB-8MB 44.000
4MB-8MB 58.500

VIPER 030/28MHz 49.900
VIPER 030/40MHz 59.500
BLIZZARD 030/40MHz . . .63.500
BLIZZARD 030/50MHz . . .86.900
4MB SIMM 33.900
8MB SIMM 67.500
16MB SIMM 122.900

ΟΘΟΝΕΣ AMIGA

1084 MONO (MTX.) 33.500
1084 STEREO (MTX.) 39.900
PHILIPS STEREO 59.900
AMIGA M1 483 STEREO . .89.000

ΟΘΟΝΕΣ SVGA

MONO 14" 24.500
COLOR 14" 49.500
COLOR 14" NI-LR 59.500
COLOR 15" DIGITAL 86.500
SONY 15" DIGITAL 0.25 .116.900

ΔΙΑΦΟΡΑ

SX1 EXP. MODULE (CD32) .58.500
SOUNDBLASTER 16 (PC) . . .23.500
SOUNDBLASTER AVE32(PC)42.500
SB 16COMPATIBLE(PC) 13.500
SBW32 GRAVIS(PC) 28.000
SAMPLER STEREO AMIGA . .10.900
MIDI INTERFACE (AMIGA) .12.700
VIDI 24RT (AMIGA) 72.000
FDD EXTERNAL (AMIGA) . . .19.500
FDD INTERNAL (AMIGA) . . .12.700
FDD EXT. (MTX.) (AMIGA) . .12.700
TV TUNER PHILIPS (PC) 39.000
TV MODULATOR (AMIGA) .12.700
TV MODULATOR MTX(AMIGA) 8.000
0.5MB+RT CLOCK (A500) .10.900
SCSI INTERFACE (AMIGA) . 22.900
FAX-MODEM 14400 AMIGA PC 29.500
TV TUNER AMIGA MTX 19.500

ΑΚΟΜΑ PRINTERS - SCANNERS - GENLOCKS ΓΙΑ AMIGA ΚΑΙ PC ΕΛΛΗΝΙΚΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΑ ΓΙΑ AMIGA

Amiga ΠΡΟ-ΠΟ 2 . . . . .11.500
Amiga LOTTO 7.500
Amiga LOTTO 2 . . . . .11.500
Λεξικό Ελληνοαγγλικό - Αγγλοελληνικό 60.000 λέξεων 11.500

HAND HELD CONSOLES

GAME BOY+TETRIS 17.900
GAME BOY+TETRIS (MTX.) . .9.900
GAME GEAR+GAME 25.500
GAME GEAR +GAME(MTX.) 14.900
ATARI LYNX + GAME 12.700

* Οι τιμές δεν περιλαμβάνουν Φ.Π.Α. 18%

INFOWORLD

ΖΑΙΜΗ 28 – ΚΑΘΕΤΟΣ ΣΤΟΥΡΝΑΡΗ.
ΤΗΛ 8236141

131

ΑΠΡΙΛΙΟΣ 1996

ΙΔΙΟΚΤΗΣΙΑ: COMPUPRESS A.E.
ΕΚΔΟΤΗΣ: Νίκος Μανούσος
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ: Μενέλαος Δασκαλάκης
ΑΡΧΙΣΥΝΤΑΚΤΗΣ: Umberto Grelloni
ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Αγάπη Λαλιώτη
ΔΙΑΦΗΜΙΣΗ: Αλέξης Καναβός, Umberto Grelloni
MARKETING: Λουκία Ταλιαδώρου, Μαρία Τσαμπλάκου
ΣΥΝΤΑΚΤΕΣ: Κώστας Βασιλάκης, Γιώργος Κουρκουτάς, Μάνος Νικολάου, Θοδωρής Ραφτόπουλος, Νάσος Κλωνάρης, Παναγιώτης Ανδρεάδης, Δημήτρης Μυλωνάκης
ΛΟΓΙΣΤΗΡΙΟ: Δήμητρα Πορφύρη, Μαύρου Ελένη, Γαλατσάνος Γιώργος
ΜΗΧΑΝΟΓΡΑΦΗΣΗ: Χρήστος Ιωαννίδης
ΝΟΜΙΚΟΣ ΣΥΜΒΟΥΛΟΣ: Γιάννης Τζίφας
ΣΚΙΤΣΑ: Αλέκος Μπαιραμίδης
ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΑ: Κώστας Ελευθεράκης
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Κατερίνα Παπούλια, Μαρία Ράπτη, Τζανανδρέα Πέγκυ, Κατερίνα Γαλάνη
ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΑ-ΔΙΑΚΙΝΗΣΗ: Μποζά Εύη
Το **PIXEL** αντιπροσωπεύεται στη Β. Ελλάδα από τα γραφεία Β. Ελλάδος, Αριστοτέλους 7, Θεσσαλονίκη, τηλ.: 284864, 282663, FAX: 282663
ΓΡΑΜΜΑΤΕΙΑ: Δημήτρης Κολλιτζίκης

Το **PIXEL** εκδίδεται με τις πιο σύγχρονες μεθόδους ηλεκτρονικής σελιδοποίησης από την εταιρία **PRINT XPRESS**, Λ. Συγγρού 44, 117 42, Τηλ.: 9225520, 9238672-3-4-5, FAX: 9216847.
ΔΙΕΥΘΥΝΤΗΣ ΠΑΡΑΓΩΓΗΣ: Ζοζέφ Φίλο
ΥΠΕΥΘΥΝΗ ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΟΥ: Μαίρη Λυμπέρη
ΚΑΛΛΙΤΕΧΝΙΚΗ ΕΠΙΜΕΛΕΙΑ: Κώστας Βασιλείου
DESKTOP PUBLISHING: Βάσω Τσόρλαλη, Βασίλης Ευσταθίου, Κωνσταντίνα Παπαευθυμίου, Μαρία Παπαναστασίου
ΔΙΟΡΘΩΣΗ-ΑΝΤΙΠΑΡΑΒΟΛΗ: Φρόσω Ξιξή, Ηρώ Σταμπούλου, Όλγα Τυμπακιανάκη
DATA ENTRY: Ελένη Παπαδογιάννη
ΠΑΡΑΓΩΓΗ: Η. Ιακωβάκης, Γ. Λαζαρίδης, Ι. Κάργιαννης

ΔΙΑΧΩΡΙΣΜΟΙ: ΧΡΩΜΟΑΝΑΛΥΣΗ
ΕΚΤΥΠΩΣΗ - ΒΙΒΛΙΟΔΕΣΙΑ: Ι. ΔΡΑΓΟΥΝΗΣ & ΥΙΟΙ
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΣΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 ΤΕΥΧΗ): Ιδιώτες: 8.900 δρχ. - Φοιτητές: 7.900 - Ν.Π.Δ.Δ.- ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΙΣ - ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΕΣ: 15.000 δρχ.
ΣΥΝΔΡΟΜΕΣ ΕΤΗΣΙΕΣ ΕΞΩΤΕΡΙΚΟΥ: (11 τεύχη) Ευρώπη - Κύπρος: 14.000 δρχ. Αμερική: 16.000 δρχ.
ΕΠΙΤΑΓΕΣ: Προς περιοδικό PIXEL, Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

PUBLISHED BY: COMPUPRESS SA
PUBLISHER: Nikos Manousos
GENERAL MANAGER: Menelaos Daskalakis
EDITOR IN CHIEF:Umberto Grelloni
ACCOUNTING MANAGER: Agapi Lalioti
ADVERTISING MANAGER: Alexis Kanavos
MARKETING: Lucy Taliadoros
CORRESPONDENTS IN FOREIGN COUNTRIES: U.K. - John Adamopoulos







Η ύλη αυτού του τεύχους του "PIXEL" είναι διαθέσιμη σε ηλεκτρονική μορφή μέσω της υπηρεσίας "ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ" του συστήματος on-line υπηρεσιών CompuLink.

Περιεχόμενα

ΜΟΝΙΜΕΣ ΣΤΗΛΕΣ

ΕΠΙΚΑΙΡΟΤΗΤΑ

ΑΥΤΟΝ ΤΟ ΜΗΝΑ



THE FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN

76 Το δεύτερο και τελευταίο μέρος της λύσης του καταπληκτικού adventure game για Amiga.

Η δισκέτα του Pixel

106 Περισσότερες πληροφορίες για τα περιεχόμενα της δισκέτας, αλλά και τον τρόπο εγκατάστασης, μπορείτε να βρείτε στις τελευταίες σελίδες του περιοδικού.



ΓΡΑΜΜΑ ΑΠΟ ΤΗ ΣΥΝΤΑΞΗ

PIXEL

Γεια σας, φίλες και φίλοι μου. Είμαστε και πάλι μαζί αυτόν το ζεστό μήνα του καλοκαιριού, για να σας παρουσιάσουμε όλα τα τελευταία επιτεύγματα στο χώρο της Πληροφορικής. Ετοιμάσαμε για εσάς ένα δροσερό τεύχος, πλούσιο σε ύλη και με ό,τι πιο καινούριο σε θέματα software και hardware κυκλοφόρησε στη χώρα μας το μήνα που πέρασε.

Θα ξεκινήσουμε από το στρατόπεδο της Atari. Φήμες λένε ότι η εταιρία θα καταργήσει πλέον το Jaguar γιατί είναι ασύμφορο -τρώει πολύ το άτιμο- και θα κυκλοφορήσει ένα νέο μοντέλο σε δύο εκδόσεις. Το πρώτο θα ονομάζεται Atari 2600, θα διαθέτει 2 επεξεργαστές Z80 και 100 παιχνίδια ενσωματωμένα. Το δεύτερο και ισχυρότερο μοντέλο θα φέρει τον κωδικό 2600i, θα είναι εφοδιασμένο με 250 παιχνίδια, κίνηση στους τέσσερις επεξεργαστές, αυτόματο σύστημα πυρόσβεσης καθώς και έναν adaptor που θα μπορεί να παίζει τα παιχνίδια παλαιότερων 64μπιτων παιχνιδομηχανών.

Αυτά άκουσε ο sir Clive και προχώρησε στη μεγάλη απόφαση. Ναι, ο νέος ZX πλέον θα είναι εφοδιασμένος με CD-ROM drive και τρεις Pentium, έτσι για να προλαβαίνει τις εξελίξεις. Αναταραχή επικρατεί και στο στρατόπεδο της Commodore. Ο ανταγωνισμός αυξάνει και κάτι πρέπει να κάνουν και αυτοί για να προλάβουν το τρένο που φεύγει στις οκτώ για την έκθεση της Κατερίνης. Ετσι, χωρίς άλλη καθυστέρηση αποφάσισαν και έβαλαν έναν σκληρό δίσκο, ένα CD drive, ηχεία και εγκατέστησαν τα Windows 96. Μάλιστα, κύριοι. Αυτό είναι το καινούριο μηχάνημα που φέρει το όνομα Commodore 64 Multimedia System!

Αλλά και στο χώρο της κονσόλας ετοιμάζονται μεγάλες αλλαγές. Πρόσφατα η Sony ανακοίνωσε ότι το Playstation θα κυκλοφορεί με ενσωματωμένο κασετόφωνο για να μπορεί ο χρήστης να ακούει το κλασικό ελληνικό τραγουδάκι "Αν πας με άλλη θα σου σπάσω το κεφάλι", καθώς θα παίζει το αγαπημένο του παιχνιδάκι. Στη Sega δεν έχουν παρατηρηθεί εξελίξεις στο χώρο του hardware μια και ο γνωστός ήρωάς της, ο Sonic, δεν ανανεώνει το πενταετές συμβόλαιό του και απειλεί ότι θα πάρει την παρέα του και θα μετακομίσει στην Texas Instrument. Οσο για την Nintendo, αφού δεν πρόλαβαν να βγάλουν το Ultra 64 αποφάσισαν να προχωρήσουν τις έρευνες και να τελειοποιήσουν το Ultra 128!

Τι έγινε, δεν βρίσκετε τα παραπάνω θέματα στις σελίδες του περιοδικού; Ε, και τι θέλετε να κάνουμε; Αν δεν σας αρέσει, επιστρέψτε το τεύχος. Μην περιμένετε, όμως, να πάρετε πίσω και τα χρήματά σας. Απλώς σας υποσχόμαστε ότι του χρόνου το πρωταπριλιάτικο τεύχος μας θα σας σταλεί δωρεάν!

ΣΧΟΛΙΑΖΟΝΤΑΣ

Γεια σας! Καλωσορίσατε για άλλη μία φορά στη στήλη που λέει τα πράγματα όπως θέλει, στη στήλη που μπορεί σε ορισμένους να μην αρέσει αλλά τη διαβάζουν, στη στήλη που πάντα λέει την αλήθεια, αφήνει υπονοούμενα, στέλνει μηνύματα, αλλά λίγοι είναι αυτοί που τα καταλαβαίνουν. Φίλες και φίλοι, είστε έτοιμοι; Το "Σχολιάζοντας" ξεκινάει.

Η ΝΕΑ AMIGA

Αλήθεια, την είδατε; Τι πρωτοποριακό σχήμα είναι αυτό; Μην ακούτε ότι αυτό είναι το νέο μοντέλο που κατασκεύασε η Escom και πράσινα άλογα. Οχι, τώρα μπορώ να πω με σιγουριά ότι αυτό είναι το νέο μοντέλο που κατασκεύαζαν εδώ και καιρό στο Ωνάσειο. Ναι, σαν πυραμίδα είναι το άτιμο, άσε που είναι και γκαγκανιασμένο. Πίσσα, κατράμι, μιλάμε. Ο λόγος που του έδωσαν αυτό το σχήμα ξέρετε ποιος είναι. Ο υπεύθυνος δήλωσε ότι έδωσαν αυτό το σχήμα στο νέο μηχάνημα για να μπορεί ο χρήστης να το στολίσει δίπλα στην τηλεόρασή του, δίπλα στο τηλέφωνό του ή σε κάποιο άλλο μέρος του σαλονιού του.

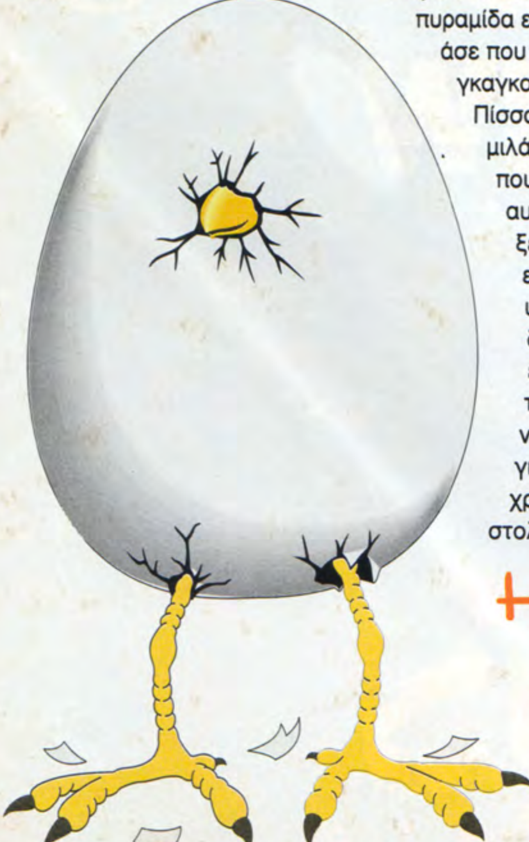
Οι πληροφορίες επίσης λένε ότι το νέο μηχάνημα θα έχει ενσωματωμένο modem 14.400 και προεγκαταστημένα προγράμματα για άμεση σύνδεση με το Internet. Εμείς τι να πούμε! Καλά όλα αυτά, αλλά δεν μπορούσαν να του δώσουν κάποιο πιο οικείο σχήμα; Για φαντάσου να τοποθετήσω αυτό το πράγμα δίπλα στην τηλεόραση και να πω στη μάνα μου ότι περιμένω να συνδεθώ με το Internet. Το πιο πιθανό θα είναι να με συνδέσει εκείνη με ...Κάιρο!

ΤΟ ΝΕΟ ΜΟΥ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ

Μήπως είχατε διαβάσει στο περασμένο "Σχολιάζοντας" την ιδέα μου να βγάλω ένα έντυπο που θα ασχολείται με τους υπολογιστές Macintosh; Λοιπόν, ακούστε, παρά τρίχα να την πάταγα. Ευτυχώς που βρέθηκε ένα καλό φιλαράκι και μου είπε ότι αυτή η κίνησή μου θα ήταν καταστροφική για μένα, γιατί δεν υπάρχει το κοινό που θα μπορεί να υποστηρίξει ένα τέτοιο περιοδικό. Μου πρότεινε, δε, να βγάλουμε περιοδικό για τους Apricot! Ως ιδέα μού φάνηκε καλή. "Θα έχει όμως κόσμο που θα το αγοράζει;, "θα υπάρχουν μαγαζιά που θα το υποστηρίζουν διαφημιστικά;" ρώτησα ο αφελής. "Και τι σε νοιάζει"; ήταν η απάντησή του. "Εσύ θα λες ότι τυπώνεις 20.000 φύλλα, άσχετα αν τα κομμάτια που θα πουλάς δεν θα ξεπερνάνε τα 1.500"!

ΛΗΓΜΕΝΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΚΗΣ

Ναι, ναι, σωστά διαβάσατε. Νομίζατε ότι μόνο τα τρόφιμα έχουν ημερομηνία λήξεως; Οχι, αγαπητοί μου, κυκλοφορούν και ληγμένα προϊόντα Πληροφορικής. Πληροφορίες λένε ότι μεγάλος Ελληνας χονδρέμπορος είχε μυστική



Η Σύνταξη του περιοδικού σάς εύχεται Καλό Πάσχα!

συνάντηση με την πρώτη κυρία του πλανήτη που επισκέφθηκε πρόσφατα τη χώρα μας και ζήτησε να του χαρίζουν τα περισσεύματα ψηφιακών πληροφοριών. Ετσι αυτός θα τα ξανασυσκευάζει και θα τα πουλάει στην ελληνική αγορά σαν φρέσκο πράγμα. Η ιδέα φάνηκε να ενδιαφέρει την πρώτη κυρία του πλανήτη, η οποία εκτιμώντας το ελληνικό πνεύμα αποφάσισε να μην του χαλάσει το χατίρι. Ετσι, στο εξής κάθε φορά που θα περνάτε έξω από ένα ελληνικό περίπτερο θα σας συμβούλευα να κρατάτε τη μύτη σας!

ΤΗΝ ΑΤΥΧΙΑ ΜΟΥ

Ναι, ναι, έτσι είναι, ...την ατυχία μου. Γιατί το λέω αυτό; Μα, πολύ απλά, αν οι καημένοι οι γονείς μου με είχαν κάνει Ελληνα πολίτη, μπορεί να είχα εγώ την τύχη να με είχε επισκεφθεί η πρώτη κυρία του πλανήτη. Ναι, μη γελάτε! Γιατί τι θα μου έλειπε; Και το γαλακτομπουρεκάκι μου το τρώω, και το τσεβρεδάκι μου το έχω, και παραδοσιακή ελληνική οικογένεια είμαστε, ε, καλά, γιαγιά εκατό ετών δεν έχω αλλά δε βαριέσαι, προκειμένου να μου γινόταν αυτή η τιμή, θα νοίκιαζα, βρε παιδί μου, μία. Τέλος πάντων, το γεγονός που με παρηγορεί είναι ότι, αν κάποτε αποφασίσει η κυρία Berlusconi να επισκεφθεί την Ελλάδα και να γνωρίσει από κοντά μία τυπική ελληνοϊταλική οικογένεια, εγώ θα έχω τον πρώτο λόγο!

ΑΝΕΚΔΟΤΟ

Το σημερινό μας ανεκδοτάκι δεν είναι και πολύ φρέσκο. Ισως αρκετοί από εσάς να το γνωρίζετε, αλλά δεν πειράζει, εμείς θα το πούμε για τους υπόλοιπους.

Ο ιδιοκτήτης πάει να εισπράξει το ενοίκιο από τον νοικάρη του και να του ζητήσει και κάποια αύξηση. Το ακούει ο νοικάρης και τρελαίνεται!

- Τι, αύξηση; Μα τι είναι αυτά που λέτε! Το σπίτι είναι γεμάτο ποντίκια.

Για του λόγου το αληθές, παίρνει ο νοικάρης ένα κομμάτι τυρί και το πετάει. Αμέσως εμφανίζονται 5 ποντίκια και αρπάζουν το τυρί.

Ο ιδιοκτήτης κρατάει την ψυχραιμία του και λέει:

- Ε, καλά, για πέντε ποντίκια κάνεις έτσι;
- Οχι, δεν είναι πέντε, του απαντάει ο νοικάρης και ρίχνει ένα μεγαλύτερο κομμάτι τυρί.

Αμέσως πετάγονται 10 ποντίκια και το αρπάζουν.

Ο ιδιοκτήτης ψύχραιμος:

- Καλά, μωρέ, πώς κάνεις έτσι για 10 ποντίκια!
- Μπα, αν ήταν 10 ποντίκια όλα κι όλα δεν θα με ενοχλούσαν.

Και παίρνει ένα κεφάλι τυρί και το πετάει. Τότε πετάγονται 100 ποντίκια και μαζί 10 ψάρια.

Τρελάθηκε ο ιδιοκτήτης!

- Καλά, του λέει, τα ποντίκια το καταλαβαίνω, τα ψάρια όμως;
- Καλά, άσε, για την υγρασία θα σου μιλήσω μία άλλη φορά, του απαντάει ο νοικάρης!!!

ΤΡΕΛΑΘΗΚΑΝ ΟΙ ΑΓΕΛΑΔΕΣ

Εμ, πώς να μην τρελαθούν! Είναι σοβαρά πράγματα αυτά; Ολα στραβά πάνε. Προσέξτε βρεεε, προσέξτε. Καθίστε φρόνιμα γιατί τη βλέπω εγώ τη δουλειά. Με όλα αυτά που κάνετε στο τέλος θα τρελαθούν και τα αρνάκια και τότε θέλω να δω τι θα σουβλίσετε το Πάσχα! Τώρα θα μου πείτε πώς μου ήρθε και ασχολήθηκα σήμερα με όλα αυτά;

Ε, δε βαριέσαι, όλο για υπολογιστές θα μιλάμε, καλό είναι να λέμε πού και πού καμιά βλακεία να περνάει η ώρα. Είπα βλακεία και θυμήθηκα ένα ανεκδοτάκι.

Δύο ντομάτες περπατάνε μέσα στη μέση του δρόμου. Ξαφνικά, περνάει ένα αυτοκίνητο και πατάει τη μία. Οπότε γυρίζει η άλλη και της λέει: "Come on ketchup"!

Εδώ ήρθε η ώρα να γυρίσετε σελίδα για να δείτε τι ετοιμάσαμε για εσάς οι συνεργάτες μου κι εγώ. Να περνάτε καλά, να περάσετε καλά το Πάσχα, προσέξτε τις κροτίδες, ε, κι αν σας είπαμε και κάποιο μικρό ψεματάκι, συγχωρέστε μας, Πρωταπριλιά είχαμε πριν από λίγες ημέρες!

ΕΝΑ ΧΡΟΝΟ ΠΡΙΝ



Θα σας μαλώσω! Δεν πήρατε το περυσινό μας τεύχος; Μα είστε σοβαροί, χάσατε αυτή την τευχάρα; Ε, ας προσέχατε! Εσείς χάσατε τα καταπληκτικά θεματάκια που είχαμε ετοιμάσει με πολλή όρεξη. Και τώρα τι θέλετε; Να σας πω τι είχαμε ετοιμάσει; Πριτς! Ας το αγοράζατε! Αλλά για κάτσε, το αποφάσισα, θα σας πω μερικά πραγματάκια, όχι για κανέναν άλλο λόγο, απλώς έτσι για να σας φτιάξω λίγο και να είστε προσεκτικοί την επόμενη φορά που θα κυκλοφορήσει το "Pixel".

Καταρχήν, υπήρχε ένα ενδιαφέρον αφιέρωμα στο software του Philips CD-i, όπου οι κάτοχοι CD-i μπορούσαν να βρουν συγκεντρωμένους αρκετούς από τους τίτλους που είχαν κυκλοφορήσει έως εκείνη τη στιγμή. Στη συνέχεια είχαμε ένα θεματάκι με γενικό τίτλο "Τα παιχνίδια του μέλλοντος". Ενα άρθρο που έκανε λόγο για το παρελθόν, το παρόν και το μέλλον των παιχνιδιών.

Οι χρήστες Amiga είχαν τη μοναδική ευκαιρία να μάθουν τι ακριβώς κρύβεται στο εσωτερικό του μηχανήματός τους. Ετσι, είχατε τη δυνατότητα να μάθετε ποια η χρησιμότητα της CPU, της FPU, της RAM του Blitter και άλλων ολοκληρωμένων.

Τα παιχνίδια που μας είχαν απασχολήσει εκείνη την εποχή ήταν τα: Center Court, Premier Manager 3, Akira, Power Drive και το καταπληκτικό Special Review μας, το Dawn Patrol. Στη στήλη του "Play the Game" μπορούσατε να βρείτε την ολοκληρωμένη λύση του Dream Web, ενώ στη στήλη "Χωρίς Joystick" φιλοξενούσαμε ένα καταπληκτικό ΛΟΤΤΟ για Amiga και τα πέντε διασημότερα προγράμματα επικοινωνίας επίσης για Amiga.

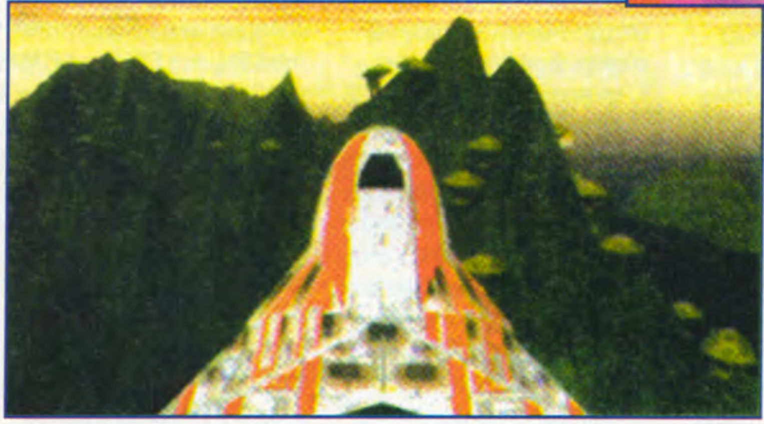
TERRA INFORMATICA

NEC + VideoLogic = 3D

Η μάχη για την επικράτηση στην αγορά των 3D καρτών για PCs έχει φουντώσει. Στο πλαίσιο αυτό, η NEC και η Videologic ανακοίνωσαν τα τεχνικά χαρακτηριστικά του νέου PowerVR chip.

Το PowerVR είναι ένα κλιμακωτό 3D σύστημα υψηλών αποδόσεων με όλα τα απαραίτητα εφέ, όπως Gouraud shading, true-color modes, rotation και scaling. Το PowerVR διαφέρει αρκετά στην αρχιτεκτονική του από τα άλλα παρόμοια chips. Συγκεκριμένα, υπάρχει μία ειδική μορφή z-buffer memory, κάτι που σημαίνει ότι είναι πολύ πιο γρήγορο και πιο φτηνό από τον ανταγωνισμό.





Βέβαια, όσο καλό και αν είναι το hardware, δεν γίνεται τίποτα χωρίς δυνατό software, το οποίο να το εκμεταλλεύεται. Ετσι, η NEC συμφώνησε με τη Namco, προκειμένου η τελευταία να μεταφέρει να γνωστά της arcades στο PowerVR chip. Το Tekken, το Rave Racer και το Air Combat 22 είναι σχεδόν έτοιμα και θα παρουσιαστούν μαζί με την κάρτα το Μάιο.

Οπως αναφέρουν πηγές από τη Namco, όλα τα παραπάνω παιχνίδια θα είναι ίσως ακόμα καλύτερα από τις εκδόσεις για arcade. Αυτό θα επιτευχθεί χάρη στην πλήρη εκμετάλλευση των δυνατοτήτων του chip.

PIPPIN

Το Pippin έκανε επιτέλους την εμφάνισή του στην Ιαπωνία. Το νέο δημιούργημα της Apple και της Bandai θα προσπαθήσει να βρει σιγά σιγά το δρόμο του στη δύσκολη αγορά των multimedia entertainment systems. Η Bandai θα προωθήσει το Pippin ως παιχνιδομηχανή, multimedia player και Internet provider - όλα μαζί! Ταυτόχρονα με την παρουσίασή του, υπήρχαν δέκα τίτλοι διαθέσιμοι, συμπεριλαμβανομένων εκπαιδευτικών και multimedia εφαρμογών.



Η Apple φαίνεται ότι θέλει να δώσει στο Pippin το χαρακτήρα ενός multimedia player, που ταυτόχρονα μπορεί να προσφέρει εύκολη πρόσβαση στο Internet. Το σκεπτικό της Apple είναι ότι η χρήση των PCs για πρόσβαση στο Internet είναι αρκετά πολύπλοκη για το μέσο χρήστη, ο οποίος με το Pippin θα μπορεί πολύ εύκολα να έχει πρόσβαση σε όλες τις υπηρεσίες του Δικτύου.

Το σύστημα που παρουσιάστηκε είχε επεξεργαστή τον PowerPC 603 στα 66 MHz, 6 MB RAM, ανάλυση 640x480 με σύστημα anti-aliasing, CD-ROM τετραπλής ταχύτητας και μία PCI expansion slot. Επίσης, στο πακέτο υπάρχει και ένα modem 14.400 και τέσσερις CD-ROM τίτλοι. Η τιμή του κυμαίνεται γύρω στα 450 δολάρια (100.000 δρχ.), πάντα στην Ιαπωνία. Η Apple αναφέρει ότι έχει δεχτεί περισσότερες από πενήντα αιτήσεις από εταιρίες που ενδιαφέρονται να παρουσιάσουν Pippin-clones, αλλά μέχρι στιγμής μόνο τρεις έχουν πάρει τα δικαιώματα.

TERRA INFORMATICA

ΕΡΧΕΤΑΙ ΤΟ TIME COMMANDO

Η εταιρία Adeline είναι γνωστή από τα πολύ καλά παιχνίδια Alone in the Dark και Little Big Adventure, αλλά ετοιμάζεται να γίνει ...ακόμα πιο γνωστή με το παιχνίδι Time Commando.



Η υπόθεση του παιχνιδιού έχει ως εξής: Στο μέλλον, μία εταιρία κατασκευάζει έναν υπερυπολογιστή, ο οποίος περιέχει μία database με τους καλύτερους μαχητές ανά τους αιώνες, οι γνώσεις των οποίων θα χρησιμοποιηθούν για την εκπαίδευση των μοντέρνων πολεμιστών. Ομως, κάποια μέρα ένα virus μολύνει τον υπολογιστή και γίνεται χαμός. Εσείς θα πρέπει να μπείτε μέσα στον υπολογιστή (Tron like) και να αντιμετωπίσετε το virus. Βέβαια, όπως ίσως θα περιμένατε, όλοι οι μαχητές που υπήρχαν στην database του υπολογιστή έχουν "ζωντανέψει" και θα πρέπει να τους αντιμετωπίσετε.

Η ακριβής περιγραφή (κατηγορία) του παιχνιδιού είναι 3D beat'em up-adventure και είναι γεμάτο από καταπληκτικά pre-rendered γραφικά. Το παιχνίδι είναι φυσικά για PCs και θα εμφανιστεί μέσα στο καλοκαίρι από την Electronic Arts.



Nintendo 64 Disk Drive

Η Nintendo, θέλοντας να κρατήσει την τιμή του N64 σε χαμηλά επίπεδα, αποφάσισε να χρησιμοποιήσει cartridges αντί για CD-ROMs. Αυτό όμως συνεπάγεται μερικά μειονεκτήματα, όπως είναι η μικρή χωρητικότητα των cartridges, η οποία δεν επιτρέπει την αποθήκευση rendered γραφικών.



Το N64 θα βασιστεί στις μεγάλες δυνατότητες του hardware για real-time effects. Βέβαια, η Nintendo, για να καλύψει το κενό αυτό, θα παρουσιάσει - περίπου επτά μήνες μετά την επίσημη εμφάνιση του N64 - ένα ειδικό disk drive για το N64. Θα ονομάζεται 64DD και θα έχει χωρητικότητα 64 MB. Η τεχνολογία του drive βασίζεται στη Magneto-Optical (MO) τεχνολογία, που προσφέρει ταχύτερη πρόσβαση σε σχέση με τα CD-ROMs και εύκολη εγγραφή.

Το 64DD θα τοποθετείται κάτω από το N64 και θα προσφέρει επίσης επιπλέον μνήμη RAM, η οποία θα χρησιμοποιείται κυρίως για προσθήκη extra χαρακτήρων, επιπέδων και άλλων στοιχείων στα παιχνίδια, καθώς επίσης και για πρόσβαση στο Internet, μέσω ενός ειδικού modem για το N64.

DIGITAL VIDEO DISK

Το νέο CD standard, που αναμένεται να αντικαταστήσει τις VHS κασέτες, δέχθηκε μία νέα ώθηση το μήνα που πέρασε. Οπως ίσως ξέρετε, υπήρχαν δύο groups, το ένα των Philips/Sony και το άλλο των Time Warner/Toshiba, τα οποία προωθούσαν το δικό τους DVD standard.

Τελικά, οι δύο πλευρές συμφώνησαν στην από κοινού υποστήριξη ενός standard, το οποίο θα είναι κάτι ενδιάμεσο στα δύο ήδη υπάρχοντα. Συγκεκριμένα, το νέο DVD standard μοιάζει αρκετά με το Super Density της Time Warner/Toshiba και θα προσφέρει 133 λεπτά video, με χωρητικότητα 4.7 GB ανά πλευρά! Επίσης, θα υποστηρίζει ήχο υψηλής ποιότητας και πιστότητας.

Το πρώτο DVD player που θα υποστηρίζει το κοινό standard θα εμφανιστεί στην Αμερική στο τέλος του 1996 με τιμή γύρω στις 120.000 δρχ., αρκετά υψηλότερη όμως από την αντίστοιχη των VHS videos.



TERRA INFORMATICA

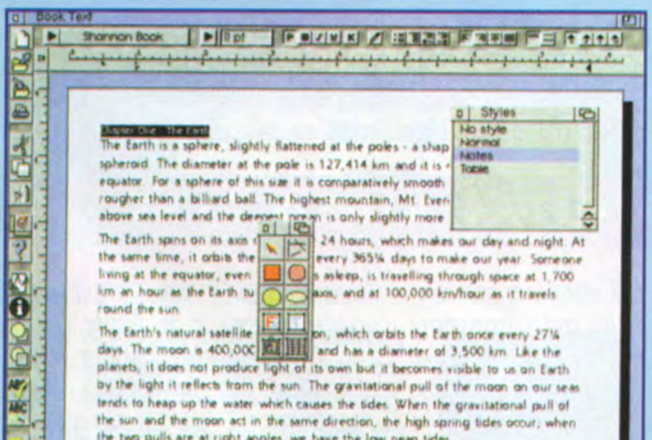
VIRTUAL REALITY ΣΤΗΝ IAAPA

Στην 77η International Attractions and Amusement Park Association, τα virtual reality συστήματα είχαν την τιμητική τους. Η έκθεση αυτή αποτελεί πάντα τόπο έλξης των εφαρμογών εικονικής πραγματικότητας από όλο τον κόσμο.

Η εταιρία Virtuality Entertainment, που είναι η μεγαλύτερη εταιρία κατασκευής HDMs, παρουσίασε τρία παιχνίδια. Το πρώτο προέρχεται από την Time Warner Interactive και βασίζεται στο παλιό, αλλά καλό Missile Command. Ο παίκτης "βλέπει" τους πυραύλους να έρχονται κατά πάνω του και θα πρέπει να τους καταστρέψει προτού αυτοί χτυπήσουν τις πόλεις. Το δεύτερο παιχνίδι ήταν το Ghost Train, στο οποίο καλείται ο παίκτης να εξοντώσει ό,τι κακό έρχεται κατά πάνω του!

Το τρίτο παιχνίδι ονομάζεται Total Recoil και βραβεύτηκε ως το καλύτερο VR παιχνίδι της έκθεσης. Ο παίκτης, εκτός του ότι φορά το Head Set, κρατάει και μία απομίμηση καραμπίνας Winchester και πυροβολεί ό,τι κινείται μπροστά του, από πίσω του κ.λπ. Η καραμπίνα έχει έναν ειδικό μηχανισμό, ο οποίος προσθέτει υψηλό ρεαλισμό στους πυροβολισμούς. Ας ελπίσουμε ότι κάποτε εμείς εδώ στην Ελλάδα θα πάρουμε την εικονική καραμπίνα μας και να βγούμε στο "κυνήγι".

Η ΟΙΚΟΓΕΝΕΙΑ ΤΗΣ DIGITA ΜΕΓΑΛΩΝΕΙ



Η Digita, η γνωστή εταιρία στο χώρο της Amiga, παρουσίασε μια σειρά από νέα προϊόντα software. Ο πολύ καλός word publisher Wordworth έφτασε στην έκδοση 5.

Κυριότερη προσθήκη του είναι το ARexx port, το οποίο - εκτός από τη δυνατότητα που προσφέρει στο χρήστη να δημιουργεί τα δικά του macros - στάθηκε η αιτία για την εμφάνιση των wizards. Η Digita προσπαθεί με τους wizards να κάνει το πρόγραμμα ακόμα πιο φιλικό στη χρήση, αφού οι wizards χρησιμοποιούνται για να βοηθήσουν τους άπειρους χρήστες να κάνουν τα πρώτα τους βήματα στο word publishing.

Επίσης, η Digita παρουσίασε την Datastore 2 και το πακέτο Money Matters 4.

LIGHTWAVE 4



Το καταπληκτικό πακέτο 3D rendering έφτασε στην τέταρτη συνέχειά του, η οποία κυκλοφορεί μάλιστα μόνο σε CD-ROM. Το LightWave είναι ίσως το καλύτερο 3D rendering πρόγραμμα σε όλες τις πλατφόρμες. Στη νέα έκδοση υπάρχουν πολλές βελτιώσεις και νέα στοιχεία, όπως τα inverse kinematics, με τα οποία μπορούν εύκολα να δημιουργηθούν μηχανικά συστήματα, ενώ υπάρχει επίσης και νέο plug-in σύστημα, μέσω του οποίου θα μπορούν να χρησιμοποιηθούν εφαρμογές τρίτων κατασκευαστών. Το γεγονός ότι διατίθεται σε CD-ROM σημαίνει ότι υπάρχουν εκατοντάδες 3D εικόνες - και όχι μόνο - άμεσα διαθέσιμες.

TERRA INFORMATICA

CeBIT '96

Στο διάστημα μεταξύ 14 και 20 Μαρτίου έγινε στο Ανόβερο της Γερμανίας η έκθεση CeBIT, μία από τις μεγαλύτερες εκθέσεις Πληροφορικής και νέας τεχνολογίας στον κόσμο. Στη συνέχεια παρουσιάζουμε μερικά από τα πιο ενδιαφέροντα εκθέματα της CeBIT.

Οθόνη τοίχου από τη Sharp

Η Sharp παρουσίασε την πρώτη οθόνη τοίχου 28 ιντσών. Η οθόνη αυτή είναι πολύ λεπτή σαν κάδρο και μπορεί να "κρεμαστεί" στον τοίχο!



Μέχρι σήμερα, λόγω της ειδικής της τεχνολογίας, δεν ήταν δυνατό να μεγαλώσει η διάμετρος της οθόνης παραπάνω από 21 ίντσες. Η Sharp χρησιμοποίησε μία νέα τεχνική, συνδυάζοντας δύο λεπτές οθόνες μαζί, και κατάφερε να παρουσιάσει την πρώτη TFT LCD οθόνη 28 ιντσών. Μπορεί να εμφανίσει 16,7 εκατομμύρια χρώματα σε VGA ανάλυση 640x480, ζυγίζει 18 κιλά και έχει πάχος 4 (!) πόντους. Η κατανάλωσή της σε ρεύμα φτάνει τα 100 W.

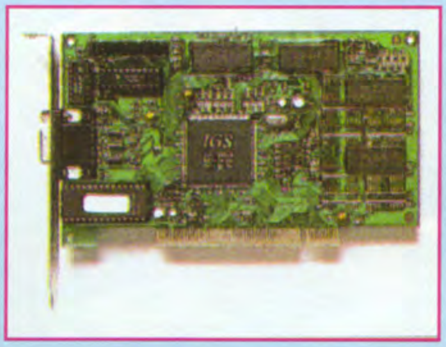
PC Cards

Οι PCMCIA κάρτες συνεχώς αυξάνουν και πληθύνονται. Στη Cebit, σχεδόν σε κάθε stand υπήρχε και μία εφαρμογή PCMCIA καρτών. Η πλέον χαρακτηριστική έρχεται από τη New Media και ονομάζεται GameJammer. Η κάρτα αυτή περιέχει built-in μεγαφωνάκι και joystick port, έτσι ώστε και οι κάτοχοι φορητών υπολογιστών να έχουν τη δυνατότητα να παίζουν παιχνίδια με τον "παραδοσιακό" τρόπο. Αλλοι τομείς, στους οποίους είναι έντονη η παρουσία των PC Cards, είναι οι ακόλουθοι: ψηφιακές κάμερες, συστήματα πλοήγησης, set-top boxes, για έλεγχο βιομηχανικών robots και άλλοι. Βλέπουμε, λοιπόν, ότι οι PC Cards χρησιμοποιούνται εξίσου πολύ και εκτός των PCs!



64-bit κάρτα γραφικών

Η νέα 64-bit κάρτα γραφικών από την Pine Technology ονομάζεται PT/580/E και χρησιμοποιεί το IGS 1680 chipset. Είναι PCI κάρτα και μπορεί να δεχθεί Extended Data Output (EDO) DRAM. Στο πακέτο συμπεριλαμβάνονται drivers για Windows 3.x, Windows 95, Windows NT, OS/2 Warp, AutoCAD και PCCAD.



Daewoo Multimedia PC

Η ανερχόμενη κορεάτικη εταιρία Daewoo παρουσίασε το CPC-8000, το οποίο είναι ένα multimedia PC. Το CPC-8000 χρησιμοποιεί όλη την γκάμα των Intel επεξεργαστών και περιλαμβάνει ένα CD-ROM drive τετραπλής ταχύτητας, TV tuner κάρτα, κάρτα ήχου, video κάρτα με 1 MB VRAM, built-in speakers, μικρόφωνο, headset και τηλεχειριστήριο! Ο CPC-8000 έρχεται με προεγκαταστημένα τα Windows 95.

8x CD-ROM

Τα πρώτα ATAPI/EIDE CD-ROM drives οχταπλής ταχύτητας έκαναν την εμφάνισή τους στην έκθεση. Η εταιρία API θα παρουσιάσει μέσα στο καλοκαίρι ένα CD-ROM 8x, το οποίο θα υποστηρίζει τα ακόλουθα formats: CD-DA, CD-ROM, CD-i, VideoCD, PhotoCD, KaraokeCD και το νέο CD Plus. Επίσης, μέσα στο 1996 θα εμφανιστούν από την ίδια εταιρία CD Recordable και DVD ROM.

Νέα ψηφιακή κάμερα από τη Minolta

Η γνωστή εταιρία Minolta παρουσίασε μία νέα μικρή ψηφιακή κάμερα, την RD-175, η οποία χρησιμοποιεί τη 3-CCD-stand pixel τεχνολογία. Η RD-175 χρησιμοποιεί τρία CCDs, για να αναπαράγει χρώματα με υψηλή πιστότητα. Το σύστημα Dual-Green που χρησιμοποίησε η Minolta παράγει εικόνες υψηλής ανάλυσης 1,75 εκατομμυρίων pixels (1528x1146 ανάλυση), τη μεγαλύτερη στην κατηγορία της.

Νέο Pentium Board

Η εταιρία First International Computer (FIC) παρουσίασε τη motherboard PA-2005. Πρόκειται για ένα μικρού μεγέθους board, το οποίο μπορεί να δεχθεί όλους τους επεξεργαστές της Intel, συμπεριλαμβανομένου και του επερχόμενου Pentium στα 200 MHz. Ακόμα, υπάρχει και μία προαιρετική 321-pin ZIF socket, η οποία μπορεί να φιλοξενήσει τη νέα γενιά multimedia επεξεργαστών της Intel. Το board αυτό μπορεί ακόμα να φιλοξενήσει και Cyrix 6x86 και AMD K5 επεξεργαστές.

SURFING THE NET

Επιμέλεια: Γ. Κουρκουτάς

SEGA SATURN 2;

Πληροφορίες από τη Sega Ιαπωνίας αναφέρουν ότι ετοιμάζεται πυρετωδώς μία ειδική έκδοση του Saturn με μειωμένη τιμή. Το νέο Saturn είναι πιο μικρό και πιο λεπτό από το παλιό, ενώ σίγουρα υπάρχουν διαφοροποιήσεις στο hardware, χωρίς να τίθεται θέμα συμβατότητας. Η τιμή του αναμένεται να είναι γύρω στα 199 δολάρια (!), δηλαδή περίπου 50.000 δρχ. Η Sega Ιαπωνίας αναφέρει ότι αυτή η τιμή θα επιτευχθεί χάρη στις νέες τεχνικές παραγωγής του Saturn, αλλά κατά πάσα πιθανότητα έχουν αφαιρεθεί κάποια - άγνωστα προς το παρόν - ηλεκτρονικά μέρη.

Στην Ιαπωνία έχει ήδη κυκλοφορήσει, ενώ όλη η παραγωγή Saturn στην Ιαπωνία έχει αφοσιωθεί στο νέο μηχάνημα. Στην Αμερική αναμένεται να παρουσιαστεί στην έκθεση E3 που θα γίνει το Μάιο, ενώ το Σεπτέμβριο αναμένεται να έρθει και στην Ευρώπη. Αυτή η κίνηση έγινε από τη Sega, προκειμένου η εταιρία να αποκτήσει το προβάδισμα έναντι του ανταγωνισμού (ειδικά για το N64), ενώ θα έχει ως συνέπεια τη μείωση των τιμών και των άλλων κονσολών στα ίδια επίπεδα - χαράς ευαγγέλια για τους απανταχού gamers δηλαδή.

Αλλες ειδήσεις από τη Sega αναφέρουν ότι πολύ σύντομα θα κυκλοφορήσει ένα καλώδιο σύνδεσης 2 Saturn για full screen, full speed αναμετρήσεις. Επίσης, το modem για το Saturn είναι σχεδόν έτοιμο και μάλλον θα κάνει την εμφάνισή του και αυτό στην έκθεση E3 το Μάιο.

Η απάντηση της Sony

Οπως ήταν αναμενόμενο, η Sony Ιαπωνίας ανακοίνωσε ένα νέο πακέτο Playstation, το οποίο θα περιλαμβάνει ένα P-SX, δύο controllers και μία memory card. Η τιμή του θα κυμανθεί γύρω στις 60.000 δρχ. (στην Ιαπωνία), αλλά μάλλον θα πωλείται στην ίδια τιμή με το νέο Saturn. Το νέο αυτό πακέτο θα ονομάζεται Fighting Pack και θα παρουσιαστεί σχεδόν ταυτόχρονα με το Tekken 2. Στο μεταξύ, η Sony ανακοίνωσε ότι τα κέρδη από τις πωλήσεις του Playstation παγκοσμίως (software και hardware) έφτασαν τα 2 δισ. δολάρια! Το τμήμα δημοσίων σχέσεων της Sony ετοιμάζει διαφημίσεις, με τις οποίες η εταιρία θα ευχαριστεί όλους τους κατόχους Playstation για τη μεγάλη τους υποστήριξη.

Nintendo News

Τελικά, ανακοινώθηκε επίσημα από τη Nintendo Ιαπωνίας η παρουσίαση του N64 για τις 23 Ιουνίου (πάντα στην Ιαπωνία). Ταυτόχρονα με την εμφάνισή του θα παρουσιαστούν τα παιχνίδια: Super Mario 64, PilotWings 64 και Seiko Habu Shogi. Η καθυστέρηση αυτή οφείλεται κατά κύριο λόγο στην έλλειψη chips της CPU, καθώς επίσης και στο ότι το team δημιουργίας του Super Mario 64 ζήτησε περισσότερο χρόνο για την ολοκλήρωση του παιχνιδιού.

Αρχικά, είχε ανακοινωθεί ότι η τιμή του θα ήταν γύρω στα 250 δολάρια, αλλά μετά την ανακοίνωση του νέου Saturn, αναμένεται να πέσει στα 200 δολάρια. Οι τιμές των παιχνιδιών θα κυμαίνονται περίπου στα 98 δολάρια (24.000 δρχ.).

Επίσης, από τη Nintendo Ιαπωνίας ανακοινώθηκε η κυκλοφορία μίας 32-bit έγχρωμης φορητής παιχνιδομηχανής. Πρόκειται για ένα εντελώς νέο μηχάνημα που θα αντικαταστήσει το πολύ πετυχημένο Game Boy, του οποίου οι πωλήσεις ανέρχονται παγκοσμίως στα 10 εκατομμύρια κομμάτια. Το νέο Game Boy θα έχει έναν 32-bit επεξεργαστή ο οποίος θα μπορεί να χειριστεί simple scaling και rotation εφέ, ενώ θα περιλαμβάνει επίσης και μία απλή polygon engine και θα έχει φυσικά έγχρωμη οθόνη. Προφανώς, θα μπορεί να δεχθεί τα παιχνίδια του Game Boy και η τιμή του αναμένεται γύρω στα 100 δολάρια. Αναμένεται, δε, να εμφανιστεί στις αρχές του 1997.

SURFING THE NET

Direct 3D

Η Nvidia, δημιουργός του chip NV1, το οποίο υπάρχει στην Diamond Edge 3D κάρτα, ανακοίνωσε ότι το chip της θα είναι το πρώτο που θα υποστηρίζει όλα τα standard DirectX APIs (Application Programming Interfaces) των PCs.

Τα DirectDraw, DirectSound, DirectInput και Direct 3D είναι 4 διαφορετικά APIs των Windows95. Το NV1 θα επιταχύνει όλα τα παραπάνω, χρησιμοποιώντας μόνο 1 MB frame buffer memory. Αυτό σημαίνει ότι όλα τα παιχνίδια για Windows 95 θα τρέχουν full screen, high color με 30 frames per second, ενώ επίσης θα υπάρχει η δυνατότητα για προσθήκη διάφορων περιφερειακών ψηφιακού ήχου.

Ολα δείχνουν ότι η Nvidia θα ηγηθεί της κούρσας για την καθιέρωση στην αγορά των 3D καρτών.

Windows 95

Η Microsoft ανακοίνωσε ότι οι μελλοντικές εκδόσεις των Windows 95 θα παρέχουν πλήρη υποστήριξη ISDN. Το Integrated Services Digital Network προσφέρει ταχύτητα επικοινωνίας κατά 5 φορές γρηγορότερη από τις υπάρχουσες που γίνονται μέσω modem. Οι ταχύτητες download κυμαίνονται από 64.000 bps μέχρι 128.000 bps χωρίς συμπίεση. Οι γραμμές ISDN προσφέρουν ταυτόχρονη λήψη και μετάδοση φωνής, δεδομένων και εικόνων με μεγάλη ταχύτητα.

Οι γραμμές που θα είναι προσιτές στο μέσο χρήστη είναι αυτές των 64.000 bps και εφόσον θα υπάρξει υποστήριξη μέσω των Windows 95, όλες οι ISDN συσκευές θα είναι plug'n'play. Ο ΟΤΕ έχει αρχίσει να παρέχει ISDN γραμμές σε περιορισμένα τηλεφωνικά κέντρα, με αρκετά ελκυστικές τιμές.

Jaguar for sale

Οπως σας ανακοινώσαμε τον περασμένο μήνα, η Atari δεν υπάρχει πλέον, καθώς συγχωνεύτηκε με την εταιρία κατασκευής disk drives, JTC. Παράλληλα, αναζητείται αγοραστής για τα δικαιώματα του Jaguar και μερικών πολύ γνωστών παιχνιδιών (ό,τι δηλαδή έχει απομείνει στην Atari), όπως το Tempest 2000, το Missile Command και άλλα. Στο μεταξύ, η τιμή του Jaguar στην Αμερική έχει πέσει στα 49 δολάρια (12.000 δρχ.), για περιορισμένο χρονικό διάστημα. Μέχρι στιγμής, δεν έχει ανακοινωθεί κάτι σχετικό από τους εκπροσώπους της εταιρίας, ούτε έχει ξεκαθαριστεί αν θα μείνει στην αγορά των consoles. Από ό,τι δείχνουν τα πράγματα, όμως, η Atari βγήκε έξω από το παιχνίδι.



Βραβεία Codie 1996

Μέσα στο Μάρτιο, πραγματοποιήθηκε στο San Francisco των ΗΠΑ η εκδήλωση για την απονομή των βραβείων Codie για το 1996. Τα βραβεία αυτά απονέμει η Ενωση Εκδοτών Software Αμερικής και, όπως αναμενόταν, η Netscape είχε την τιμητική της, αφού κέρδισε τέσσερα βραβεία, μεταξύ των οποίων και αυτό της μεγαλύτερης επιτυχίας στον πρόεδρό της. Περισσότερα από 350 κομμάτια software είχαν προταθεί για βραβείο Codie και μερικά από αυτά που κέρδισαν είναι τα εξής:

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ACTION/ARCADE ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Dark Forces από τη LucasArts

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ADVENTURE/ROLE PLAYING

Oregon Trail II από τη MECC

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΓΙΑ ΠΑΙΔΙΑ

JumpStart First Grade

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΓΙΑ ΕΦΗΒΟΥΣ

Lost Mind of Dr Brain από τη Sierra On Line

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΓΙΑ ΕΝΗΛΙΚΕΣ

Nile: Passage to Egypt από την Discovery Channel MM

ΚΑΛΥΤΕΡΟ SPORTS ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Indy Car Racing II από την Papyrus

ΚΑΛΥΤΕΡΟ STRATEGY ΠΑΙΧΝΙΔΙ

Ascendacy από τη Logic Factory

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΖΩΝΤΑΝΗ ΕΜΦΑΝΙΣΗ ΣΕ MULTIMEDIA

In The 1st Degree από την Broderbund

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΟΠΤΙΚΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ ΣΕ MULTIMEDIA

A Passion for Art: Renoir, Cezanne, Matisse από την Corbis

ΚΑΛΥΤΕΡΟ WORLD WIDE WEB SITE

ESPNET SportsZone

ΚΑΛΥΤΕΡΟ BUSINESS SOFTWARE

Select Phone Deluxe

SURFING THE NET

Philips Media

Η εταιρία Philips Media ετοιμάζει αρκετά παιχνίδια για το 1996. Μερικά από αυτά είναι τα εξής:

• Gearheads

Πρόκειται για ένα strategy, chess-like game. Αυτή τη φορά, θα έχετε στη διάθεσή σας αρκετά "ειδικά" παιχνίδια για να τα χρησιμοποιήσετε πάνω σε ένα board. Κάθε παιχνίδι έχει τα δικά του χαρακτηριστικά, τα οποία το καθιστούν διαφορετικό από τα άλλα.

• Down in the Dumps

Σε αυτό το παιχνίδι, παίρνετε τη θέση των Blubs, μίας εξωγήινης οικογένειας, της οποίας το διαστημόπλοιο πέφτει στη Γη.

Ετσι, θα πρέπει να περιπλανηθείτε σε διάφορα μέρη για να βρείτε ανταλλακτικά, προκειμένου να φτιάξετε το διαστημόπλοιό σας και να γυρίσετε σπίτι σας. Το παιχνίδι θα έχει καταπληκτικά 3D cartoon γραφικά και ήχο.

• Virtual Chess

Οπως ίσως καταλάβατε από τον τίτλο, πρόκειται για ένα τρισδιάστατο σκάκι με αρκετά εντυπωσιακά γραφικά.

Η ID μπαίνει στον κυβερνοχώρο

Η εταιρία ID, γνωστή από τα παιχνίδια Doom και Hexen, έκλεισε συμφωνία με την εταιρία Catapult Entertainment και σε σύντομο χρονικό διάστημα τα παιχνίδια Doom, Ultimate Doom και Hexen θα είναι προσβάσιμα μέσω Internet για on-line, multi-player shooting! Η ID θα χρησιμοποιήσει τα XBAND APIs στις μελλοντικές εκδόσεις των προναφερθέντων παιχνιδιών της, ενώ η Catapult έχει ήδη ετοιμάσει μία beta έκδοση XBAND drivers, η οποία είναι άμεσα διαθέσιμη.

Νέο modem από την US Robotics

Η γνωστή εταιρία κατασκευής modems, US Robotics, ανακοίνωσε την κυκλοφορία ενός νέου modem 28.800, το οποίο είναι ειδικά σχεδιασμένο για τα Windows 95. Το modem είναι φυσικά plug'n'play και περιλαμβάνει ειδικούς drivers για Windows 95, οι οποίοι θα κάνουν αυτόματα την παραμετροποίηση του modem. Το Sportster Winmodem μπορεί να εξομοιώνει τον 16550 UART, αλλά δεν περιορίζεται στα 15.200 bps. Αυτό θα επιτρέψει στο modem να εκμεταλλευτεί τις δυνατότητες των Windows 95 για μεγαλύτερη συμπίεση δεδομένων χωρίς την προσθήκη extra καρτών. Το modem κοστίζει 199 δολάρια (50.000 δρχ.) και μπορεί να αναβαθμιστεί άμεσα στα 33.600 bps, αν πάρετε τις νέες ROM από την BBS της US Robotics.

ΚΥΚΛΟΦΟΡΙΕΣ ΝΕΩΝ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
Star General	SSI	PC	8/96
Links LS	Access	PC	5/96
Big Red Racing	Domark	PC	Τώρα
Strife	Rogue	PC	Τώρα
Red Alert	Westwood	PC	Τώρα
AfterLife	LucasArts	PC	Τώρα
Galapagos	Anark	PC	Τώρα
Wizardry Gold	SirTech	PC	Τώρα
Destiny	Int. Magic	PC	5/96
NFL 97	-	Playstation	9/96
F1 Racing	-	Playstation	9/96
Museum of Games vol3	Namco	Playstation	9/96
Re-Loaded	-	Playstation	9/96

ΤΙΤΛΟΣ	ΚΑΤ/ΣΤΗΣ	Η/Υ	ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ
Tempest 2000	Atari	Playstation	9/96
Reboot	-	Playstation	5/96
Lemmings Paintball	Psygnosis	Playstation	5/96
Horned Owl	-	Playstation	5/96
Spycraft	Activision	Saturn	7/96
In The Hunt	THQ	Saturn	6/96
Olympic Games	US GOLD	Saturn	6/96
Darl Savior	Climax	Saturn	7/96
Virtua On	SEGA	Saturn	9/96
Fighting Vipers	SEGA	Saturn	8/96
Manx TT	SEGA	Saturn	8/96
Virtua Fighter 3	SEGA	Saturn	12/96

Οι ημερομηνίες είναι ενδεικτικές

SURFING THE NET

Amiga-PC News

Η εταιρία Cloanto, γνωστή από το πολύ καλό πρόγραμμα ζωγραφικής Personal Paint για Amiga, ανακοίνωσε μία νέα έκδοση, η οποία θα στοχεύει στο Internet publishing. Αυτό σημαίνει ότι το πρόγραμμα θα είναι κατάλληλο για δημιουργία WWW σελίδων, λόγω των χαρακτηριστικών του PPaint 6.4, που περιλαμβάνουν:

Professional color reduction, quantization, dithering-antialiasing algorithms, transparency και progressive display και άλλα.

Επίσης, υποστηρίζει όλα τα γνωστά image formats, όπως GIF, PNG και JPEG, μέσω ειδικών custom βιβλιοθηκών.

Στο Surfer bundle της A1200, η Cloanto θα συμπεριλάβει και μερικά νέα datatypes για GIF, JPEG, PNG και XBM εικόνες. Τα νέα αυτά datatypes θα προσφέρουν υψηλότερη ταχύτητα και καλύτερη ποιότητα εικόνας από τα υπάρχοντα.

Στα μελλοντικά σχέδια της Cloanto περιλαμβάνεται και μία νέα έκδοση του Personal Paint, καθώς επίσης και ένα Web site.

Η μία μετά την άλλη, οι εφαρμογές για Amiga παρουσιάζονται και στα PCs.

Η Scala θα παρουσιάσει την PC έκδοση του περίφημου Scala MM της Amiga, με την ονομασία Scala MM100. Το Scala 100 θα έχει παρόμοια χαρακτηριστικά με αυτά του Scala 400 της Amiga, ενώ θα έχει βελτιωθεί σε αρκετά σημεία.

Και η Softwood αποφάσισε να κυκλοφορήσει μία έκδοση του πολύ καλού Final Writter 4 για Windows 95 (!) Το σκεπτικό της για αυτή την "ηρωική" είσοδο σε μία αγορά που κυριαρχείται από το Word είναι ότι λίγοι PC users μπορούν να εκμεταλλευτούν τις δυνατότητες του Word. Ο Final Writter 4 είναι ένας πανίσχυρος word publisher, πολύ φιλικός στο χρήστη, έχει πολύ μικρές απαιτήσεις στο hardware και πολύ χαμηλή τιμή, πάντα σε σχέση με το Word.

ΜΕΓΑΛΟΣ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΣ

PIXEL & Home Computer

Το **"Pixel"** και το κατάστημα **"Home Computer"** διοργάνωσαν για τους φίλους της Amiga έναν μεγάλο διαγωνισμό.

Προσφάτως ανακοινώθηκε ένα νέο μοντέλο Amiga με την προσωρινή ονομασία Walker. Χρησιμοποιήστε τη φαντασία σας. Εμπνευστείτε από τα χαρακτηριστικά της νέας Amiga (παρουσίασή της θα βρείτε σε αυτό το τεύχος) και... βαφτίστε την. Μη φοβάστε! Δεν σας ζητάμε να μαντέψετε το τελικό της όνομα, απλώς να της δώσετε αυτό που θεωρείτε πιο κατάλληλο και πρωτότυπο. **ΟΛΑ τα δελτία συμμετοχής θα λάβουν μέρος σε κλήρωση που θα αναδείξει 25 νικητές.**

ΤΑ ΔΩΡΑ ΠΟΥ ΘΑ ΚΛΗΡΩΘΟΥΝ ΕΙΝΑΙ:

- 5 παιχνίδια σε δισκέτες
- 5 παιχνίδια σε CD
- 5 εφαρμογές σε CD
- 8 προγράμματα
- 1 Mouse Pen της Golden Image
- 1 CD 32 Pack

Ολα τα δώρα είναι για Amiga και είναι ευγενική προσφορά του **"HOME COMPUTER"** - **Μ. Μεθοδίου 70, 491 00 Κέρκυρα, τηλ.: 0661-48194, fax: 0661-21936.**

Συμπληρώστε το όνομα που θα θέλατε εσείς να έχει η νέα Amiga και στείλτε το συμπληρωμένο κουπόνι συμμετοχής στη διεύθυνση του περιοδικού "Pixel": Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

Amiga ______________________________

ΟΝΟΜΑ: .... ΕΠΩΝΥΜΟ: ....

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ: ....

Δ/ΝΣΗ: ....Τ.Κ.: ....ΠΟΛΗ: ....ΤΗΛ.: ....

ΗΜ/ΝΙΑ ΓΕΝΝΗΣΕΩΣ: ....ΗΜ/ΝΙΑ: ....

ΟΡΟΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Ο διαγωνισμός θα διαρκέσει 1 μήνα (τεύχος Απριλίου). Ολα τα συμπληρωμένα δελτία θα λάβουν μέρος στην κλήρωση, η οποία θα πραγματοποιηθεί στα γραφεία του "Pixel" στις 24 Μαΐου. Από την κλήρωση θα αναδειχθούν 25 νικητές. Ολα τα δώρα είναι προσφορά του καταστήματος "HOME COMPUTER". Δεκτοί θα γίνονται οι φάκελοι με ημερομηνία αποστολής μέχρι 20 Μαΐου (σφραγίδα ταχυδρομείου), στους οποίους πρέπει να αναγράφονται τα πλήρη στοιχεία του διαγωνιζομένου. Τα ονόματα των νικητών θα δημοσιευθούν στο τεύχος Ιουνίου. Οι νικητές θα παραλάβουν τα δώρα τους από τα γραφεία του PIXEL (Λεωφ. Συγγρού 44, Αθήνα) μέχρι και τις 2/9/96. Τα δώρα είναι προσωπικά και δεν ανταλλάσσονται με χρήματα. Σε περίπτωση που κάποιος από τους νικητές δεν παραλάβει το δώρο του μέχρι τις 2/9/96, θα έχουν ήδη κληρωθεί 25 επιλαχόντες. Το περιοδικό διατηρεί το δικαίωμα μεταβολής των ανωτέρω ημερομηνιών ή ακόμα και ακύρωσης του διαγωνισμού, σε περίπτωση που αυτό κριθεί αναγκαίο για λόγους αντικειμενικής αδυναμίας.

Hotline **AMIGA** Tel.: (0661) 48194



A-1200 MINI TOWER

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΛΥΣΗ ΓΙΑ ΤΟ MOTHERBOARD.
ΕΤΟΙΜΟ ΝΑ ΔΕΧΤΕΙ ΚΑΡΤΕΣ ZORRO II.
ΤΡΕΙΣ ΘΕΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΥΣΚΕΥΕΣ 5.25", ΤΡΕΙΣ ΘΕΣΕΙΣ ΓΙΑ ΣΥΣΚΕΥΕΣ 3.5", ΕΝΔΕΙΞΕΙΣ ΤΑΧΥΤΗΤΑΣ, ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ ΣΚΛΗΡΟΥ ΔΙΣΚΟΥ, DISK DRIVE ΚΑΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ. ΠΛΗΚΤΡΟΛΟΓΙΟ PC-AT (ΕΛΛ. ΧΑΡΑΚ.).

Home Computer ΔΡΧ. 120.000

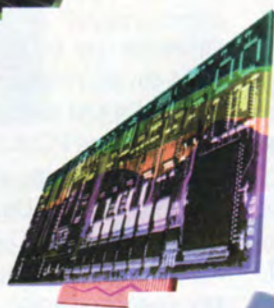


ZIP 100MB SCSI-DRIVE

ΜΙΚΡΟ, ΓΡΗΓΟΡΟ (800 KB/s)
ΚΑΙ ΑΣΥΝΑΓΩΝΙΣΤΟ ΣΤΗΝ ΤΙΜΗ ΤΟΥ.
ΣΤΟ ΠΑΚΕΤΟ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΟΝΤΑΙ
ΚΑΛΩΔΙΑ ΣΥΝΔΕΣΗΣ,
SOFTWARE ΚΑΙ ΕΝΑ
DISK ΤΩΝ 100MB

Home Computer

ΔΡΧ. 65.000



CYBERVISION 64 GRAPHIC CARD

24 BIT ΒΑΘΟΣ ΧΡΩΜΑΤΩΝ ΤΩΝ
4MB RAM ZORRO III INTERFACE

Home Computer

ΔΡΧ. 143.500

1230-IV BLIZZARD TURBO ACCELERATOR

50MHz 68030 & MMU, 0MB 32 Bit Fast RAM
(expandable to 128MB)

Home Computer ΔΡΧ. 56.600









SONY PLAYSTATION

Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΤΟ
ΜΗΝΑ ΑΠΡΙΛΙΟ ΚΑΙ ΟΣΟ
ΥΠΑΡΧΕΙ STOCK.
ΘΑ ΤΗΡΗΘΕΙ ΑΥΣΤΗΡΑ ΣΕΙΡΑ
ΠΡΟΤΕΡΑΙΟΤΗΤΑΣ

Home Computer

ΔΡΧ. 81.000

VIDI 24RT VIDEO DIGITISER

ΔΥΟ COMPOSITE IN ΚΑΙ ΜΙΑ
S-VIDEO (S-VHS, Hi-8 κλπ.) ΕΙΣΟΔΟΥΣ
ΑΥΤΟΜΑΤΗ ΑΝΑΓΝΩΡΙΣΗ ΣΗΜΑΤΩΝ
NTSC, PAL ΚΑΙ SECAM
16 ΕΚΑΤ. ΧΡ. ΣΕ 380 X 604 (VIDI 24RT)
760 X 604 (VIDI 24RT PRO)

Home Computer ΔΡΧ. 49.900

(VIDI 24RT Pro ΔΡΧ. 82.500)

JAGUAR CD-DRIVE

ΓΙΑ ΟΣΟΥΣ ΑΓΑΠΟΥΝ ΑΚΟΜΑ ΤΗ ΓΑΤΑ ΤΟΥΣ
ΚΑΙ ΘΕΛΟΥΝ ΝΑ ΑΠΟΦΥΓΟΥΝ ΑΛΛΟΥΣ
"ΣΤΑΘΜΟΥΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ"

Home Computer ΔΡΧ. 58.000

JAGUAR 64 & CD-ROM DRIVE ΜΟΝΟ ΔΡΧ. 96.000

Home Computer

COMPUTER HARDWARE & SOFTWARE

VISA

ΜΕΓΑΛΗ ΓΚΑΜΑ ΠΡΟΪΟΝΤΩΝ HARDWARE ΚΑΙ SOFTWARE ΓΙΑ A1200, A4000 ΚΑΙ CD32.

Μ. ΜΕΘΟΔΙΟΥ 70, 49100 ΚΕΡΚΥΡΑ,ΤΗΛ.: (0661) 48194, FAX.: (0661) 21936

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΗ ΣΕ 24 ΩΡΕΣ 2.500 ΔΡΧ. - ΤΑΧΥΔΡΟΜΕΙΟΥ ΜΕΧΡΙ 2 ΚΙΛΑ 1.000 ΔΡΧ.ΣΤΙΣ ΤΙΜΕΣ ΔΕΝ ΣΥΜΠΕΡΙΛΑΜΒΑΝΕΤΑΙ Ο ΦΠΑ 18% - ΤΗΛΕΦΩΝΙΚΕΣ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΕΣ 10:00 - 14:00

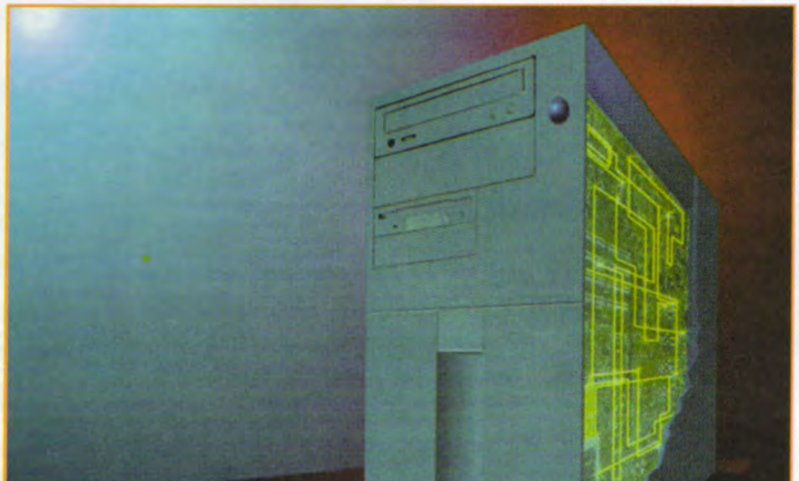
Mini Tower για A1200/A600

Μέσα σε ένα "κουτί" τα πράγματα είναι καλύτερα

Σε αυτό το άρθρο σας παρουσιάζουμε τον τρόπο τοποθέτησης όλων των περιφερειακών της Amiga σας μέσα σε ένα κουτί. Ετσι θα επικρατήσει μία τάξη στο γραφείο σας και εσείς θα δουλεύετε πιο άνετα.

• του Γ. Κουρκουτά

Ο σκληρός δίσκος και τα CD-ROM drives έχουν γίνει τα πλέον απαραίτητα περιφερειακά και για την Amiga. Ομως, στην A1200 τα πράγματα δεν είναι και τόσο ιδανικά, κυρίως λόγω των μικρών δυνατοτήτων της για επέκταση, ειδικά στον τομέα των CD-ROM drives. Υπάρχουν τρεις τρόποι εγκατάστασης κάποιου CD-ROM drive στην A600/A1200 σας. Ο πρώτος είναι μέσω της PCMCIA port, που είναι και ο πιο απλός στην εγκατάσταση, αλλά συνήθως υστερεί κάπως σε ταχύτητα και ευελιξία, μια και δεν μπορεί να αλλαχθεί το CD-ROM drive. Ο δεύτερος τρόπος είναι μέσω SCSI interface, το οποίο είναι πολύ γρήγορο, αλλά απαιτεί την ύπαρξη κάποιας κάρτας με SCSI interface ή το Squirrel interface, ενώ τα SCSI CD-ROMs αποτελούν την ακριβότερη λύση. Η τρίτη λύση είναι αυτή που θα μας απασχολήσει σε αυτό το θέμα. Πρόκειται για τα E-IDE CD-ROMs. Οπως ίσως ξέρετε, η A1200 (και η A600) έχει έναν IDE controller, ο οποίος μπορεί να δεχθεί μέχρι δύο IDE συσκευές. Βέβαια, εσωτερικά μπορεί να δεχθεί μόνο έναν 2.5" σκληρό δίσκο. Ετσι, η αμέσως επόμενη λύση είναι η προσθήκη εξωτερικών συσκευών, πάντα μέσω E-IDE interfaces και συσκευών. Αυτόν το μήνα, θα σας παρουσιάσουμε μία αρκετά συμφέρουσα και "θολική" λύση στο πρόβλημα της επέκτασης της A1200 σας. Η λύση αυτή έχει τη μορφή ενός Mini-Tower, ο οποίος φιλοξενεί έναν E-IDE σκληρό δίσκο και ένα E-IDE CD-ROM drive.



Στο πλάι του Tower υπάρχει μία υποδοχή σύνδεσης, παρόμοια με αυτήν που βρίσκουμε στους 3.5" σκληρούς δίσκους. Αυτό σημαίνει ό,τι θα πρέπει να τοποθετηθεί ένα ειδικό καλώδιο στο εσωτερικό 2.5" IDE interface της A1200, το οποίο θα καταλήγει σε μία 3.5" εξωτερική υποδοχή. Αυτή η σχετικά απλή διαδικασία μπορεί να γίνει είτε από εσάς είτε από το κατάστημα Infoworld, το οποίο κατασκευάζει το συγκεκριμένο περιφερειακό. Το Mini-Tower έχει το δικό του τροφοδοτικό και μπορεί εύκολα να δεχθεί δύο σκληρούς δίσκους ή ένα σκληρό δίσκο και ένα CD-ROM. Αυτό σημαίνει ότι η ύπαρξη των επιπλέον περιφερειακών δεν θα επηρεάσει καθόλου το σχετικά αδύνατο τροφοδοτικό της A1200. Το συγκεκριμένο Tower είχε ένα σκληρό δίσκο

3.5" 1.3 GB και ένα CD-ROM drive τετραπλής ταχύτητας. Η αναγνώριση του σκληρού δίσκου από το Workbench είναι σχετικά απλή υπόθεση, σε αντίθεση με την αναγνώριση του CD-ROM. Αιτία για αυτό είναι η έλλειψη κάποιου standard CD-ROM για την A1200 και γενικά για τις Amiga. Ετσι, για να μπορέσει το Workbench να αναγνωρίσει το CD-ROM, θα πρέπει να χρησιμοποιήσει ειδικούς drivers. Συγκεκριμένα, για να έχετε πρόσβαση σε ένα E-IDE CD-ROM, θα πρέπει να εγκαταστήσετε την ATAPI device, ενώ θα πρέπει επίσης να χρησιμοποιήσετε ένα ειδικό filing system για ανάγνωση οπτικών δίσκων, το CDFS. Η εγκατάσταση της ATAPI device και του CDFS είναι αρκετά απλή υπόθεση και γίνεται μέσω του installer. Κατά την εγκατάσταση, να επιλέξετε να γίνεται το CD-ROM mount κατά την εκκίνηση της Amiga σας. Από εκεί και πέρα, θα περάσετε στον άκρως εντυπωσιακό κόσμο των Amiga CD-ROMs. Ας περάσουμε τώρα στις δυνατότητες που προσφέρει η ύπαρξη ενός CD-ROM drive στην Amiga σας. Καταρχήν, χρησιμοποιώντας το AmiCD-ROM FS, θα μπορέσετε να έχετε πρόσβαση στα παρακάτω CD-ROM standards: ISO 9660, Mac HFS, CDDA (audio CDs), PhotoCDs και, φυσικά, CD32/CDTV. Τα δύο πιο ενδιαφέροντα από τα παραπάνω είναι η εξομοίωση του CD32, καθώς και η πρόσβαση σε οποιοδήποτε CD-ROM περιέχει κείμενα, εικόνες, animations κ.λπ. (ISO 9660). Η χρησιμοποίηση του CD filing system που υπάρχει στο Workbench 3.1 δεν συνιστάται, κυρίως λόγω των μικρών του δυνατοτήτων.



Για να μπορέσετε να παίξετε παιχνίδια του CD32, θα πρέπει φυσικά να έχετε AGA Amiga. Βέβαια, το Tower μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από Amiga 600, όπως επίσης και η ATAPI device και το filing system, αλλά δεν θα μπορείτε να έχετε πρόσβαση στα παιχνίδια του CD32. Αξίζει να αναφερθεί και η δυνατότητα για αναπαραγωγή μουσικών CDs είτε κατευθείαν από το CD-ROM, μέσω ακουστικών είτε μέσω ειδικών προγραμμάτων "jukebox", τα οποία προσφέρουν ένα γραφικό interface για την αναπαραγωγή μουσικών CDs. Η ταχύτητα που προσφέρει ένα E-IDE CD-ROM drive τετραπλής ταχύτητας κυμαίνεται γύρω στα 300-350 KB/sec, ταχύτητα αρκετά ικανοποιητική για τις περισσότερες εφαρμογές και τα περισσότερα παιχνίδια.

Μαζί με το Mini-Tower, είχαμε τη δυνατότητα να δοκιμάσουμε μια σειρά από CD-ROMs διάφορων κατηγοριών.

Ten on Ten

Θα ξεκινήσουμε με το πολύ καλό Ten on Ten, το οποίο είναι μία συλλογή από 10 CDs της Almathera. Στη συλλογή αυτή θα βρείτε τα πάντα. Βέβαια, είναι σχετικά παλιά, αλλά η αξία τους είναι μεγάλη.

Το πρώτο CD είναι το Comms and Networking της Almathera και περιέχει δεκάδες τερματικά προγράμματα, networking utilities, καθώς επίσης και πολλά Internet tools. Το δεύτερο και το τρίτο CD περιέχουν, αντίστοιχα, τα volumes 1 και 2 της CDPD βιβλιοθήκης, γεμάτα από shareware και PD προγράμματα. Το τέταρτο περιέχει μόνο demos για Amiga, ενώ το πέμπτο είναι ένας παγκόσμιος άτλας από το CDTV. Και στα υπόλοιπα μπορείτε να βρείτε από παιχνίδια και εικόνες μέχρι κείμενα του Shakespeare και fonts. Είναι μία συλλογή που πρέπει να έχετε.

GoldFish 1&2

Σίγουρα, οι περισσότεροι από εσάς θα έχετε ακουστά τα Fish disks, τα οποία είναι αυτά που έβαλαν τις βάσεις για την περαιτέρω, αλματώδη ανάπτυξη των Amiga public domain και shareware προγραμμάτων. Στη συλλογή GoldFish θα βρείτε 1.000 Fish Disks, με κάθε λογής utilities, τα οποία - όπως πάντα - είναι προσβάσιμα μέσω της KingFisher Database για εύκολη αναζήτηση.

CD32 Games

Μερικά παιχνίδια του CD32, τα οποία είναι διαθέσιμα για να εγκαινιάσετε αμέσως το CD-ROM σας, περιλαμβάνουν το πολύ καλό UFO Enemy Unknown της Microprose, το επίσης πολύ καλό Theme Park από την Bull-



frog, το Rise of the Robots, το Ultimate Bodyblows, το Whale's Voyage, το Gloom και το πολύ καλό WORMS της TEAM 17. Βέβαια, δεν μπορεί να υπάρξει 100% συμβατότητα σε μία Amiga 1200, αλλά καλό θα είναι να πειραματιστείτε με τις διάφορες ρυθμίσεις του CD32 emulator, καθώς επίσης και να επιλέξετε CD-ROM drives που είναι δοκιμασμένα και στα οποία μπορούν να τρέξουν τα περισσότερα παιχνίδια του CD32.

Ολα τα παραπάνω βρήκαμε στο κατάστημα Infoworld, Ζαΐμη 28.

VIDI Amiga 24 RT

Οικονομικός και εύχρηστος έγχρωμος ψηφιοποιητής για όλους τους χρήστες Amiga

Από τον τίτλο του περιφερειακού αυτού ίσως θα καταλάβατε ότι πρόκειται για έναν έγχρωμο video ψηφιοποιητή σχεδόν για όλες τις Amiga. Μέσα στο σχετικά μεγάλο κουτί, θα βρείτε τον VIDI 24 RT, ένα καλώδιο σύνδεσης, το manual, το συνοδευτικό software και το απαραίτητο τροφοδοτικό. Ο ψηφιοποιητής συνδέεται, ως συνήθως, στην παράλληλη θύρα της Amiga με ένα κοντό καλώδιο.

• του Γ. Κουρκουτά

Το πρώτο που θα προσέξει κάποιος στον Vidi είναι η απουσία κάποιου led, το οποίο δείχνει εάν έχει τεθεί σε λειτουργία. Επίσης, άλλο ένα σημείο που μπορεί να σας προξενήσει πρόβλημα είναι η δυσκολία με την οποία βγαίνει το καλώδιό του από την Amiga σας. Το συνοδευτικό software θα τρέξει σε οποιαδήποτε Amiga, από την A500+ και άνω. Οπως ίσως καταλάβατε, χρειάζεται οπωσδήποτε 2.04+OS.

Επίσης, η ελάχιστη RAM που απαιτείται είναι 1 MB, αλλά όσο περισσότερη έχετε τόσο το καλύτερο. Σε περίπτωση που δεν έχετε καταλάβει περί τίνος πρό-



κειται, αποκτώντας τον Vidi μπορείτε να ψηφιοποιήσετε οποιαδήποτε εικόνα δώσετε ως input στον Vidi (για παράδειγμα, από videocamera ή video). Ο μόνος περιορισμός που έχετε είναι ότι η συσκευή σας θα πρέπει να έχει κάποια composite έξοδο σήματος εικόνας ή S-VHS έξοδο.

Στο πάνω μέρος του Vidi υπάρχουν τέσσερις υποδοχές: δύο composite είσοδοι, μία S-VHS είσοδος και η υποδοχή του τροφοδοτικού. Τα τεχνικά χαρακτηριστικά του είναι άκρως εντυπωσιακά: ο Vidi 24 RT μπορεί να ψηφιοποιήσει εικόνες μέχρι 380x576 σε PAL, με ανάλυση χρώματος 24-bit (16,7 εκατομμύρια χρώματα), ενώ υποστηρίζει όλα τα display modes που είναι διαθέσιμα σε κάθε Amiga. Ο Vidi 24 RT Pro μπορεί να φτάσει την ανάλυση 760x576, πάντα σε PAL, αλλά με





μία σχετικά μεγάλη αύξηση στην τιμή του.

Το software έχει δημιουργηθεί από την Quantum Leap και στο Vidi της δοκιμής μας υπήρχε η έκδοση 3.0. Μπορεί το software του να φανεί στην αρχή σχετικά πολύπλοκο για τον άπειρο χρήστη, αλλά με μία ολιγόλεπτη μελέτη του πολύ καλού (αγγλικού) manual θα μπορέσει να κάνει το πρώτο grab πολύ εύκολα και απλά. Αξίζει να αναφερθεί ότι το manual έχει 70 σελίδες και εξηγεί με αρκετά αναλυτική παρουσίαση τον τρόπο λειτουργίας και του hardware και του software.

Μερικά χαρακτηριστικά της έκδοσης 3.0 είναι η δυνατότητα μείξης των σημάτων από τις δύο composite εισόδους, η ύπαρξη του carousel, μέσω του οποίου γίνεται η επιλογή των grabed εικόνων για σώσιμο ή για οποιαδήποτε άλλη επεξεργασία (blur, brightness, contrast, convolve κ.λπ.). Κάθε ψηφιοποιημένη εικόνα μπορεί να σωθεί ως: IFF-ILBM, IFF-ILBM 12-bit, IFF-ILBM 24-bit, BMP, TIFF, JPEG, ενώ μπορείτε επίσης να σώσετε διάφορα frames μαζί ως ANIM.

Ας έρθουμε τώρα στην πράξη, όπου η διαδικασία ψηφιοποίησης είναι σχετικά αργή. Μόνο σε 68030 και άνω, βελτιώνονται κάπως τα πράγματα. Βέβαια, με την εμφάνιση της πρώτης ψηφιοποιημένης εικόνας ξεχνά-

με οποιαδήποτε καθυστέρηση. Η ποιότητα της εικόνας είναι πολύ καλή, αλλά εξαρτάται ασφαλώς σε πολύ μεγάλο βαθμό από την ποιότητα της πηγής της εικόνας, καθώς επίσης και από την Amiga στην οποία γίνεται η ψηφιοποίηση. Για να έχετε ικανοποιητικά αποτελέσματα, είναι απαραίτητη η χρήση AGA Amiga, ενώ μία καλή videocamera θα δώσει άλλη αίσθηση στις εικόνες σας. Αν χρησιμοποιείτε ως πηγή εικόνας το video, καλό θα είναι να χρησιμοποιήσετε την S-VHS είσοδο του Vidi 24 RT.

Ο Vidi 24 RT είναι από τους καλύτερους digitizers για Amiga, με άριστη σχέση απόδοσης/τιμής.

Τον VIDI 24 RT μας προσέφερε για την παρουσίαση το κατάστημα Home Computer, τηλ: 0661-48194.




boom!
Ad
ΜΙΑ ΕΚΠΛΗΚΤΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΣΑΣ ΒΑΖΕΙ... ΣΕ ΠΕΡΙΠΕΤΕΙΕΣ
ΣΤΟ CD-ROM ΘΑ ΒΡΕΙΤΕ:
- Cracks για Adventures & RPGs
- Patches για κάθε είδους bug
- Οι εκτενέστερες συλλογές Adventures & RPGs
- Text & Graphics Adventures και RPGs για DOS και Windows
ΜΙΑ ΕΙΔΙΚΗ ΕΚΔΟΣΗ ΤΩΝ
PIXEL
PC MASTER
CD-ROM

ΜΙΚΡΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ ΓΙΑ ΜΕΓΑΛΕΣ ΔΟΥΛΕΙΕΣ

Κάντε τη δύσκολη αποστολή σας "παιχνιδάκι" χρησιμοποιώντας κάποιο από τα περιφερειακά που παρουσιάζουμε.

• του U. Grelloni



Για φαντάσου! Απειρες ζωές, άπειρη ενέργεια, άπειρα καύσιμα, σφαίρες σε κάθε επίπεδο του παιχνιδιού... Κι εγώ που κάθομαι τόσο καιρό και σκύβω το κεφάλι σε όλους αυτούς τους εξωγήινους - και όχι μόνο - προσπαθώντας να τους κερδίσω με τα ελάχιστα όπλα που έχω στη διάθεσή μου κάθε φορά που ξεκινάω ένα παιχνίδι... Αχ, ας υπήρχε ένας τρόπος να ήμουν ακατανίκητος, να μη φοβόμουν κανέναν, να κατάφερνα επιτέλους κι εγώ να τερματίσω κάποιο παιχνίδι!

Αλήθεια, πόσες φορές σας έχουν απασχολήσει παρόμοιες σκέψεις; Πιστεύω αρκετές και επειδή στην αγορά εμφανίστηκαν άφθονα "σπαστήρια", αποφασίσαμε να κάνουμε μια σύντομη παρουσίασή τους και να δούμε από κοντά τι προσφέρουν.

ACTION REPLAY ΓΙΑ SATURN

Αυτό το cartridge τοποθετείται στη θύρα που υπάρχει στο επάνω μέρος του Saturn και πίσω από το CD drive. Οπως καταλαβαίνετε, το Action Replay σας επιτρέπει να επέμβετε σε ορισμένα παιχνίδια (αναφέρονται αναλυτικά στις οδηγίες που υπάρχουν μέσα στο κουτί). Ετσι, θα μπορείτε στο αγαπημένο σας παιχνίδι να προσθέσετε περισσότερες ζωές, να αλλάξετε όπλα, να προχωρήσετε στην επόμενη πίστα και άλλα πολλά βοηθήματα που θα κάνουν την ενασχόλησή σας πραγματική διασκέδαση. Επιπλέον, θα πρέπει να τονίσουμε ότι το Action Replay αυξάνει το χώρο αποθήκευσης κατά πέντε φορές. Ετσι, μπορείτε να κρατάτε τα save games σας επάνω στο cartridge για μελλοντική χρήση.



ACTION REPLAY ΓΙΑ PLAYSTATION

Action replay και για Playstation; Γιατί όχι! Απλώς διαλέγετε το παιχνίδι που θέλετε να παίξετε -αρκεί να υποστηρίζεται από το cartridge- και είστε έτοιμοι. Ενδεικτικά αναφέρουμε ορισμένα από τα παιχνίδια στα οποία σας επιτρέπει να επέμβετε: Ridge Racer, Wipeout, K-ileak the Blood και Jumping Flash. Το Action Replay τοποθετείται στην memory port του μηχανήματος. Και εδώ έχετε τη δυνατότητα να κρατήσετε τα save games σας μέσα στο cartridge για μελλοντική χρήση.



PRO ACTION REPLAY ΓΙΑ GAMEBOY

Το Action Replay του Gameboy τοποθετείται στην ίδια θέση με το cartridge. Απλώς, πρώτα βάζετε το "σπαστήρι" και στη συνέχεια το αγαπημένο σας παιχνίδι. Από εκεί και πέρα όλα είναι εύκολα, αρκεί βέβαια το Action Replay να υποστηρίζει το παιχνίδι - κάθε Action Replay μπορεί να προσφέρει τις υπηρεσίες του σε έναν ορισμένο αριθμό παιχνιδιών (περί τα εκατό).

Στη συνέχεια και ενώ παίζετε, μπορείτε να πατήσετε το reset button που βρίσκεται στο επάνω μέρος του Action Replay και να γράψετε τον κωδικό που σας προσφέρει η εταιρία. Κάθε "σπαστήρι" είναι εφοδιασμένο με έναν κατάλογο όπου αναγράφονται τα παιχνίδια που υποστηρίζει και όλοι οι κωδικοί.

PRO ACTION REPLAY ΓΙΑ GAME GEAR

Υπηρεσίες όμοιες με αυτές του Gameboy προσφέρει το Action Replay στο Game Gear. Τοποθετείται ομοίως στη θέση του cartridge πριν από την εγκατάσταση του παιχνιδιού και ακολουθεί η εφαρμογή των οδηγιών. Σημειωτέον ότι η τοποθέτηση όλων αυτών των περιφερειακών γίνεται όντας το μηχάνημα σβηστό, γιατί διαφορε-

τικά υπάρχει πιθανότητα κάτι να μην πάει καλά και να μπούμε σε μπελάδες.

ACTION REPLAY 3 ΓΙΑ SUPER NES

Το Action Replay 3 είναι το πιο καινούριο "σπαστήρι" που έχει κυκλοφορήσει για το Super Nes. Αποτελεί μια πιο ολοκληρωμένη έκδοση σε σχέση με τους προκάτοχους του που σας δίνει την ευκαιρία να επέμβετε σε ακόμη περισσότερα παιχνίδια. Ενδεικτικά αναφέρουμε τα



Super Street Fighter 2, Act Raiser 2, Donkey Kong Country και Jurassic Park.

ACTION REPLAY ΓΙΑ MEGA DRIVE

Μία από τα ίδια. Κάτοχοι του Mega Drive μην κάθεστε. Πρόκειται για ένα πράγματι καλό βοήθημα που θα σας βγάλει αρκετές φορές από τη δύσκολη θέση.

ΚΑΛΩΔΙΑ ΓΙΑ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΔΟΥΛΕΙΕΣ

Συχνά, κατά την αγορά κάποιας κονσόλας το πρώτο πρόβλημα που αντιμετωπίζετε είναι η σύνδεσή της με την τηλεόραση, το στερεοφωνικό ή το monitor σας. Και σε αυτό το πρόβλημα, όμως, υπάρχει λύση. Τελευταία έχουν εμφανιστεί στην αγορά πάρα πολλά καλώδια για σύνδεση της αγαπημένης σας κονσόλας. Καλώδια scart σε rca, rca σε rca, rca σε scart, rca σε rf κ.λπ. Αν, λοιπόν, αντιμετωπίζετε πρόβλημα σύνδεσης ή επέκτασης του καλωδίου σύνδεσης, δεν έχετε παρά να επισκεφθείτε κάποιο κατάστημα και να αγοράσετε το καλώδιο που θέλετε.



SATURN CONVERTER

Πόσες φορές είδατε ένα καινούριο παιχνίδι για το μηχάνημά σας και μόλις αποφασίσατε να το αγοράσετε ακούσατε ότι είναι ιαπωνική έκδοση; Εξάλλου, δεν είναι λίγες οι φορές που ένα παιχνίδι βγαίνει πρώτα στην ιαπωνική έκδοση και ακολούθως στην ευρωπαϊκή. Με το



περιφερειακό, όμως, που σας παρουσιάζουμε τέρμα πια τα προβλήματα. Τοποθετήστε το cartridge στην ειδική θύρα της παιχνιδομηχανής σας (ακριβώς πίσω από το CD) και κάντε τη συμβατή με τους όλους τους ιαπωνικούς τίτλους και όχι μόνο.

ΚΑΘΑΡΙΣΤΕ ΤΟ CD ΣΑΣ

Ως γνωστόν, για την καλή λειτουργία της 32bit κονσόλας σας θα πρέπει το CD drive της να είναι καθαρό. Προσοχή μην κάνετε το λάθος και το καθαρίσετε με κάποιο υγρό καθαριστικό, γιατί θα έχετε ανεπιθύμητα αποτελέσματα. Απλώς αγοράστε τα ειδικά σετ καθαρισμού που κυκλοφορούν στο εμπόριο.

Ολοκληρώνοντας το σύντομο αφιέρωμά μας στα "έξυπνα" περιφερειακά για την κονσόλα σας, θα πρέπει να τονίσουμε ότι αποτελούν ανεξάρτητες κατασκευές, δεν έχουν καμία σχέση με τις επίσημες εταιρίες των μηχανημάτων, οι δε εταιρίες δεν φέρουν καμία ευθύνη σε περίπτωση βλάβης του συστήματός σας. Τέλος, σας γνωρίζουμε ότι τα περιφερειακά της παρουσίασης μπορείτε να τα βρείτε σε όλα τα καταστήματα που εμφανίζονται μέσα από τις σελίδες του περιοδικού.

ΘΕΜΑ

PROJECT WALKER

Το όνομα Walker δεν θα είναι το τελικό και για αυτόν το λόγο χρησιμοποιήθηκε η ονομασία Project Walker. Πρόκειται για τη νέα Amiga που σας είχαμε προαναγγείλει εδώ και καιρό. Η Amiga Technologies είχε αναφέρει ότι θα είχε ειδικό σχεδιασμό, αλλά - όπως βλέπετε - ξεπέρασε κάθε φαντασία! Αυτό το μαύρο case, που πιο πολύ μοιάζει με ...φρυγανιέρα ή μηχανή του καφέ :-), θα φιλοξενήσει τη νέα Amiga. Το case είναι στρογγυλοποιημένο, με επίπεδο άνω μέρος, το οποίο καταλήγει σε ένα κεκλιμένο επίπεδο. Στο κάτω μέρος υπάρχουν 4 ημισφαιρικά "πόδια". Μη σας παρασύρει ωστόσο το φουτουριστικό case. Οπως θα δείτε παρακάτω, μέσα του κρύβει πολλά νέα στοιχεία. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Η Amiga Technologies είχε κάνει γνωστό ότι στη CeBIT '96 θα παρουσίαζε μία νέα Amiga και όλοι περιμέναμε μία βελτιωμένη A1200, αλλά όπως δείχνουν τα πράγματα η AT μας επιφύλαξε μία δυνατή έκπληξη. Οι περισσότεροι από εμάς είχαμε στο μυαλό μας ένα case, παραδείγματος χάριν, όπως του Silicon Indy ή κάτι παρόμοιο, αλλά τελικά το case φέρνει πιο πολύ προς κονσόλα νέας γενιάς. Για να μη σας κρατάμε σε αγωνία, ας περάσουμε στα τεχνικά χαρακτηριστικά της νέας Amiga:

- CPU: 68EC030 στα 40 MHz με θέση για FPU.
- RAM: 2 MB Chip RAM+4MB Fast RAM, σύνολο 6 MB.
- ChipSet: AGA + Tony.

Η Tony είναι ένα νέο multicontroller I/O chip, όπως αυτά που υπάρχουν στα PCs. Ο τελικός τύπος δεν έχει ακόμα επιλεχθεί. Η Tony θα υποστηρίζει Enhanced Parallel Port (EPP), με ταχύτητες από 500 KB/sec έως 2 MB/sec, FIFO σειριακή θύρα υψηλής ταχύτητας, E-IDE controller, HD floppy disk controller.

Η EPP είναι ιδανική για drives όπως το parallel ZIP. Πρόβλημα μπορεί να υπάρξει από τον HD flopy controller στην αναγνώριση μη-AmigaOS file systems.

- Drives: Σκληρός δίσκος E-IDE (Fast ATA-2) 3.5΄΄με άγνωστο μέγεθος.

CD-ROM E-IDE τετραπλής ταχύτητας.

HD Floppy Disk (μάλλον).

- Expansion: Υπάρχει ένα slot στο κέντρο της motherboard, το οποίο θα χωρίζεται σε δύο μέρη. Το ένα μέρος θα χρησιμοποιηθεί για CPU slot που θα μπορεί να δεχθεί 68060 ή PowerPC και το άλλο θα είναι video slot. Το slot αυτό μάλλον θα ονομαστεί ZorroIV και θα μπορεί να δεχθεί και PCI κάρτες. Υπάρχει η πιθανότητα να υπάρξει και άλλο ένα I/O slot για περιφερειακά (πολλαπλές σειριακές θύρες, samplers και άλλα). Στο πρωτότυπο της έκθεσης υπήρχε PCMCIA slot, αλλά αυτό μάλλον θα καταργηθεί στο τελικό μοντέλο.
- AmigaOS: V43.1 ή Kickstart 3.2.

Το νέο Kickstart θα περιέχει bug-fixes από το 3.1, drivers για τις νέες σειριακές και παράλληλες θύρες,

Μετά από δύο χρόνια απουσίας, η Amiga έκανε την εμφάνισή της στη CeBIT '96. Το περίπτερο της Amiga Technologies δεν ήταν από τα μεγαλύτερα, αλλά σίγουρα γέμισε από χιλιάδες Amiga users. Αν και υπήρχε το νέο A1200 Surfer bundle, αυτό που προκάλεσε αίσθηση ήταν η παρουσίαση ενός πρωτοτύπου με την κωδική ονομασία Walker.

• Του Γ. Κουρκουτά





νέο 24-bit printer device και drivers εκτυπωτών, καθώς και διάφορες άλλες μικροαλλαγές, όπως για παράδειγμα εξάλειψη του ορίου των 2 GB στα partitions του FFS, νέο CD filing system, ενώ φυσικά θα υπάρχει υποστήριξη του νέου E-IDE interface.

Τέλος, υπάρχουν πληροφορίες ότι η graphics.library θα περιέχει τη CyberGraphX για 24-bit RTG γραφικά μέσω workbench, ενώ επίσης θα υπάρξουν αρκετές αισθητικές αλλαγές στο GUI. Το Kickstart 3.2 θα έρχεται σε chip 1 MB, το οποίο θα μπορεί να τοποθετηθεί και στις A1200, A4000 και A3000.

- Case: Desktop με αποσπώμενο πληκτρολόγιο.
- Διάθεση: Σεπτέμβριος 1996
- Τιμή: 1.500 γερμανικά μάρκα (250.000 δρχ.)

Η Amiga Technologies έκανε το μεγάλο βήμα, παρουσιάζοντας ένα νέο μοντέλο Amiga με αρκετά αμφιλεγόμενη - κατά τη γνώμη μας - εμφάνιση. Βέβαια, όπως θα διαπιστώσατε, το hardware έχει υποστεί αρκετές αλλαγές, κυρίως στους τομείς των θυρών επέκτασης και της ταχύτητας των εξωτερικών και των εσωτερικών επικοινωνιών. Επίσης, η ύπαρξη CD-ROM ως standard είναι μία πολύ καλή κίνηση. Το E-IDE interface και οι θύρες υψηλών ταχυτήτων θα κάνουν ακόμα πιο ελκυστική τη χρήση του Walker σε εφαρμογές Internet.

Η τελική τιμή μπορεί να φαίνεται υψηλή, αλλά δεν γνωρίζουμε το τελικό configuration, στο οποίο μάλλον δεν θα περιλαμβάνεται monitor. Εξάλλου, η ημερομηνία διάθεσής της είναι σχετικά κοντινή με αυτήν της παρουσίασης της Power Amiga, αλλά αυτό δεν φαίνεται να απασχολεί την Amiga Technologies. Ο λόγος είναι ότι ο Walker θα προωθηθεί ως μία low-end Power Amiga (τουλάχιστον στην αρχή), μια και θα μπορεί να δεχθεί τις PowerPC κάρτες που ετοιμάζουν η Phase5 και η Amiga Technologies.

Πληροφορίες αναφέρουν ότι η AT θέλει να παράγει και δικές της PowerPC κάρτες. Οι πρώτες PowerPC κάρτες θα κάνουν την εμφάνισή τους το τελευταίο τρίμηνο του 1996 για όλες τις υπάρχουσες Amiga. Η σκέψη αυτή της AT είναι αρκετά λογική, καθώς η πρώτη Power Amiga θα είναι σίγουρα high-end με αρκετά υψηλή τιμή και μέχρι την εμφάνιση των άλλων μοντέλων Power Amiga το κενό θα ήταν μεγάλο και κρίσιμο. Ετσι, ο Walker θα αναλάβει τη δύσκολη αυτή αποστολή.

Θα επανέλθω λίγο στο θέμα του case, που μπορεί να είναι άκρως εντυπωσιακό, αλλά δεν ξέρω κατά πόσο μπορεί να δώσει την αίσθηση που θα ήθελε η AT, δηλαδή το χαρακτήρα μίας power home ή ημιεπαγγελματικής πλατφόρμας. Οπως προανέφερα, το case παραπέμπει σε multimedia console (βλέπε Pippin), που μπορεί να φέρει τα αντίθετα αποτελέσματα από αυτά που προσδοκά η AT. Είτε μας αρέσει το case είτε όχι, πρέπει να παραδεχτούμε ότι η κίνηση αυτή της Amiga Technologies είναι στο σωστό δρόμο. Χρησιμοποιώντας μία υπάρχουσα τεχνολογία, με ορισμένες αναγκαίες προσθήκες και με ένα φουτουριστικό case, σίγουρα θα ταράξει τα νερά, μόλις κυκλοφορήσει η νέα Amiga.

Αφησα για το τέλος μία πληροφορία, η οποία δεν έχει επιβεβαιωθεί ακόμα, αλλά σίγουρα θα σας χαροποιήσει πολύ. Ο πολύ γνωστός Dave Haynie, μηχανικός της Commodore και υπεύθυνος για το AAA chipset, προσλήφθηκε από την Amiga Technologies! Αναμένεται να μετακομίσει στη Γερμανία, για να ασχοληθεί με την ανάπτυξη του multimedia chipset της Power Amiga. Ας ελπίσουμε ότι σύντομα θα επιβεβαιωθεί αυτή η πληροφορία από τον ίδιο τον Dave. Μόνο και μόνο αν λάβετε υπόψη το γεγονός ότι ο Dave Haynie θα ασχοληθεί με το chipset της Power Amiga, αντιλαμβάνεστε τι έχουν να δουν τα μάτια μας! ;-)

Viva Amiga!



Ξέρετε ποια είναι τα ερωτήματα που απασχολούν τους περισσότερους αναγνώστες μας στη στήλη της αλληλογραφίας; "Ποιο είναι το καλύτερο παιχνίδι;", "ποιο παιχνίδι μού προτείνετε να αγοράσω;", "το τάδε παιχνίδι είναι καλύτερο από το δείνα;" και άλλα παρόμοια, πάντα γύρω από το χώρο του software. Ενα άλλο επίσης μεγάλο ερώτημα που απασχολεί τους αναγνώστες του περιοδικού είναι το "ποιο μηχάνημα να αγοράσω".

ΤΑ "ΚΑΛΥΤΕΡΟΤΕΡΑ"

Στο τεύχος Φεβρουαρίου είχαμε παρουσιάσει τα καλύτερα παιχνίδια της χρονιάς που κυκλοφόρησαν για κάθε μηχάνημα ξεχωριστά. Αυτόν το μήνα – όπως σας είχαμε υποσχεθεί – θα αναφερθούμε στα παιχνίδια που ανακηρύχθηκαν ως τα καλύτερα ανεξαρτήτως μηχανήματος.

• του U. Grelloni

Στο παρόν τεύχος θα παρουσιάσουμε τα παιχνίδια που βραβεύτηκαν ως τα καλύτερα του είδους τους, ανεξάρτητα από το μηχάνημα που εμφανίστηκαν, αλλά και τα μηχανήματα και περιφερειακά που βραβεύτηκαν ως τα καλύτερα της χρονιάς. Ετσι, ίσως βγάλουμε αρκετούς από τη δύσκολη θέση της επιλογής. Προτού ξεκινήσουμε την παρουσίαση, υπενθυμίζουμε ότι όλα τα βραβεία δόθηκαν σε προϊόντα που εμφανίστηκαν μέχρι το τέλος του 1995.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ FIGHTING ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Το Battle Arena Toshinden. Το παιχνίδι της Sony και του Playstation. Ηταν το πρώτο πραγματικό 3D fighting παιχνίδι που εμφανίστηκε τη χρονιά που πέρασε. Για πρώτη φορά είδαμε ήρωα να κάνει πλήρη περιστροφή γύρω από τον εαυτό του. Οσον αφορά στα γραφικά, την κίνηση, την ταχύτητα, δεν μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε άλλη λέξη εκτός από "τέλεια"!

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ROLE PLAYING ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Το Chronotrigger για το Super Nes. Ενα καταπληκτικό RPG που κατάφερε να κερδίσει πολλούς φίλους του είδους. Σημαντικότερο ατού του παιχνιδιού η πλοκή και τα γραφικά σε 16bit μηχάνημα.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ FLIGHT SIM ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Το φανταστικό Air Combat της Namco. Για πρώτη φορά παιχνίδι του είδους κατάφερε να είναι τόσο καλό και αληθοφανές σε κονσόλα. (Δεν ;;;;;μιλάμε για flight Sims σε PC.)

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ACTION ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Η αγωνία κορυφώνεται και ο νικητής είναι το... Yoshi's Island του Super Nes. Μη μου πείτε, καταπληκτικός συνδυασμός γραφικών, ατμόσφαιρας, σεναρίου, τεχνικής και διασκέδασης.

Αλλωστε, μην ξεχνάτε πως ο κεντρικός ήρωας είναι ο Mario.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΑΘΛΗΤΙΚΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Το ξένο περιοδικό ψήφισε το NFL Gameday. Ενα παιχνίδι rugby που δεν σημαίνει πολλά για μας, αφού και στη χώρα μας το άθλημα δεν είναι γνωστό. Εμείς θα ψηφίζαμε το NBA T.E., ένα άθλημα που εδώ και αρκετά χρόνια μας κάνει υπερήφανους στο εξωτερικό.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ DRIVING ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Ε, μη μου πείτε ότι θα περιμένατε κάποιο άλλο εκτός από το φανταστικό Ridge Racer της Namco. Για τη νέα χρονιά είμαστε από τώρα σίγουροι ότι το βραβείο θα πάει στο αντίπαλο στρατόπεδο και πιο συγκεκριμένα στο Sega Rally.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ SHOOT'EM UP ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Το Philosoma του Playstation. Ενα τρομερό shoot'em up παιχνίδι, με πληθώρα όπλων, κινηματογραφικών ταινιών, που επιτρέπει στο χρήστη την απεικόνιση υπό διαφορετικές οπτικές γωνίες.

ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΠΡΩΤΟΕΜΦΑΝΙΖΟΜΕΝΟΣ ΗΡΩΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ

Ο τρομερός Rayman της Ubisoft. Για πρώτη φορά εμφανίστηκε στο Jaguar και στη συνέχεια είχαμε την τύχη να τον δούμε και σε άλλα συστήματα όπως το Playstation και το Saturn.

ΚΑΛΥΤΕΡΟΣ ΚΑΛΟΣΧΕΔΙΑΣΜΕΝΟΣ ΗΡΩΑΣ

Ο FO από το Toshinden. Πρόκειται για έναν καταπληκτικό ήρωα με τον οποίο δύσκολα τα βγάζεις πέρα, αν βρεθείς αντιμέτωπός του. Κάθε φορά, δε, που σε κερδίζει βάζει εκείνες τις απαίσιες φωνές που σου σπάνε τα νεύρα.

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΓΥΝΑΙΚΕΙΑ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ

Για σκεφτείτε λίγο. Ποιο είναι εκείνο το "παιδί" με το τρομερό ντεκολτέ που αν βρεθείς αντιμέτωπός του δεν προλαβαίνεις να κάνεις και πολλά, γιατί άλλα είναι τα σημεία που τραβούν το βλέμμα σου; Ελα, έλα, κοντά είστε. Μα ναι, είναι η Sophia από το Toshinden.

ΚΑΛΥΤΕΡΑ ΗΧΗΤΙΚΑ ΕΦΕ

Τα καλύτερα ηχητικά εφέ βρίσκονται στο Twisted Metal της Sony. Είναι τόσο καλά ώστε, παίζοντας το παιχνίδι, από μακριά μπορείτε να αντιληφθείτε ποιος είναι ο αντίπαλος που σας πλησιάζει.

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΜΟΥΣΙΚΗ ΕΠΕΝΔΥΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ CARTRIDGE

Επιτέλους, οι προγραμματιστές κατάλαβαν ότι η μουσική -αν ταιριάζει με το είδος του παιχνιδιού- ανεβάζει τη συνολική εικόνα κατά πολύ. Αυτή η συνταγή φαίνεται ότι δούλεψε καλά στην περίπτωση του Chronotrigger με αποτέλεσμα να αναδειχθεί νικητής.

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΜΟΥΣΙΚΗ ΕΠΕΝΔΥΣΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ ΣΕ CD

Και εδώ νικητής αναδείχθηκε ο καταπληκτικός Rayman της Ubisoft. Ανοίξτε τέρμα το στερεοφωνικό σας και ακούστε τα καταπληκτικά μουσικά κομμάτια του παιχνιδιού. Θα πάθετε την πλάκα σας.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ANIMATION

Ο Rayman ξαναχτυπά. Τέλεια και ομαλή κίνηση που δύσκολα συναντάς σε ήρωα παιχνιδιών.

ΚΑΛΥΤΕΡΟ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΟ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ

Η κάρτα μνήμης του Playstation. Μία μικρή κάρτα με την οποία μπορείτε να σώσετε τις θέσεις σας και να τη μεταφέρετε εύκολα στο μηχάνημα κάποιου φίλου σας.

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΤΑΙΝΙΑΣ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΝΣΟΛΑΣ

Το True Lies της Acclaim. Τα όμορφα γραφικά, η πλούσια δράση, η ομαλή κίνηση αποτελούν τα βασικότερα πλεονεκτήματά του. Σε γενικές γραμμές πρόκειται για μια προσεγμένη μεταφορά.

ΧΕΙΡΟΤΕΡΗ ΜΕΤΑΦΟΡΑ ΤΑΙΝΙΑΣ ΣΕ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΚΟΝΣΟΛΑΣ

Το Batman Forever. Μία καταπληκτική ταινία που κυριολεκτικά ατύχησε η μεταφορά της σε παιχνίδι. Το παιχνίδι δεν βλέπεται και καλό θα ήταν να μην το αγοράσετε καν.

ΚΑΛΥΤΕΡΗ ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ:

Εάν σας αρέσουν οι κινηματογραφικές σκηνές σε συνδυασμό με καλοσχεδιασμένα γραφικά το Philosoma του Playstation είναι αυτό που ψάχνετε. Μόλις το δείτε θα ...τρίβετε τα μάτια σας. Ακόμη και αν δεν είστε λάτρες του είδους, αξίζει να δείτε την εισαγωγή του.

ΧΕΙΡΟΤΕΡΟ HARDWARE

Σίγουρα δεν θα το περιμένατε. Δυστυχώς όμως μερικές φορές η αλήθεια είναι πικρή. Το χειρότερο μηχάνημα της χρονιάς που πέρασε αναδείχθηκε το Atari Jaguar CD! Σίγουρα του άξιζε κάτι περισσότερο, αλλά βλέπετε δεν έτυχε της υποστήριξης που θα έπρεπε.

ΤΟ ΠΙΟ ΠΑΡΑΞΕΝΟ ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΟΛΩΝ ΤΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

Τον τίτλο παίρνει επάξια το Jumping Flash της Sony. Πρόκειται για μία αληθινά πρωτότυπη ιδέα. Φανταστείτε να βλέπετε τον κόσμο μέσα από τα μάτια ενός λαγού!

ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΕ ΤΑ ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΑ ΠΕΡΙΦΕΡΕΙΑΚΑ

Εδώ είναι η σειρά του Mega Drive. Ναι, έχει τα πάντα. Οτιδήποτε ζητήσει ο καταναλωτής θα το βρει με μεγάλη ευκολία. Υπάρχουν και για τα υπόλοιπα συστήματα διάφορα περιφερειακά, αλλά περιφερειακό σαν το 32X μόνο το Mega Drive διαθέτει.

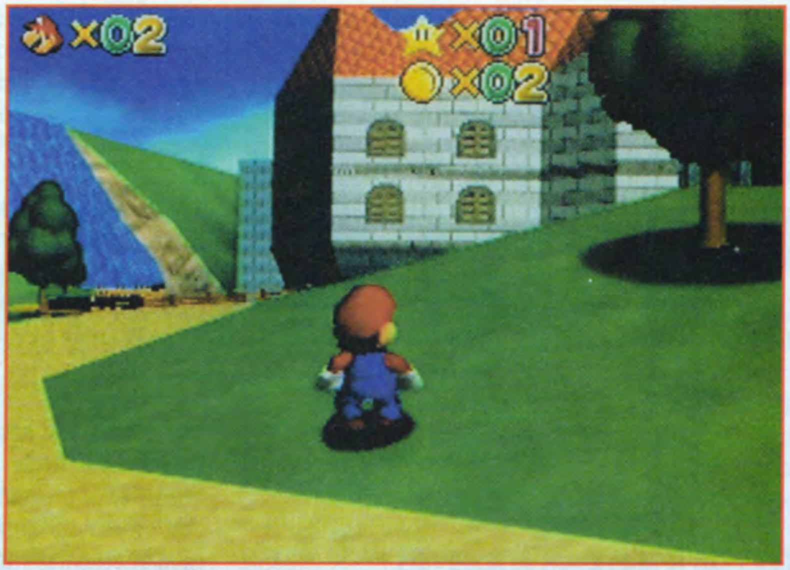
ΠΑΙΧΝΙΔΙ ΠΟΥ ΚΥΚΛΟΦΟΡΕΙ ΣΧΕΔΟΝ ΣΕ ΟΛΑ ΤΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

Μα το Myst, φυσικά. Το είδαμε σε 3DO, Saturn, PC, Playstation, Sega CD, Jaguar CD και Macintosh. Βρε μπας και το είχα και στον Spectrum και δεν το θυμάμαι;

Σε αυτό το σημείο ολοκληρώνεται η αναφορά μας στα καλύτερα παιχνίδια ανεξαρτήτως μηχανήματος. Οπως θα παρατηρήσατε, δεν περιοριστήκαμε μόνο στο software αλλά αναφέραμε και μερικά άλλα ενδιαφέροντα βραβεία. Ισως για ορισμένα από αυτά να έχετε διαφορετική άποψη, την οποία ευχαρίστως θα δημοσιεύαμε σε επόμενα τεύχη. Αλήθεια, πώς σας φαίνεται η ιδέα να ανακηρύξετε εσείς τους νικητές κάθε κατηγορίας που αναφέραμε και να μας στείλετε τα δικά σας αποτελέσματα; Καλό, έτσι; Τι κάθεστε; Πάρτε μολύβι και χαρτί και στείλτε μας τις προτάσεις σας. Εμείς είμαστε εδώ και περιμένουμε...



SUPER MARIO 64



Ο τρομερός ήρωας της Nintendo επιστρέφει και μάλιστα τρισδιάστατος και 64-άμπιτος. Πρόκειται για τη μεταφορά του Mario για το Ultra 64. Η Nintendo, προκειμένου να αντιμετωπίσει το μεγάλο ανταγωνισμό που υπάρχει ανάμεσα στις εταιρίες κονσολών, χρησιμοποίησε τη δύναμη των φοβερών silicon graphics για να δημιουργήσει από την αρχή ένα καινούριο περιβάλλον για τον Mario, ξεφεύγοντας από το δισδιάστατο κόσμο της παλαιάς έκδοσης, δημιουργώντας έτσι έναν φανταστικό, γραφικό 3D χαρακτήρα. Οι παλαιότερες εκδόσεις του Mario



φημίζονταν περισσότερο για το πολύ καλό gameplay και λιγότερο για το αισθητικό αποτέλεσμα των γραφικών. Πιθανώς, θέλοντας να δείξουν τις δυνατότητες του Ultra 64, δημιούργησαν καταπληκτικά backgrounds και γραφικά, τα οποία περιβάλλουν τον Mario χωρίς όμως να θυσιάζουν τίποτα από τη δράση του παιχνιδιού. Ενα επίσης πολύ καλό σημείο είναι οι ομαλές κινήσεις του ήρωα και διάφορες άλλες όπως πέταγμα, περιστροφή 360 μοιρών, περπάτημα, τρέξιμο με καταπληκτική ομαλότητα. Υπάρχουν διάφορα εμπόδια που πρέπει να υπερπηδήσει ο Mario. Θα περάσει από πανέμορφα τρισδιάστατα κάστρα, γέφυρες, χιονισμένα τοπία, θα κολυμπήσει για να βρει κρυμμένους θησαυρούς και κρυφά σημεία κ.ά. Προς το τέλος της πίστας θα δείτε ένα καταπληκτικό animation όπου ο Mario πιάνει το δράκο Bowser από την ουρά και τον περιστρέφει με σκοπό να τον πετάξει μακριά.

Σίγουρα πρόκειται για ένα παιχνίδι που θα πρέπει να αποκτήσουν όσοι σκέφτονται την αγορά του Ultra64.

CIVILIZATION 2

Ύστερα από πολύ καιρό, η Microprose κυκλοφορεί το Civilization 2. Οι διαφορές με το Civilization 1 είναι τεράστιες, τόσο στα γραφικά όσο και στην ίδια τη λογική τους. (Μην ξεχνάμε ότι το Civilization 1 είναι παιχνίδι του 1991!) Η μεγαλύτερη όμως διαφορά έγκειται στα γραφικά. Στο Civilization 2 τα πάντα είναι καλοσχεδιασμένα, ισομετρικά, με καταπληκτικές λεπτομέρειες. Μειονέκτημα όμως αποτελεί η έλλειψη νέων χαρακτηριστικών. Μία από τις αλλαγές είναι η δυνατότητα χρήσης 20 στρατιωτικών μονάδων, ώστε να μπορείτε να αντιμετωπίζετε τους εχθρούς της πόλης. Σε αυτές περιλαμβάνονται ελέφαντες, καμήλες, βομβιστές και πεζικάριοι. Οι στρατιωτικές μονάδες, δε, έχουν δείκτη καταστροφής ώστε ύστερα από κάποιον πόλεμο να μπορείτε να τις επισκευάσετε αφού επιστρέψουν στην πόλη. Επιπλέον υπάρχει -έναντι του πρώτου Civilization- αλλαγή στη στρατηγική. Οι fans αυτού του είδους παιχνιδιών ας κάνουν υπομονή μέχρι το τέλος του Απρίλη που θα κυκλοφορήσει για PCs και συμβατούς.

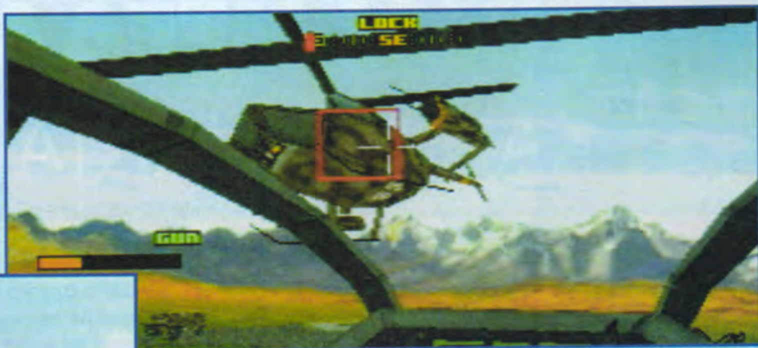


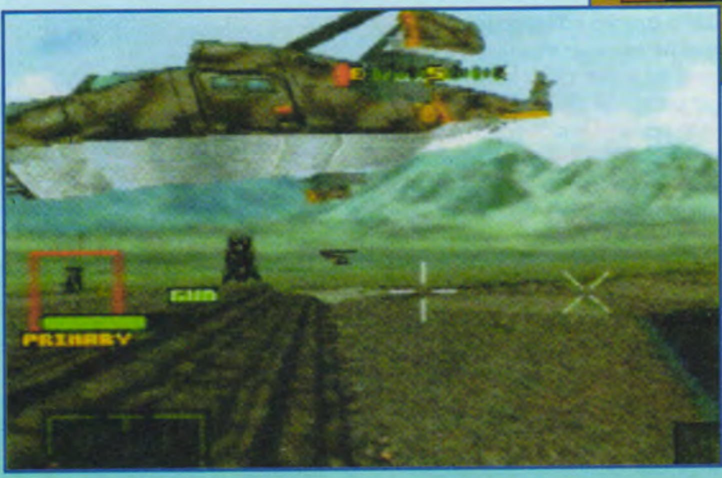


THUNDERHAWK 2

Όταν οι σχεδιαστές παιχνιδιών ξεκινούν τη δημιουργία ενός παιχνιδιού με αεροπλάνα, αντιμετωπίζουν την εξής δυσκολία: με ποιον τρόπο θα δημιουργήσουν ένα σοβαρό παιχνίδι με πολύ arcade δράση, χωρίς όμως ταυτόχρονα να χάσει την αυθεντικότητά του ως παιχνίδι εξομοίωσης.

Στο Thunderhawk 2 καλείστε να αναλάβετε μία αποστολή έχοντας να αντιμετωπίσετε τους Ιρακινούς πιλότους ή τα ιρακινά πλοία. Ξεκινώντας το παιχνίδι, εξοπλίζετε το αεροσκάφος σας με όπλα (αρκετά καλός και ρεαλιστικός οπλισμός), αλλά μην πυροβολείτε ό,τι βρείτε και όπου το βρείτε, αφού τα όπλα θα σας χρειαστούν για να φέρετε σε πέρας την αποστολή σας. Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι αρκετά καλά (έχουμε όμως δει και καλύτερα), αρκετά γρήγορα και σχεδιασμένα με πολύγωνα. Σας δίνεται η δυνατότητα να βλέπετε μέσα ή έξω από το πιλοτήριο καθώς και όλο το αεροπλάνο σας. Υπάρχει επίσης χάρτης, ο οποίος θα σας φανεί αρκετά χρήσιμος καθώς και όλα τα όργανα που διαθέτουν τα πολεμικά αεροσκάφη.





PANZER DRAGOON ZWEI

Το Panzer Dragoon είναι ένα από τα πιο πολυσυζητημένα παιχνίδια που έχουν κυκλοφορήσει για το Sega Saturn. Φημολογείται ότι επρόκειτο για ένα από τα ακριβότερα projects της Sega. Το σενάριο του παιχνιδιού είναι δανεισμένο από το παλιό (θα το θυμάστε αρκετοί) Space Harrier, ένα platfrorm game που είχε παρουσιαστεί στα ηλεκτρονικά της δεκαετίας του '80.





Το σενάριο είναι απλό. Με τη βοήθεια του δράκου σας εξολοθρεύετε τους εχθρούς και συλλέγετε τα διάφορα bonus, όπλα κ.ά. Το παιχνίδι περιέχει έναν μηχανισμό με τη βοήθεια του οποίου, ενώ ο δράκος αρχικά παρουσιάζεται ως μωρό(!), με τον καιρό (όσο παίζετε το παιχνίδι) μεγαλώνει, αρχίζει να πετάει κ.λπ. Αρκετά πρωτότυπο, αν και θα έπρεπε να δοθεί περισσότερη προσοχή στο gameplay.

Τέλος, ξεκινάτε να μάχεστε στο έδαφος (αφού ο δράκος σας είναι μωρό και μόλις μπουσουλάει), ενώ στην επάνω δεξιά πλευρά της οθόνης σας εμφανίζεται το radar που σας βοηθάει να εντοπίσετε τους εχθρούς και να τους εξολοθρεύσετε.

RIDGE RACER REVOLUTION



Πριν από περίπου έναν χρόνο, η Namco κυκλοφόρησε το "Ridge Racer", ένα παιχνίδι οδήγησης που είχε τύχει αρκετά καλής υποδοχής. Τώρα επανέρχεται με το διάδοχο του παιχνιδιού που το χαρακτηρίζει "επανάσταση". Είναι, όμως, έτσι τα πράγματα;

Οχι ακριβώς. Εκτός αν η Namco θεωρεί επανάσταση το ότι πλέον έχετε τη δυνατότητα να ανταγωνιστείτε με κάποιο φίλο σας στις πίστες του παιχνιδιού, δυνατότητα που δεν παρείχε ο προκάτοχός του. Οι υπόλοιπες μετατροπές δεν είναι τόσο σημαντικές (προστέθηκαν μερικές πίστες και αφαιρέθηκαν κάποια ανιαρά κομμάτια από τις προηγούμενες). Εχετε τη δυνατότητα να "εξασκηθείτε" στις πίστες, δηλαδή να οδηγείτε σε αυτές χωρίς να υπάρχουν άλλα αυτοκίνητα, με μοναδικό αντίπαλο το χρονόμετρο. Η εξάσκηση σας δίνει τη δυνατότητα να μάθετε τα κατατόπια κάθε πίστας και να βρείτε την πιο γρήγορη διαδρομή. Τέλος, οι στροφές έχουν γίνει πιο απότομες, αναγκάζοντάς σας είτε να φρενάρετε απότομα είτε να μάθετε να κάνετε "παντιές". Το Ridge Racer Revolution φαντάζει περισσότερο αναβάθμιση του προκατόχου του και λιγότερο καινούριο παιχνίδι, συνεπώς καλά θα κάνετε να το αποφύγετε, αν διαθέτετε την προηγούμενη έκδοση. Ακόμη και στην αντίθετη περίπτωση, υπάρχουν καλύτερες προτάσεις στην αγορά ηλεκτρονικών παιχνιδιών.

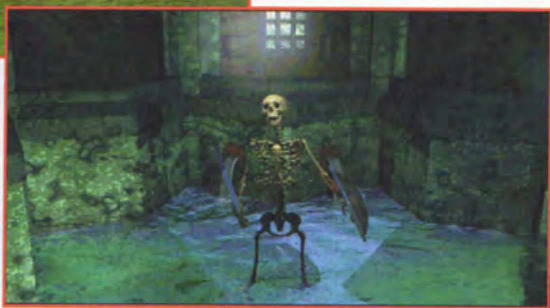
CHRONICLES OF THE SWORD

Τα adventure games ενδεχομένως αποτελούν το είδος των παιχνιδιών που καθιέρωσαν τα PCs ως παιχνιδομηχανές. Δεν είναι τυχαίο ότι τα τελευταία έγιναν ιδιαίτερα δημοφιλή στο ευρύ κοινό εξαιτίας adventure παιχνιδιών όπως το Monkey Island, τα Indiana Jones και τα Larry, τα οποία διέθεταν πρωτόγνωρα για τότε χαρακτηριστικά όπως sampled εφέ, 256 χρώματα και άλλα. Ο καιρός όμως πέρασε και από τότε τα adventure games έχουν προχωρήσει πολύ. Σήμερα, πλέον, έχουμε πραγματικούς ηθοποιούς, ομιλία, ολόκληρες μουσικές συνθέσεις που προορίζονται για παιχνίδια, videos και γραφικά σε υψηλή ανάλυση. Τα adventure games παραμένουν βέβαια το ίδιο δημοφιλή και στις μέρες μας και έτσι οι εταιρίες δεν έχουν σταματήσει ούτε στιγμή να παράγουν νέους τίτλους.





Μία εταιρία που δεν μας έχει συνηθίσει στην κυκλοφορία adventure games, αν και όπως φαίνεται θέλει και αυτή να πάρει μερίδιο της ολοένα αυξανόμενης αγοράς, είναι η Psygnosis. Μόλις πρόσφατα, η γνωστή αυτή εταιρία (η οποία έχει αγοραστεί από τη Sony εδώ και περίπου ένα χρόνο) κυκλοφόρησε το Chronicles of the Sword, ένα πολύ ενδιαφέρον παιχνίδι.



Το ιδιαίτερο χαρακτηριστικό αυτού του παιχνιδιού είναι ότι βασίζεται σε μία αληθινή ιστορία. Πράγματι, το γεγονός αυτό μας ξένισε, αφού είναι η πρώτη φορά που βλέπουμε κάτι τέτοιο στο χώρο των ηλεκτρονικών παιχνιδιών. Η ιστορία του παιχνιδιού βασίζεται σε αυθεντικά αρχαιολογικά ευρήματα και - σύμφωνα με δηλώσεις των υπευθύνων της εταιρίας - αρκετοί σεναριογράφοι ασχολήθηκαν με την έρευνα για περισσότερο από ένα χρόνο. Μέχρι σήμερα, μόνο σε κινηματογραφικές και τηλεοπτικές ταινίες είχαμε συνηθίσει να βλέπουμε τη δήλωση "η ιστορία είναι βασισμένη σε αληθινό γεγονός". Ποια είναι, όμως, η ιστορία;



Βρισκόμαστε στην εποχή του βασιλιά Αρθούρου. Ο νεαρός ιππότης Gawain μόλις έφτασε στο Κάμελοτ και έγινε Ιππότης της Στρογγυλής Τραπέζης. Την ίδια περίοδο, ο Lanselot και η Guinevere (η γυναίκα του Αρθούρου) ερωτεύονται. Αυτό το ανακαλύπτει η αδερφή του Αρθούρου, η Morgana, η οποία και αρχίζει να διαδίδει την είδηση για να ρίξει από το θρόνο τον αδερφό της. Ο Αρθούρος, όμως, το μαθαίνει και τη διώχνει από την αυλή του, αφού δεν ήθελε να γίνει γνωστό το σκάνδαλο, μια και έτσι θα μειωνόταν ο σεβασμός των υπηκόων του προς το πρόσωπό του. Η Morgana όμως αποφασίζει να εκδικηθεί τον αδερφό της και έτσι καταστρώνει σχέδιο για να τον σκοτώσει.



Σε αυτό το σημείο, λοιπόν, ο Αρθούρος καλεί τον Gawain - δηλαδή εσένα - και του ζη-

ΕΙΔΟΣ
ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
PSYGNOSIS
PC

τάει να σκοτώσει τη Morgana, προτού κάνει κακό στο παλάτι του Κάμελοτ. Ακούγεται μπερδεμένο; Εν μέρει είναι, μην ξεχνάτε όμως ότι πρόκειται για αληθινή ιστορία στην οποία εμπλέκεται και η πολιτική. Αλλωστε, υπάρχει και η φιλοσοφία που λέει ότι "καμιά φορά η πραγματικότητα ξεπερνάει και τη φαντασία".







Τα γραφικά του παιχνιδιού είναι πολύ εντυπωσιακά. Το παιχνίδι τρέχει σε υψηλή ανάλυση και οι διάφορες σκηνές είναι καταπληκτικά σχεδιασμένες. Διαθέτουν πολύ ζωντανά χρώματα, ωραίους χρωματικούς συνδυασμούς και εκπληκτικές φωτοσκιάσεις. Το animation όλων των χαρακτήρων είναι πολύ καλό και, γενικά, το παιχνίδι δίνει στο σύνολό του την εντύπωση κινηματογραφικής ταινίας, χωρίς να χρησιμοποιούνται καθόλου video ή πραγματικοί ηθοποιοί.

Τα μουσικά κομμάτια είναι πάρα πολύ καλά και προσθέτουν στο όλο κλίμα, ενώ ιδιαίτερη προσοχή έχει δοθεί στους διαλόγους και, γενικότερα, στην ομιλία των χαρακτήρων. Βλέπετε, πολλά από τα puzzles λύνονται μόνον εφόσον μιλήσετε με τους κατάλληλους χαρακτήρες. Αν δεν μιλήσετε και δεν κατανοήσετε αυτά που θα σας πουν, δεν θα μπορέσετε να προχωρήσετε. Βέβαια, όπως σε κάθε adventure, έτσι και εδώ θα χρειαστεί να μαζέψετε τα κατάλληλα αντικείμενα, τα οποία θα πρέπει να τοποθετήσετε στα κατάλληλα μέρη. Συνολικά, πάντως, τα puzzles είναι αρκετά λογικά και βατά, οπότε δεν θα αντιμετωπίσετε μεγάλη δυσκολία να προχωρήσετε.

Ενα άλλο ιδιαίτερο χαρακτηριστικό του Chronicles of the Sword είναι ότι σε μερικά σημεία το παιχνίδι γίνεται και beat'em up! Κάποιες φορές θα χρειαστεί να μονομαχήσετε με αντιπάλους. Σε αυτές τις περιπτώσεις, η οπτική γωνία αλλάζει και καλείστε να κάνετε επίθεση, με σκοπό να εξολοθρεύσετε τον αντίπαλο, αλλά και για να προστατευτείτε από τα δικά του χτυπήματα. Μην περιμένετε βέβαια ότι το παιχνίδι θα γίνει Mortal Kombat, όμως το χαρακτηριστικό αυτό του προσθέτει ποικιλία και το διαφοροποιεί ακόμα περισσότερο από άλλα παιχνίδια του είδους.

Πρόκειται για ένα ιδιαίτερα προσεγμένο και καλοφτιαγμένο παιχνίδι, το οποίο έρχεται σε 2 CDs. Τόσο τα γραφικά όσο και ο ήχος εντυπωσιάζουν, ενώ το σενάριο είναι από τα πιο καλοβαλμένα που έχουμε δει ποτέ. Μάλιστα, το γεγονός ότι βασίζεται σε αληθινή ιστορία σημαίνει ότι έχουμε την ευκαιρία να μάθουμε και κάποια πράγματα. Αν ψάχνετε για ένα καλό adventure game, τότε το Chronicles of the Sword αξίζει να βρίσκεται στη συλλογή σας.



Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

του Κωνσταντίνου Μαδιά





ΓΡΑΦΙΚΑ 95% ΗΧΟΣ 94% GAMEPLAY 94% ΓΕΝΙΚΑ 94%

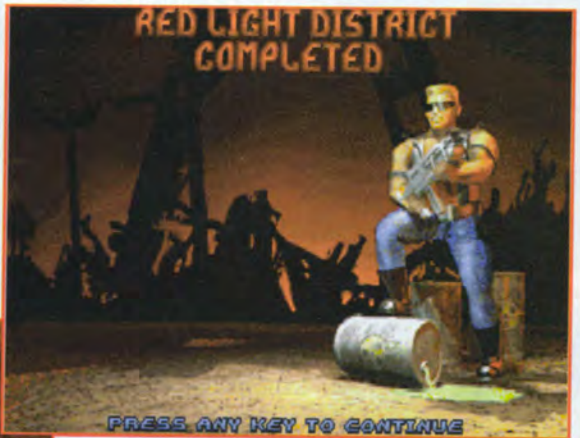
Duke Nukem 3D

Οταν η Apogee κυκλοφορούσε το 1991 το πρώτο Duke Nukem, κανένας δεν μπορούσε να φανταστεί πως αυτό το απλό platform game με τα EGA γραφικά θα μετεξελισσόταν πέντε χρόνια αργότερα σε κολοσσό των action games. Είναι αλήθεια, λοιπόν, πως στο Duke Nukem 3D, το οποίο κυκλοφορεί πλέον υπό την αιγίδα της US Gold, η πασίγνωστη μηχανή που έδωσε στο Doom τα σκήπτρα στον τομέα του playability έχει προσεγγίσει σχεδόν το τέλειο. Ετσι, αν πολλοί



από εσάς αναρωτηθείτε, "μα τι καινούριο έχει να προσφέρει ακόμα ένα Doom clone", μάλλον θα λάβετε αποστομωτική απάντηση από τις πρώτες κιόλας οθόνες του παιχνιδιού. Ξεκινώντας από την ατμόσφαιρα, παρατηρούμε ότι η δουλειά που έχει γίνει είναι καταπληκτική: λεπτομερέστατα background graphics, τόσο στους εσωτερικούς όσο και στους εξωτερικούς χώρους, ποικιλία σκηνικών και φοβερά ηχητικά εφέ είναι τα πρώτα στοιχεία που κάνουν το Duke Nukem 3D να ξεχωρίζει.

Κατά τη γνώμη μας, η λέξη-κλειδί είναι "ρεαλισμός". Αν μάλιστα έχετε Pentium, θα μπορέσετε να τρέξετε το παιχνίδι σε ανάλυση μέχρι και 800x600, όπου τα γραφικά προσδίδουν πράγματι μία "άλλη" αίσθηση. Κάτι που θα ενθουσιάσει μάλιστα τους σκληρούς gamers είναι πως για πρώτη φορά υπάρχει σε τόσο μεγάλο βαθμό η δυνατότητα να καταστραφεί μεγάλο μέρος του σκηνι-



κού, ενώ σε μερικά σημεία αυτό είναι και απαραίτητο, προκειμένου να αποκαλυφθούν κάποιες μυστικές είσοδοι ή ορισμένα χρήσιμα bonuses (ειδικά τα καλάθια αχρήστων, μην τα αφήνετε ποτέ σε ησυχία!). Ακόμα, αν εξοντώσετε κάποιον εχθρό μπροστά από έναν τοίχο, θα διαπιστώσετε με έκπληξη πως ο τοίχος έχει βαφτεί κόκκινος από το αίμα του άτυχου αντιπάλου σας. Πολύ όμορφη ιδέα είναι και η προσθήκη των projectors, που θα συναντήσετε σε διάφορα σημεία στο



παιχνίδι και οι οποίοι δείχνουν εικόνες από το αντίστοιχο level, καθώς και κάποιες οθόνες ή shows με αρκετά "πικάντικο" περιεχόμενο (στριπτίζ, sexy dancing κ.λπ.), αν και ο γνωστός πουριτανισμός των Αμερικανών έκανε την εταιρία να είναι κάπως φειδωλή στον τομέα αυτό. Από εξοπλισμό ...πάμε καλά! Και εδώ συναντάμε αρκετές φρέσκες και πρωτότυπες ιδέες, με σημαντικότερη κατά τη γνώμη μας τα Pipe Bombs. Πρόκειται για μικρές, remote-controlled βόμβες, τις οποίες ρίχνετε σε διάφορα σημεία της οθόνης και κατόπιν τις ενεργοποιείτε όλες μαζί με ένα trigger, καταστρέφοντας με θεαματικό τρόπο οτιδήποτε βρίσκεται στην ακτίνα της έκρηξης. Είναι ένας ιδανικός τρόπος για να στήσετε παγίδες ή για να εξοντώσετε πολλούς εχθρούς μαζί. Από τα πυροβόλα όπλα, πολύ αποτελεσματικό είναι και το RPG (Rocket Propelled Grenade), το οποίο είναι πράγματι πανίσχυρο, καθώς συνήθως αρκεί μόλις μία βολή από αυτό για να εξολοθρεύσετε όποιον έχει την έμπνευση να σταθεί μπροστά στην κάννη του. Βέβαια, στη χρήση του απαιτείται μεγάλη προσοχή, διότι εάν μπροστά δεν υπάρχει αρκετός ελεύθερος χώρος για να φύγουν οι φλόγες, θα γυρίσουν προς τα πίσω και θα πλήξουν και εσάς. Επίσης, μαζί με τον αντίπαλο θα καταστραφεί και το γύρω back-



ground, κάτι που δεν είναι πάντοτε επιθυμητό (λόγου χάρη, αν δεν έχετε δει το show που κρύβει μία οθόνη, γιατί να τη μετατρέψετε σε μία τεράστια τρύπα στον τοίχο;), οπότε στις περιπτώσεις αυτές καλό είναι να χρησιμοποιείτε το Shotgun ή το Chaingun Cannon.

Αλλα όπλα είναι το Pistol, το Shrinker Weapon, το Laser Gun, η Wall Mounted Trip

ΕΙΔΟΣ	
DOOM CLONE	
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	
US GOLD	PC





Bomb, ενώ αν ξεμείνετε από όλα, υπάρχει πάντα το Duke's foot, το οποίο δίνει μία γερή - ειδικά αν έχετε καταναλώσει προηγουμένως ένα steroid - κλοτσιά στον αντίπαλο, αλλά βέβαια με αυτό δεν μπορείτε να καταφέρετε και πολλά πράγματα, ειδικά στα πιο προχωρημένα επίπεδα. Πολλές φορές, κάνουμε λόγο για τρισδιάστατα παιχνίδια, χωρίς να υπάρχει ή να παίζει ουσιαστικό ρόλο η διάσταση του ύψους. Κάτι τέτοιο δεν ισχύει στο Duke Nukem 3D. Μπορείτε να πετάξετε (αν έχετε το Jetpack), να ανεβείτε πάνω στα κτίρια του Λος Αντζελες, να σκαρφαλώσετε μέσα σε αγωγούς εξαερισμού (έτσι, μάλιστα, τελειώνετε ένα από τα levels) ή να πάρετε ένα χρήσιμο αντικείμενο που βρίσκεται κάπως ψηλά, ακόμα και για έναν Duke.

Μια και αναφερθήκαμε σε χρήσιμα αντικείμενα, παραθέτουμε ορισμένα από αυτά, τα οποία δεν θα ήταν άσχημο να συμπεριλάβετε στο inventory σας:

- Το Jetpack, για το οποίο αναφέραμε ότι σας δίνει τη δυνατότητα να κινείστε στον αέρα, ενεργοποιείται με το J, ενώ με τα πλήκτρα Α και Ζ μπορείτε να παίρνετε ύψος ή να κατεβαίνετε χαμηλότερα, αντίστοιχα. Ο κίνδυνος με το Jetpack είναι μήπως μείνετε από καύσιμα την ώρα που βρίσκεστε σε μεγάλο ύψος, οπότε μοιραία θα πέσετε στο έδαφος και θα αποχαιρετήσετε το μάταιο τούτο κόσμο.
- Τα Night Vision Goggles, τα οποία σας επιτρέπουν να βλέπετε σε πολύ σκοτεινές ζώνες (το hotkey εδώ είναι το N).
- Το Scuba Gear, το οποίο σας προστατεύει όταν βρίσκεστε κάτω από το νερό (ναι, έχετε και... υποβρύχιες αποστολές!). Ενεργοποιείται αυτόματα μόλις το χρειαστείτε, ενώ με Α και Ζ κινείστε επάνω και κάτω, αντίστοιχα.
- Τα Protective Boots, τα οποία είναι απαραίτητα για την προστασία σας από το πράσινο ραδιενεργό υγρό που υπάρχει σε κάποια levels. Και αυτά τοποθετούνται αυτόματα στα πόδια σας, όταν μπείτε σε μία τέτοια περιοχή, εφόσον βέβαια τα έχετε στην κατοχή σας.
- Το Holoduke, το οποίο θα σας κάνει να αισθανθείτε περίπου όπως ο Arnold Schwartzenegger στο Total Recall, αφού δημιουργεί ένα ομοίωμά σας, με σκοπό να παραπλανήσει τους εχθρούς και να τους κάνει να πιστέψουν πως είστε εσείς. Είναι αρκετά αποτελεσματικό (keyboard shortcut το H).
- Και, βέβαια, υπάρχει το κλασικό Medkit που επαναφέρει το Health και τα Steroids, τα οποία δυναμώνουν το Duke's Foot και επιταχύνουν την κίνησή σας για ένα μικρό χρονικό διάστημα.

Θα βρείτε ακόμα κάποια αντικείμενα, τα οποία δεν μπαίνουν στο inventory, αλλά χρησιμοποιούνται αμέσως, όπως τα Small και Large Medkit (που επαναφέρουν μόνο κάποιο μέρος του Health), το Healing Atom, το Armor και τις Keycards, οι οποίες ξεκλειδώνουν πόρτες που έχουν το ίδιο με αυτές χρώμα.

Ο χειρισμός του Duke Nukem 3D γίνεται πολύ εύκολα, με συνδυασμένη χρήση mouse και πληκτρολογίου, ενώ υποστηρίζονται ακόμα - μεταξύ άλλων - Flightstick, Thrustmaster και Gravis Gamepad, όχι όμως και οι 3D accelerators. Να προσέξετε, όμως, όταν σπεύσετε στα καταστήματα για να το αγοράσετε, καθώς κυκλοφορούν δύο versions: μία shareware και μία registered, η οποία έχει όλες τις πίστες (η shareware περιέχει μόνο το πρώτο επεισόδιο, με πέντε φανερές και μία κρυφή πίστα). Ολοκληρώνοντας, θα χαρακτηρίζαμε το Duke Nukem 3D ένα δυναμικό παιχνίδι με εντυπωσιακές καινοτομίες, το οποίο δικαιολογεί απόλυτα το μύθο που προηγήθηκε της





κυκλοφορίας του και αποτελεί κορυφαίο τίτλο στο χώρο των action games για το 1996.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

του Βαγγέλη Κράτσα

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
93%	90%	92%	93%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ
PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SONY
PLAYSTATION

MICKEY'S WILD ADVENTURE

Όσοι από εσάς ασχολείστε με το Super NES της Nintendo, ίσως να θυμάστε πως αυτό το παιχνίδι είχε εμφανιστεί για πρώτη φορά στο συγκεκριμένο μηχάνημα πριν από κάποιο καιρό με τον τίτλο Mickey Mania. Ηρθε λοιπόν η ώρα να γίνει η μεταφορά του στα 32-bit του Playstation,







έχοντας μάλιστα τη μοναδική τιμή να είναι το πρώτο παιχνίδι της Disney Interactive για το μηχάνημα της Sony. Βλέπετε, ο μικρός μας ήρωας τα τελευταία χρόνια έχει γίνει μόνιμος πρωταγωνιστής σε platform games και η Sony δεν θα μπορούσε να αγνοήσει αυτή τη συνήθεια. Ετσι, ο Μίκι ξεκινάει την περιπέτειά του στο Playstation. Στην "άγρια περιπέτειά" του, ο Μίκι ταξιδεύει στο χρόνο για να σώσει τον πολυαγαπημένο σκύλο του Πλούτο και να αντιμετωπίσει τον αιώνιο εχθρό του, το φοβερό Μαύρο Πιτ. Ετσι, θα περάσει από όλες τις παλιές, καλές περιπέτειές του, από το ασπρόμαυρο "Ατμόπλοιο του Γουίλι", το οποίο ήταν και το πρώτο cartoon όπου εμφανίστηκε ο Μίκι, μέχρι το "Μίκι και τη φασολιά" και άλλες κλασικές ιστορίες.



Το πρώτο πράγμα που προσελκύει την προσοχή είναι τα γραφικά. Εκτός του ότι είναι πολύ ευχάριστα (κάτι αναμενόμενο, μια και σε περιπέτεια του Ντίσνεϊ είμαστε άλλωστε!), η λεπτομέρειά τους είναι το κάτι άλλο. Ενα μικρό παράδειγμα: Στο πρώτο επίπεδο, όλο το σκηνικό - πλην του Μίκι - είναι ασπρόμαυρο, ενώ εμφανίζονται γραμμές, σκουπιδάκια και "δοντάκια" του φιλμ, όπως ακριβώς και σε κάποιο αρκετά παλαιό, πραγματικό φιλμάκι, ενώ καθώς εξελίσσεται η δράση στο επίπεδο, αρχίζει να εμφανίζεται και χρώμα στα αντικείμενα! Επίσης, αξίζει να προσέξετε την ποικιλία στις κινήσεις και τις εκφράσεις του ίδιου του Μίκι,



οι οποίες είναι καταπληκτικές! Κατά τα άλλα, η δράση είναι η συνήθης των platform games, με τον ήρωά μας να τρέχει, να πηδάει και να ρίχνει αντικείμενα για να σκοτώσει τους κακούς. Εκτός της platform δράσης, υπάρχουν όμως και κάποια 3D επίπεδα, πάνω σε μία περιστρεφόμενη σκάλα (οι παλαιότεροι παίκτες ίσως θυμηθούν το Nebulus, βλέποντάς τα). Ο χειρισμός είναι αρκετά απλός και εύκολος, για να διευκολύνονται και οι μικρότεροι σε ηλικία παίκτες, ενώ ο ήχος κυμαίνεται στα γνωστά χαρωπά επίπεδα των παιχνιδιών του Ντίσνεϊ.

Συνολικά, λοιπόν, το M.W.A. είναι ένα πολύ ευχάριστο παιχνίδι και προσφέρει πολλά σε όσους κατόχους Playstation θέλουν κάτι που να αναδεικνύει τις δυνατότητες του μηχανήματός τους. Α, και κάτι ακόμα: Η συσκευασία του παιχνιδιού περιλαμβάνει και ένα μουσικό CD με τέσσερα τραγούδια, γραμμένα ή διασκευασμένα, με θέμα το Μίκι. Μία ευχάριστη προσθήκη για τους περισσότερους χρήστες, ιδίως για τους πιο μικρούς σε ηλικία.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η SONY HELLAS.

του Στέφανου Παπιλίδη



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
92%	85%	88%	88%



Νέοι εκρηκτικοί τίτλοι από την
PSYGNOSIS για το PlayStation
PlayStation
DESTRUCTION DERBY
WIPEOUT
ASSAULT RIGS
EXTREME GAMES
DEFCON 5
KRAZY IVAN
TWISTED METAL
Το PlayStation διατίθεται επίσημα από τη Sony Hellas
"PlayStation" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Psygnosis™, wipEout™, Krazy Ivan™, Destruction Derby™ and Assault Rigs™ are trademarks of Psygnosis Ltd. Defcon 5™ is a trademark of Millenium. Myst ® is a registered trademark of Cyan, Inc. software copyright 1993, Cyan, Inc. and Sunsoft. All rights reserved. PlayStation Adaption (Worldwide Except Japan) © 1996 Psygnosis Ltd. Chronicles of the Sword © 1996 Kevin Bulmer.

ANGEL DEVOID

REVIEW

Ο μήνας αυτός είναι γεμάτος από αληθινά παράξενα παιχνίδια. Ετσι, μετά το Psychic Detective έχουμε την κυκλοφορία ακόμα ενός παιχνιδιού που βασίζεται αποκλειστικά στη χρήση video. Το όνομα αυτού είναι Angel Devoid και θα το χαρακτηρίζαμε μάλλον video adventure, το οποίο έρχεται σε 4 CDs!





Βρισκόμαστε στην αρχή της επόμενης χιλιετηρίδας. Εσείς έχετε το ρόλο αστυνομικού και παλεύετε μαζί με τους άλλους συναδέλφους σας για να καταπολεμήσετε το συνεχώς αυξανόμενο κύμα εγκληματικότητας. Ενας από τους μεγαλύτερους και πιο "διάσημους" κακοποιούς είναι ο Angel Devoid, τον οποίο καταδιώκει σχεδόν ολόκληρο το αστυνομικό τμήμα. Σε μία από τις πολλές περιπολίες σας πάνω από την πόλη (τα αυτοκίνητα της αστυνομίας έχουν τη δυνατότητα να πετάνε) εντοπίζετε τον Angel Devoid και αρχίζει ένα ιδιαίτερα εντυπωσιακό κυνηγητό. Για κακή σας τύχη, ο Angel πυροβολεί και καταστρέφει το αυτοκίνητό σας. Εσείς πέφτετε σε κώμα και ξυπνάτε ξαφνικά μέσα σε χειρουργείο. Εκεί μαθαίνετε ότι το πρόσωπό σας καταστράφηκε από το ατύχημα και χρειάζεται να γίνει πλαστική εγχείρηση.

Μετά την ολοκλήρωση της εγχείρησης και της νάρκωσης, ξυπνάτε στο δωμάτιο ενός νοσοκομείου. Ολα πάνε καλά μέχρι τη στιγμή που ανακαλύπτετε ότι το πρόσωπό σας είναι ολόιδιο με του Angel Devoid! Από εδώ και μπρος, η ζωή σας γίνεται κόλαση. Σας καταδιώκει η αστυνομία, καθώς νομίζουν ότι είστε ο Angel, ενώ ταυτόχρονα θέλουν να σας σκοτώσουν οι πολίτες, μια και ο δήμος δίνει αμοιβή. Εσείς πρέπει να γλιτώσετε από όλους, να ανακαλύψετε τι συμβαίνει, να αποδείξετε ότι δεν είστε εσείς ο Angel και, βέβαια, να συλλάβετε τον πραγματικό Angel Devoid.





Οπως προαναφέραμε, πρόκειται για ένα adventure παιχνίδι. Ομως, σε αντίθεση με τα συνηθισμένα adventures, εδώ βλέπετε τη δράση σε πρώτο πρόσωπο (κοιτάτε μέσα από τα μάτια του χαρακτήρα που ελέγχετε). Αυτή ωστόσο δεν είναι η μοναδική πρωτοτυπία. Το παιχνίδι στηρίζεται αποκλειστικά στη χρήση video και σε συνδυασμό video και γραφικών. Ετσι, κάθε φορά θα βλέπετε ένα video ή ένα γραφικό, το οποίο θα βασίζεται πάνω σε ψηφιοποιημένες εικόνες και, στη συνέχεια, θα πρέπει να διαλέξετε τι θα κάνετε. Μπορείτε να πάτε δεξιά, αριστερά, μπροστά, πίσω, να μπείτε μέσα σε ένα μαγαζί, να μιλήσετε με διάφορους χαρακτήρες που θα συναντήσετε στο δρόμο ή σε γραφεία.

Μόλις επιλέξετε τι θέλετε να κάνετε, κοιτάτε το αποτέλεσμα της επιλογής σας. Εδώ υπάρχουν δύο δυνατότητες. Αν η επιλογή που κάνατε είναι σωστή, τότε σας επιτρέπεται να προχωρήσετε παρακάτω. Αν όμως η επιλογή είναι λανθασμένη, τότε χάνετε και έχετε τη δυνατότητα να ξεκινήσετε πάλι από την αρχή ή να φορτώσετε κάποιο παιχνίδι που ενδεχομένως έχετε σώσει. Ακόμα, το παιχνίδι διαθέτει και το κλασικό για adventures inventory, στο οποίο τοποθετείτε τα πράγματα που σας δίνουν διάφοροι χαρακτήρες ή αυτά που μαζεύετε εσείς.

Τα videos του προγράμματος είναι ιδιαίτερα προσεγμένα. Πρόκειται για videos που "μπλέκονται" πολύ όμορφα με γραφικά και ψηφιοποιημένες εικόνες και τα οποία παίζουν σε full screen. Τα χρώματά τους είναι ζωντανά και, γενικά, δεν παρουσιάζουν τις παραμορφώσεις που



ΕΙΔΟΣ: ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: MINDSCAPE
PC







συναντάμε σε άλλα παιχνίδια. Ομως, δεν έχουμε τη δυνατότητα να τα "περάσουμε", συνεπώς είμαστε αναγκασμένοι να τα βλέπουμε, είτε το θέλουμε είτε όχι.

Ο ήχος, από την πλευρά του, είναι και αυτός συμπαθητικός, χωρίς κάποια ιδιαιτερότητα. Στο σημείο αυτό να αναφέρουμε ότι το παιχνίδι στηρίζεται κυρίως στους διαλόγους. Μέσα από αυτούς θα παίρνετε διάφορες πληροφορίες για το πού πρέπει να πάτε και τι πρέπει να κάνετε.

Αυτό σημαίνει ότι οι διάλογοι πρέπει να είναι καθαροί και καλής ποιότητας - και ευτυχώς για εμάς, είναι. Ομως, όπως και σε τόσα άλλα παιχνίδια, δεν υπάρχει η δυνατότητα για υπότιτλους, οπότε όσοι δεν γνωρίζουν καλά αγγλικά μπορεί να μπερδευτούν. Δύο πράγματα μας έκαναν ιδιαίτερη εντύπωση σε αυτό το παιχνίδι, το ένα θετική και το άλλο αρνητική. Θετική εντύπωση μας έκανε το γεγονός ότι το Angel Devoid καταφέρνει να σου δώσει την ψευδαίσθηση ότι είναι αρκετά μεγάλο και πολύπλοκο. Και πρόκειται για ψευδαίσθηση, διότι στην πραγματικότητα η χρήση του video περιορίζει τις κινήσεις του παίκτη, μια και σου επιτρέπεται να κάνεις μόνο τις κινήσεις για τις οποίες υπάρχει το κατάλληλο video clip.



Αρνητική εντύπωση, από την άλλη πλευρά, προκάλεσε η αστάθεια του προγράμματος. Συγκεκριμένα, το παιχνίδι μερικές φορές δεν φόρτωνε, κάποιες άλλες κόλλαγε χωρίς λόγο, ενώ άλλοτε πάλι δεν μας επέτρεπε να κάνουμε load και save. Μάλιστα, σε ορισμένους υπολογιστές δεν έτρεχε καθόλου.

Σε περίπτωση που θέλετε να το αγοράσετε, το καλύτερο θα ήταν να ζητήσετε από το μαγαζί να σας επιτρέψει να το επιστρέψετε, εφόσον δεν λειτουργεί. Ακόμα, πρέπει να αναφέρουμε ότι καλό θα ήταν να διαθέτετε κάποιο γρήγορο CD-ROM drive, καθώς το παιχνίδι φορτώνει συνεχώς από το CD.





Συνοψίζοντας, πρόκειται για ένα συμπαθητικό και αρκετά πρωτότυπο παιχνίδι. Διαθέτει ωραία γραφικά, προσοχή στη λεπτομέρεια και ενδιαφέρον σενάριο. Τα προβλήματα με τα παιχνίδια που στηρίζονται στη χρήση video εντοπίζονται και στο συγκεκριμένο, όμως σε πολύ μικρότερο βαθμό.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

του Κωνσταντίνου Μαδιά

ΓΡΑΦΙΚΑ 86% | ΗΧΟΣ 82% | GAMEPLAY 74% | ΓΕΝΙΚΑ 85%

MICRO MACHINES
TURBO TOURNAMENT 96

Ναι, είναι γεγονός! Τα μικρά, απίθανα αυτοκινητάκια, τα οποία τόσο πολύ μας είχαν κεντρίσει το ενδιαφέρον στην πρώτη έκδοση του παιχνιδιού, είναι πάλι εδώ και αυτή τη φορά είναι καλύτερα όσο



ποτέ πριν! Με περισσότερες από 60 απίθανες διαδρομές, νέα οχήματα (μεταξύ των οποίων και καινούρια είδη, όπως καρτ, ηλιακά αυτοκίνητα, τζετ και περιπολικά!), νέους χαρακτήρες και ολοκαίνουρια "περιβάλλοντα" για να τρέξετε, σίγουρα θα σας εντυπωσιάσει!

Μάλιστα, ορισμένα από τα καινούρια αυτά περιβάλλοντα δίνουν στο παιχνίδι ξεχωριστή ομορφιά. Ειλικρινά, είναι απόλαυση να τρέχεις μέσα σε ένα γυμναστήριο (περνώντας ανάμεσα από βάρη και σφυρίχτρες), σε ένα εργαστήριο χημείας, σε ένα barbecue (ουάου, αυτά είναι λουκάνικα!) ή ακόμα και σε ένα λουτρό (και



μάλιστα την ώρα που κάποιος ανυποψίαστος κύριος απολαμβάνει το μπάνιο του!).

Και αν δεν έχετε πειστεί ακόμα ότι αυτό το παιχνίδι είναι πράγματι ξεχωριστό, τότε θα χρειαστεί να διαβάσετε προσεκτικά και για δύο επιπλέον στοιχεία που διαθέτει. Το ένα είναι ότι το παιχνίδι περιέχει ένα πλήρες construction kit, με το οποίο μπορείτε να δημιουργήσετε τη δική σας πίστα, να τη στήσετε με όποιον τρόπο θέλετε και να ορίσετε εσείς δεδομένα, όπως την ταχύτητα, τις καιρικές συνθήκες ή την επιτάχυνση, ενώ στη συνέχεια μπορείτε να την αποθηκεύσετε στο NVR τσιπάκι μνήμης που



περιέχει το cartridge σας (και στο οποίο αποθηκεύονται επίσης τα σκορ, τα στατιστικά και άλλα) για ατελείωτες κόντρες!

Το δεύτερο στοιχείο είναι το ίδιο το cartridge ή J-Cart (Joypad Cartridge), όπως το ονομάζει η ίδια η Codemasters, το οποίο στο άνω μπροστινό μέρος του φιλοξενεί δύο υποδοχές για joypads, ανεβάζοντας τον αριθμό των παικτών που μπορούν να συμμετάσχουν σε τέσσερις (αρκεί να έχετε τα αντίστοιχα χειριστήρια) ή ακόμα και σε οχτώ (!), αν εκμεταλλευτείτε την ειδική επιλογή που επιτρέπει σε δύο παίκτες να μοιράζονται το ίδιο joypad. Αξίζει ένα μεγάλο μπράβο στους κατασκευαστές, οι οποίοι μας προσφέρουν τη χαρά του συναγωνισμού με τόσους φίλους, χωρίς να μας υποχρεώνουν στα έξοδα της απόκτησης κάποιου ειδικού υποδοχέα. Μακάρι να ακολουθήσουν και άλλοι το παράδειγμα αυτό!

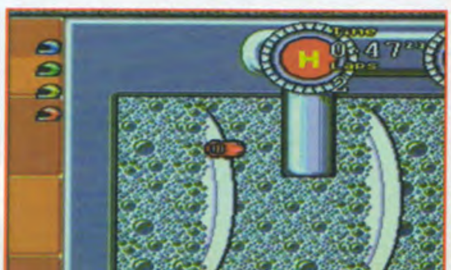
Εφόσον, λοιπόν, θαρρώ πως πειστήκατε για τις δυνατότητες διασκέδασης και αντοχής στο χρόνο, τις οποίες προσφέρει το παιχνίδι στα χαρτιά, ας προχωρήσουμε και στο "test drive" που απαιτείται, για να δούμε αν και κατά πόσο όλα αυτά ανταποκρίνονται στην πραγματικό-



τητα. Αφού ξεκινήσουμε το παιχνίδι και φτάσουμε στο μενού των επιλογών, αρχίζουμε να καταλαβαίνουμε πόση φροντίδα και σπουδή έχει δοθεί, για να γίνει το παιχνίδι όσο πιο φιλικό και εθιστικό γίνεται.

Μία πληθώρα επιλογών σάς δίνουν την ευκαιρία να διαλέξετε ακριβώς το στιλ του συναγωνισμού που θέλετε, με αντιπάλους είτε τον υπολογιστή είτε κάποιον ή κάποιους φίλους σας. Ετσι, μπορείτε να παίξετε μονές κούρσες, αγώνες βάσει χρόνου (time-trials ή T.T. - αλήθεια, υπάρχει κανείς που θυμάται το TT Racer;), τουρνουά, αγώνες νοκ άουτ, πρωταθλήματα και ό,τι άλλο μπορείτε να φανταστείτε!

Καλά είναι τα λόγια, αλλά επειδή η δράση είναι αυτή που μας νοιάζει και επειδή οι μινιατούρες σας είναι αυτές που θα δώσουν την τελική ετυμηγορία στις πίστες, ας κατευθυν-



ΕΙΔΟΣ ARCADE RACER
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ CODEMASTERS
MEGA DRIVE

θούμε προς τη γραμμή της εκκίνησης. Τα μικροσκοπικά μας οχήματα είναι λοιπόν έτοιμα, η ασπρόμαυρη σημαία πέφτει και...

Η πρώτη εντύπωση είναι ότι τα αυτοκινητάκια πάνε γρήγορα. ΄Η, μάλλον, για να ακριβολογούμε, τα καταραμένα πάνε ΠΟΛΥ γρήγορα! Τα sprites είναι πάρα πο-



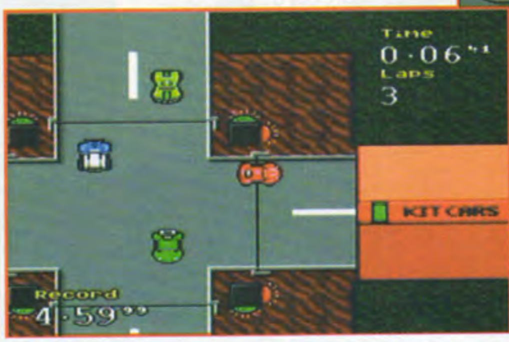


λύ καλοσχεδιασμένα, με εκπληκτική λεπτομέρεια, ενώ η κίνησή τους είναι καταπληκτικά ομαλή για τα δεδομένα μίας κονσόλας 16-bit. Ομως, ό,τι και αν αναφέρουμε για τα γραφικά των αυτοκινήτων, το σίγουρο είναι ότι θα τα προσέξετε μετά από κάμποσα παιχνίδια. Ο λόγος; Μα φυσικά, τα απίθανα, εκπληκτικά γραφικά που έχουν οι πίστες! Οπως προαναφέραμε, άλλωστε, τα "περιβάλλοντα", στα οποία αγωνίζεστε, έχουν αφάνταστη ποικιλία.

Μια και το θέμα του παιχνιδιού (μινιατούρες) άφηνε ανοιχτό το πεδίο, οι κατασκευαστές του παιχνιδιού άφησαν τη δημιουργική τους φαντασία ελεύθερη, με αποτέλεσμα τα μικρά αυτά διαολάκια να τρέχουν σε ένα σωρό απίθανα μέρη, τα οποία από μόνα τους δίνουν ξεχωριστό τόνο στο παιχνίδι, κυρίως χάρη στον πολύ καλό τρόπο που έχουν αποδοθεί οπτικά. Εντονα χρώματα, αρκετή λεπτομέρεια και πολύ καλή κίνηση χαρακτηρίζουν το παιχνίδι, ενώ η ανταπόκριση στους χειρισμούς είναι κάτι παραπάνω από άμεση. Μετά από το - απαραίτητο - σε όλα τα παιχνίδια - διάστημα προσαρμογής στους χειρισμούς, δεν θα αντιμετωπίσετε κανένα πρόβλημα.

Ο ήχος είναι ό,τι ακριβώς θα περιμένατε από ένα παιχνίδι του επιπέδου του M.M.T.T.



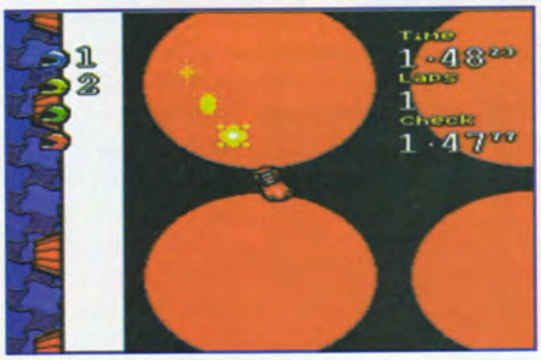


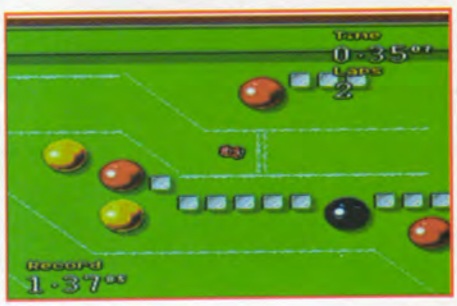
96, δηλαδή απλώς πολύ καλός, ενώ το gameplay και το βάθος του είναι πρωτόγνωρα για racing game. Η εκπληκτική δουλειά που έχει γίνει στο παιχνίδι φαίνεται από το εξής απλό παράδειγμα: Θέλετε να σώσετε μία πίστα που μόλις κατασκευάσατε, αλλά η μνήμη είναι γεμάτη. Τι κάνετε λοιπόν; Με την επιλογή Export Track, το παιχνίδι σάς "δίνει" την πίστα σε μία σειρά κωδικών, τους οποίους και καταγράφετε σε ένα ειδικό δελτίο (υπάρχει στη συσκευασία του παιχνιδιού) ή σε ένα φύλλο χαρτί. Ετσι, μπορείτε όχι μόνο να ξαναπαίξετε την πίστα σας, αλλά και να τη δώσετε σε κάποιο φίλο σας, ο οποίος έχει διαφορετικό cartridge από το δικό σας. Φαντάζεστε τι ορίζοντες διασκέδασης και αντοχής στο χρόνο ανοίγει με τον τρόπο αυτό το παιχνίδι!

Τι επίλογο, λοιπόν, να γράψουμε για ένα παιχνίδι που μας άφησε άφωνους, όχι μόνο με την ποιότητά του, η οποία είναι ομολογουμένως καταπληκτική, αλλά και με την προσοχή που του έχει δοθεί, καθώς και με το σεβασμό - ο οποίος τελευταία σπανίζει - στον gamer και τη διασκέδαση που του παρέχει. Το Micro Machines 96, από όποια πλευρά και αν το εξετάσει κάποιος, είναι τουλάχιστον μία κλάση ανώτερο από οποιοδήποτε άλλο arcade racer υπάρχει αυτή τη στιγμή. Ασχετα με το αν είστε ή όχι φίλοι του συγκεκριμένου είδους, θα σας προτρέπαμε να επενδύσετε στη διασκέδαση και στο ενδιαφέρον που προσφέρει. Α, και κάτι τελευταίο. Προσέξτε το πάτωμα την επόμενη φορά που θα βρεθείτε σε barbecue ή, ακόμα, στο μπάνιο σας: Ισως δείτε κάποιες μινιατούρες να τρέχουν αφηνιασμένες...

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Teleclub.

του Στέφανου Παπιλίδη





ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
96%	93%	96%	95%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: SHOOT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: PSYGNOSIS
PC

DEFCON 5

Τα Doom clones που κυκλοφορούν σήμερα είναι πράγματι ατέλειωτα. Θα μπορούσαμε άνετα να ισχυριστούμε ότι τα shoot'em up πρώτου προσώπου έχουν δώσει νέα πνοή στο σύνολο των παιχνιδιών, τόσο για τις κονσόλες όσο και για τους υπολογιστές. Η πιο πρόσφατη κυκλοφορία Doom clone ονομάζεται DefCon 5. Οπως αρκετοί από εσάς ενδεχομένως να θυμάστε, είχαμε την ευκαιρία να παρουσιάσουμε την έκδοση για το Sony Playstation στο "Pixel" του περασμένου μήνα. Τώρα, όμως, ήρθε στα χέρια μας και η έκδοση για PC συμβατά μηχανήματα.



Βρισκόμαστε στον 24ο αιώνα και εσείς είστε ένας μηχανικός του διαστήματος, ο οποίος αναλαμβάνει να εγκαταστήσει κάποιο πρόγραμμα αμυντικού ελέγχου σε έναν πλανήτη του αστρικού μας συστήματος. Αυτό φαινομενικά είναι εύκολο, όμως στην πράξη αποδεικνύεται πολύ δύσκολο, αφού στον πλανήτη αυτό βρίσκονται πολλά ρομπότ που σκοπό έχουν να σας εξολοθρεύσουν, ενώ ταυτόχρονα δέχεστε και επίθεση από εξωγήινους. Ετσι, πρέπει να αντιμετωπίσετε επιτυχώς τους αντιπάλους σας, να εγκαταστήσετε το πρόγραμμα και να φύγετε από τον πλανήτη το συντομότερο δυνατό.

Οπως προαναφέραμε, το παιχνίδι είναι πρώτου προσώπου, αλλά έχει αρκετές διαφορές από άλλα Doom clones. Συγκεκριμένα, για να μπορέσετε να εκπληρώσετε την αποστολή σας, δεν φτάνει να πυροβολείτε τους αντιπάλους σας και να μαζεύετε μερικά αντικείμενα. Αντιθέτως, το παιχνίδι στηρίζεται πολύ περισσότερο στη στρατηγική και τη σκέψη και λιγότερο στη δράση. Συνεπώς, θα υπάρξουν φορές που μπορεί να περπατάτε ακόμα και 5 λεπτά μέχρι να βρείτε αντίπαλο.





Συμπερασματικά, διαπιστώνουμε ότι το DefCon 5 αποτελεί ένα συνδυασμό Doom clone, RPG και puzzle game. Αυτό από μία άποψη είναι καλό, μια και το παιχνίδι ξεφεύγει από τα καθιερωμένα, από την άλλη όμως γίνεται και κάπως βαρετό, αφού είστε αναγκασμένοι να περπατάτε πολλή ώρα στις ίδιες πίστες. Μάλιστα, δεν υπάρχει χάρτης για να βλέπετε συνεχώς πού πηγαίνετε, παρά μόνο σε ορισμένα δωμάτια υπάρχουν τερματικά που λειτουργούν ως χάρτες.

Αυτό δυστυχώς δεν είναι όμως το μόνο αρνητικό σημείο του παιχνιδιού. Τα γραφικά είναι αρκετά λιτά και απλά, χωρίς κάτι το ιδιαίτερο. Υπάρχουν πολύ σκούροι χρωματικοί συνδυασμοί, δεν υπάρχει δυνατότητα να δούμε τα γραφικά σε υψηλή ανάλυση, ενώ και ο ήχος είναι απλός, χωρίς ιδιαίτερα καλά και ρεαλιστικά ηχητικά εφέ. Τα όπλα που έχετε στη διάθεσή σας δεν είναι πολλά και ...έχουν τη συνήθεια να τελειώνουν γρήγορα, δεν μπορείτε να πηδήξετε από πλατφόρμα σε πλατφόρμα ή να σκύψετε, δεν μπορείτε να κοιτάξετε πάνω ή κάτω, ενώ δεν υπάρχουν επίπεδα δυσκολίας. Ακόμα, δεν μπορείτε να καταστρέψετε ό,τι βλέπετε μπροστά σας, όπως παράθυρα, υπολογιστές ή κασόνια.

Από την άλλη πλευρά, στα θετικά θα μπορούσαμε να αναφέρουμε το πολύ καλό scrolling, το οποίο δεν "σπάει" καθόλου (το παιχνίδι τρέχει μόνο σε full screen, ενώ δεν σας δίνει τη δυνατότητα να μικρύνετε το παράθυρο), το αρκετά μεγάλο και συμπαθητικό intro, την ατμοσφαιρική μουσική και το γεγονός ότι η σκόπευση των αντιπάλων γίνεται αυτόματα.

Κλείνοντας, αναφέρουμε ότι το DefCon 5 ενδεχομένως να αρέσει σε όσους αναζητούν ένα Doom clone που διαθέτει πολλά RPG στοιχεία. Δεν είναι ένα παιχνίδι που τελειώνει γρήγορα, όχι διότι είναι δύσκολο, αλλά επειδή είναι πολύπλοκο και απαιτεί πολύ ψάξιμο.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

του Κωνσταντίνου Μαδιά

ΓΡΑΦΙΚΑ 74% | ΗΧΟΣ 80% | GAMEPLAY 84% | ΓΕΝΙΚΑ 80%

REVIEW

SU-27 FLANKER

Αλλο ένα simulator έχουμε για το μήνα αυτόν από την SSI. Το παιχνίδι αυτό σας τοποθετεί πίσω από το cockpit ενός SU-27 - ή, όπως χαϊδευτικά το αποκαλούν στο NATO, ενός Flanker. Η ιδιαιτερότητα του συγκεκριμένου simulator είναι όμως ότι για να δουλέψει απαιτεί τα Windows 95. Η minimum εγκατάσταση του προγράμματος στο σκληρό σας δίσκο απαιτεί 9 MB ελεύθερα, ενώ τρέχει μόνο σε 486 στα 66 MHz με 8 MB RAM, κάτι που είναι λογικό αφού τρέχει στα 95. Μετά την εγκατάστασή του, δημιουργεί ένα νέο υπομενού στο Programs Folder, το οποίο περιέχει τα ShortCuts για το παιχνίδι, το OnLine Manual του και ένα ακόμα που σας επιτρέπει να το απεγκαταστήσετε.



Στο πακέτο του παιχνιδιού, εκτός από το ογκώδες manual, περιλαμβάνεται και ένας χάρτης της περιοχής όπου πετάτε, ο οποίος θα σας φανεί αρκετά χρήσιμος. Οπως καθίσταται σαφές από τις πρώτες κιόλας σελίδες του manual, το Flanker δεν δίνει ιδιαίτερη έμφαση στη μάχη, αλλά προτιμά να επικεντρώνεται στο simulation μέρος. Πράγματι, όταν τρέξουμε το παιχνίδι, βγαίνουμε στην οθόνη του χάρτη, από όπου και πρέπει να επιλέξουμε αποστολή και να ετοιμάσουμε το Flight Plan μας.





Εδώ συναντάμε και τη δεύτερη ιδιαιτερότητα του Flanker: Οι αποστολές που μπορούμε να επιλέξουμε δεν είναι τίποτε άλλο από απλά αρχεία με διαφορετικά SetUp του χάρτη. Γεμάτοι υποψίες ανατρέξαμε αμέσως στο File Menu του προγράμματος, όπου βρήκαμε την επιλογή Mission/New. Αυτό σημαίνει ότι καθένας μπορεί να σχεδιάσει τις αποστολές του στο Flanker με μεγάλη ευκολία και ύστερα να τις αποθηκεύσει ή ακόμα και να τις διακινήσει.



Ολη η διαδικασία του editing της αποστολής γίνεται μέσα από την ίδια οθόνη και από τα πολύ φιλικά pull-down menus της. Μπορείτε να ορίσετε ποια φιλικά και ποια εχθρικά σκάφη θα υπάρχουν στην περιοχή, τα οχήματα εδάφους, τους στόχους σας και, γενικά, να φτιάξετε μία αποστολή που θα είναι στα μέτρα σας. Αυτό σημαίνει ότι σύντομα μπορεί να κυκλοφορήσουν εύκολα και scenario discs, τα οποία θα περιέχουν νέες αποστολές.

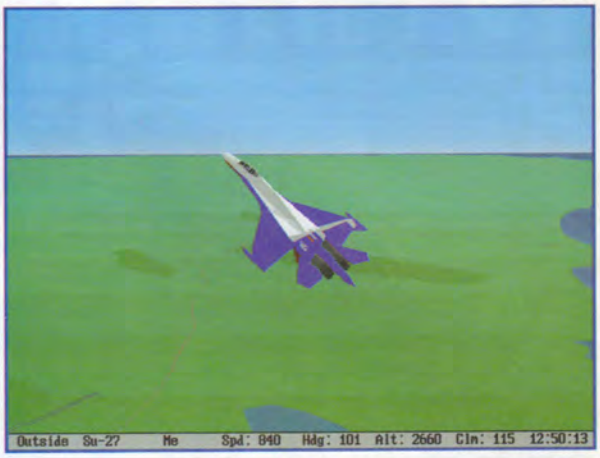
Οπως αναφέραμε και πριν, εισαγωγή το παιχνίδι δεν έχει - ούτε καν μία εισαγωγική στατική εικόνα. Το μόνο αντίστοιχο είναι ένα option στο menu "Help" (!) με το όνομα "Videos", το οποίο περιέχει μερικά AVI αρχεία. Οταν τελικά πατήσετε το "Start Flight", σας εμφανίζεται η εισαγωγική οθόνη του Flanker και αμέσως μετά βγαίνετε στον αέρα ή στο έδαφος, ανάλογα με τον τύπο της αποστολής που έχετε επιλέξει. Εδώ, τα πράγματα όμως αρχίζουν να γίνονται άσχημα. Ενώ η ταχύτητα είναι αρκετά γρήγορη - ακόμα και σε 66άρη επεξεργαστή -, τα γραφικά είναι άσχημα και χοντροκομμένα.

ΕΙΔΟΣ
SIMULATOR
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SSI
PC

Επίσης, η απόκριση στα πλήκτρα δεν είναι η καλύτερη δυνατή, με αποτέλεσμα πολλές φορές να χάνετε εύκολα τον έλεγχο του σκάφους σας. Τα πλήκτρα ελέγχου είναι αρκετά, αλλά είναι σωστά ταξινομημένα, χάρη στη βοηθητική κάρτα που σας δίνεται με το παιχνίδι, συνεπώς μάλλον δεν θα δυσκολευτείτε να τα μάθετε.

Εκείνο που θα σας δυσκολέψει κάπως στην αρχή είναι το να βρείτε κάποιον εχθρό, μια και υπάρχουν αρκετές αποστολές που αποτελούν σχεδόν περίπατο, ειδικά στο Easy Mode που είχαμε επιλέξει. Οταν τελικά συναντήσετε κάποιον, θα καταλάβετε πόσο δύσκολο είναι να κάνετε το αεροπλάνο σας να υπακούσει, αφού είναι σχεδόν σίγουρο είτε ότι θα τον προσπεράσετε χωρίς να το θέλετε είτε ότι θα σας καταρρίψει με ευκολία.

Στο παιχνίδι αυτό έχει δοθεί πολύ μεγάλη έμφαση στον τομέα του simulation, με αποτέλεσμα να γίνεται πράγματι δύσκολο σε σχέση με άλλα παιχνίδια. Οταν βρίσκεστε στον αέρα, θα πρέπει να έχετε διαρκώς στο μυαλό σας ένα σωρό παραμέτρους, από τις πιο ασήμαντες και συνηθισμένες (όπως για παράδειγμα, τα καύσιμά σας) μέχρι τις πιο τρελές, όπως τις δυνάμεις G της βαρύτητας και τα Sun BlindSpots. Θα σας πάρει πολύ καιρό μέχρι να μάθετε απλώς να κάνετε βόλτες στον αέρα με ασφάλεια και άνεση - πόσο μάλλον, να αερομαχείτε. Μετά την πρώτη σας επιτυχημένη προσγείωση, το πιο πιθανό είναι να κάνετε πάρτι, μια και ειδικά αυτό το σημείο είναι από τα πλέον δύσκολα. Αυτό, βέβαια, για τους βετεράνους των simulators θα μπορούσε να αποτελεί θετικό στοιχείο, αλλά τους αρχάριους μάλλον θα τους απωθήσει. Εμείς, πάντως, αναγκαστήκαμε να μάθουμε καλά τον mission editor του Flanker, προκειμένου να στήσουμε τις δικές μας - πολύ απλές - αποστολές, με σκοπό να μάθουμε να πετάμε άνετα, αλλά και για να καταστρέφουμε εχθρικούς στόχους.

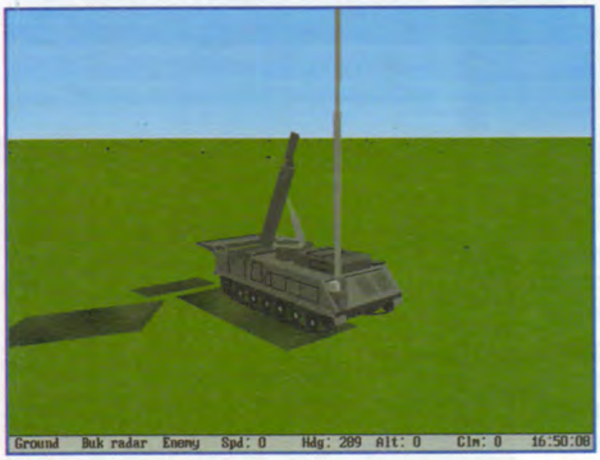


Επειτα, περάσαμε στις έτοιμες αποστολές του παιχνιδιού, οι οποίες - αν εξαιρέσουμε το ιδιότροπο control του σκάφους - έχουν σταδιακά αυξανόμενη δυσκολία και μπορούν να παιχτούν από όλους. Επίσης, η ποικιλία είναι αρκετά μεγάλη, καθώς υπάρχουν αποστολές για όλα τα γούστα, με την προοπτική να υπάρξουν ακόμα περισσότερες στο μέλλον, λόγω του editor και της Load επιλογής του. Παρ' όλα αυτά, το παιχνίδι δεν μας άφησε ιδιαίτερα καλές εντυπώσεις. Πέρα από το δύσκαμπτο control του σκάφους, τα τεχνικά του χαρακτηριστικά ήταν το πιο απογοητευτικό σημείο του. Τα γραφικά του ανήκουν - κυριολεκτικά - σε μία άλλη εποχή και ο ήχος του δεν έχει τίποτα το αξιοπρόσεκτο.



Τέλος, στη δράση του υστερεί σημαντικά, ειδικά αν συγκριθεί με τα τελευταία simulators που έχουν κυκλοφορήσει. Τελικά, οι μόνοι που θα εκτιμήσουν το παιχνίδι είναι οι φανατικοί των εξομοιωτών, οι οποίοι θέλουν τον απόλυτο ρεαλισμό. Οι υπόλοιποι καλό θα είναι να στραφούν αλλού, μια και το Flanker είναι απλώς ένα μέτριο simulator.





Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Infoworld.

Του Παντελή Ανδρεάδη

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 78% GAMEPLAY 87% ΓΕΝΙΚΑ 80%

ACTUA SOCCER

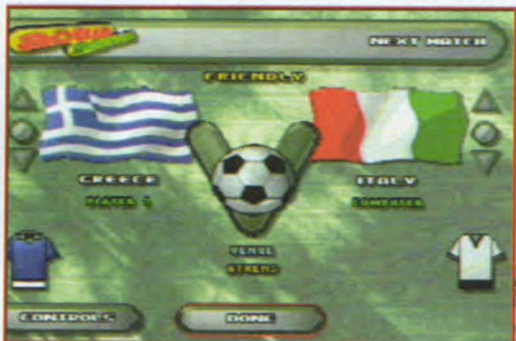
Πριν από όχι πολλά χρόνια (περίπου 15), αν λέγαμε σε κάποιον για "ποδοσφαιράκι σε video game", η εικόνα που θα σχηματίζαμε και οι δύο στο νου θα ήταν εκείνου του ασπρόμαυρου παιχνιδιού με τις μικρές γραμμές αντί για παίκτες (ναι, εκείνες που κινούνταν μόνο πάνω-κάτω και όλες μαζί!), και - φυσικά - χωρίς τερματοφύλακα. Αν τώρα παίρναμε τον ίδιο τύπο, ο οποίος εν τω μεταξύ δεν θα είχε παρακολουθήσει την αλματώδη εξέλιξη των παιχνιδιών σε υπολογιστή (πείτε, για χάρη του παραδείγματος, πως σπούδαζε στην Τασμανία!), και του δείχναμε το Actua Soccer, τότε μάλλον θα είχαμε να αντιμετωπίσουμε έκτακτα ιατρικά περιστατικά (βλέπε τηλεοπτική σειρά "Στην εντατική")!!!

Το χειρότερο είναι πως για το γεγονός αυτό δεν θα ευθύνεται τόσο η μακρόχρονη απουσία του εν λόγω ατόμου από τα "κοινά" των gamers όσο μάλλον η ποιότητα του ίδιου του Actua Soccer - εδώ, έστειλε εμάς κυριολεκτικά αδιάβαστους!!! Εντάξει, μέχρι και το τρομερό FIFA του 3DO το είχαμε αντέξει, όταν είχε πρωτοκυκλοφορήσει (αν και μας άφησε κάποια ψυχικά τραύματα...), τώρα όμως το Actua Soccer το παρακάνει: Με αυτό το ρυθμό εξέλιξης των παιχνιδιών, σε ένα-δύο χρόνια θα χρειαζόμαστε και κουτί πρώτων βοηθειών για τα σκληρά μαρκαρίσματα! Τι πράγμα; Αν είναι το Actua Soccer τόσο καλό; Οχι, μάλλον είναι ακόμα καλύτερο!

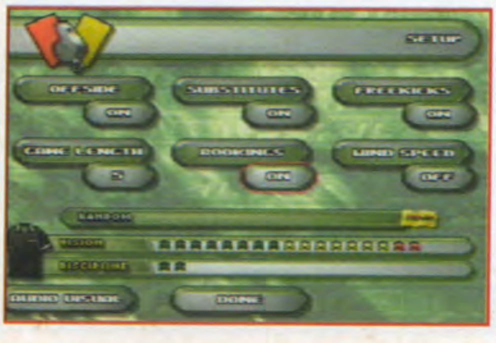




Στην ουσία, αυτό που φέρνει το Actua Soccer ένα σκαλί πιο ψηλά από τα άλλα παιχνίδια ποδοσφαίρου είναι το πόσο φυσικό, ρεαλιστικό και, ταυτόχρονα, απλό είναι. Εντάξει, έχουμε δει και άλλα παιχνίδια, στα οποία ο αγωνιστικός χώρος και τα γραφικά ήταν καταπληκτικά, τα ίδια τα παιχνίδια όμως δεν παίζονταν, από πλευράς gameplay, ενώ αντίθετα το Actua "δεν παίζεται" (από κανέναν αντίπαλο!). Και αυτό διότι οι κατασκευαστές κατάφεραν αυτό που όλοι οι προηγούμενοι απλώς αγωνιούσαν να πετύχουν: να δέσουν αρμονικά το animation των παικτών στον αγώνα με τον αγωνιστικό χώρο και με το εν γένει αγωνιστικό περιβάλλον. Οι παίκτες δεν "γλιστρούν" ούτε "πετάνε" πάνω στον αγωνιστικό χώρο, αλλά αντίθετα "πατάνε" πάνω του πολύ φυσικά, ενώ ακόμα και στις πιο δύσκολες και περίπλοκες κινήσεις δεν παύουν να αποτελούν αναπόσπαστο μέρος του παιχνιδιού.



Από πλευράς γραφικών, λοιπόν, το Actua είναι ίσως το καλύτερο παιχνίδι στο είδος του, αλλά το εντυπωσιακό είναι ότι αντί αυτή η υπεροχή του να αποβαίνει σε βάρος του gameplay, αντίθετα το ενισχύει σε εκπληκτικό βαθμό! Βλέπετε, το δέσιμο, για το οποίο κάναμε λόγο πιο πάνω, λειτουργεί άψογα, ενώ η ταχύτητα που έχει το Actua συμπληρώνει με τον καλύτερο τρόπο την όλη εικόνα του παιχνιδιού. Αξίζει ένα μεγάλο μπράβο στην Gremlin, η οποία εκμεταλλεύτηκε άψογα τη δύναμη του Playstation, για να δημιουργήσει αληθοφανή περιβάλλοντα σε τρεις διαστάσεις.



Κατά τα άλλα, το Actua Soccer δεν υστερεί σε επιλογές έναντι των υπόλοιπων παιχνιδιών ποδοσφαίρου - το αντίθετο μάλιστα! Το παιχνίδι προσφέρει μία πληθώρα από επιλογές, σχετικά με το πώς θα παίξετε, πώς θα στήσετε την ομάδα σας κ.λπ. Βέβαια, δεν προσφέρει και κάποια καινοτομία σε αυτό τον τομέα, αλλά από την άλλη πλευρά πόσο καιρό έχουμε να δούμε κάτι πραγματικά καινούριο σε ποδοσφαιράκι; Ετσι, μπορείτε να παίξετε είτε σε arcade επίπεδο, όπου μετράνε μόνο οι στατιστικές της ομάδας που χειρίζεστε, είτε σε simulation mode, όπου υπολο-



ΕΙΔΟΣ: FOOTBALL SIM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: GREMLIN
PLAYSTATION



γίζονται και οι επιμέρους ικανότητες που έχει κάθε παίκτης (το Actua Soccer έχει τους πραγματικούς παίκτες κάθε εθνικής ομάδας) ξεχωριστά. Σας δίνεται η δυνατότητα να συμμετάσχετε σε κύπελλα, πρωταθλήματα και τουρνουά, ενώ με την επιλογή Setup μπορείτε να διαλέξετε επιμέρους στοιχεία, όπως αν θα παίξετε με off-sides κ.λπ., καθώς επίσης να διαλέξετε και το διαιτητή του αγώνα.





Μπορείτε να επιλέξετε ανάμεσα σε μία πλειάδα γνωστών διαιτητών από διάφορες χώρες, καθένας από τους οποίους έχει τις δικές του στατιστικές ως προς την αντίληψη εντός του γηπέδου και την αυστηρότητα. Θέλετε και το αστείο; Την Ελλάδα "εκπροσωπεί" (τρομάρα μας...) ο Φίλιππος Μπάκας. (Τρομερή επιλογή! Τελικά, το πολύ ξύλο μπορεί να μη σε κάνει σοβαρό διαιτητή, σου δίνει όμως αρκετή δημοσιότητα για να μπεις ακόμη και σε video game!) Ας ελπίσουμε ότι δεν θα μας σφυρίξει στον τελικό πέναλτι στο 119΄!

Στα γραφικά αναφερθήκαμε και πιο πάνω. Με δύο λόγια, θα τα χαρακτηρίζαμε άψογα, με μεγάλη λεπτομέρεια και απίθανο σχεδιασμό. Ο χειρισμός τους, δε, είναι ανάλογος της ποιότητάς τους. Υπάρχει μία μεγάλη γκάμα από κινήσεις που μπορείτε να κάνετε, όπως κεφαλιές-ψαράκι, ψαλίδια, φαλτσαριστά σουτ και άλλες ακόμα, ενώ όλες είναι δοσμένες με καταπληκτική λεπτομέρεια και ρεαλισμό. Φυσικά, από ένα παιχνίδι αυτού του επιπέδου δεν θα μπορούσαν να λείπουν και οι πολλαπλές απεικονίσεις από διαφορετικές κάμερες, οπότε απλώς διαλέγετε ποια σας βολεύει περισσότερο! Ο ήχος, τέλος, είναι κάτι πράγματι απολαυστικό, όχι μόνο διότι περιλαμβάνει κάποια πολύ καλά ηχητικά εφέ, αλλά κυρίως για το σχολιασμό του παιχνιδιού, ο οποίος είναι εκπληκτικός! Τον έχει αναλάβει ο Barry Davies, πολύ γνωστός τηλεσχολιαστής στη Βρετανία, ο οποίος δίνει αληθινό ρεσιτάλ. Δεν περιορίζεται στα τυπικά "άουτ", "φάουλ" και τα υπόλοιπα, αλλά σχολιάζει συνέχεια - με την τυπική βρετανική προφορά - όλα τα τεκταινόμενα στον αγώνα, κάνοντας ακόμα μεγαλύτερη την αίσθηση ότι δεν παίζετε, αλλά βλέπετε το ματς! Σίγουρα, θα εντυπωσιαστείτε!



Γενικά, το Actua Soccer δεν είναι ακόμα ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου, αλλά



είναι ίσως ό,τι καλύτερο κυκλοφορεί αυτή τη στιγμή σε παιχνιδομηχανή ή υπολογιστή. Φυσικά, το παιχνίδι έχει και αυτό τις ατέλειές του, όμως αυτές αποτελούν συντριπτική μειοψηφία σε σχέση με όσα προσφέρει. Αλλωστε, θα ήμαστε μεγάλοι γκρινιάρηδες (όχι ότι δεν είμαστε δηλαδή...), αν καταλογίζαμε στα "κατά" το ότι, για παράδειγμα, είμαστε υποχρεωμένοι να παρακολουθούμε τους παίκτες στην αρχή και στο τέλος κάθε ημιχρόνου να μπαίνουν και να βγαίνουν από και προς τα αποδυτήρια ή ότι ορισμένα από τα σχόλια του εκφωνητή επαναλαμβάνονται πολύ συχνά ή ακούγονται άκαιρα.

Η ουσία είναι ότι το Actua Soccer είναι τόσο καλό, ώστε "πέρασε" ακόμα και το τεστ "πίτσα και μπίρες" του PIXEL. Τι είναι αυτό το



τεστ; Καλέστε κάποιους φίλους, παραγγείλτε πίτσες και μπίρες και βάλτε το Actua Soccer να παίζει μόνο του. Θα το απολαύσετε σαν έναν πραγματικό αγώνα! Κάτοχοι Playstation, μην το χάσετε!

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η SONY HELLAS.

του Στέφανου Παπιλίδη

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
97%	96%	96%	96%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: ARCADE ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: NINTENDO
NES



ILLUSIONS OF TIME



Τελικά υπάρχουν και μερικά "αθόρυβα", σχετικά, παιχνίδια που όχι μόνο τραβάνε την προσοχή μας, αλλά αποδεικνύονται καλύτερα από κάποια άλλα πολύ περισσότερο διαφημισμένα. Σε αυτή την κατηγορία ανήκει και το Illusions of Time. Πίσω από ένα λιτό, σχετικά, παρουσιαστικό κρύβεται ένα πολύ καλό arcade adventure. Εσείς παίρνετε το ρόλο του Will και, ως είθισται, προσπαθείτε να σώσετε τον κόσμο. Τι ακριβώς όμως συμβαίνει; Οπως μας ενημερώνει το πολύ καλό και προσεγμένο manual, όλα άρχισαν από έναν αρχαίο πολιτισμό με μεγάλη τεχνολογική ανάπτυξη. Οι αρχαίοι αρχικά χρησιμοποιούσαν τις γνώσεις τους για να κάνουν καλύτερη τη ζωή αλλά, όπως συμβαίνει συνήθως, κάποιοι σατανικοί εγκέφαλοι διαστρέβλωσαν τα



πράγματα δημιουργώντας τέρατα. Ετσι, οι συνθήκες οδήγησαν σε έναν πόλεμο μεταξύ Καλού και Κακού όπου το ύψιστο όπλο ήταν ένας ραδιενεργός κομήτης, ο ερχομός του οποίου τελικά κατέστρεψε τον πολιτισμό αυτό, μεταμορφώνοντας πολλούς ανθρώπους και ζώα σε σατανικές μορφές ζωής. Στους αιώνες που ακολούθησαν ο κομήτης περνούσε κάθε 800 χρόνια, συνδέοντας το πέρασμά του με ασθένειες και καταστροφές. Αιώνες μετά, οι άνθρωποι άρχισαν να εξερευνούν τα αρχαία ερείπια. Σε μια τέτοια αποστολή για την εξερεύνηση του Πύργου της Βαβέλ, ο Olman, ο πατέρας σας, παίρνει και εσάς μαζί. Ομως κάτι συμβαίνει και ο μόνος που επιστρέφει είστε εσείς, χωρίς όμως να μπορείτε να εξηγήσετε τι συνέβη ή πώς γυρίσατε πίσω. Το ακόμη πιο παράξενο, δε, είναι πως τώρα ο Will έχει αποκτήσει τηλεκινητικές δυνάμεις! Τι συνέβη, λοιπόν, στην αποστολή; Ο μικρούλης ήρωας μαζί με την παρέα του θα ξεκινήσουν για να μάθουν, χωρίς να φαντάζονται τι θα ανακαλύψουν στο





ταξίδι τους αυτό... Σε αυτή την αναζήτησή του ο Will, εκτός των συντρόφων του, θα έχει και τη βοήθεια της Gaia, του πνεύματος της Γης, η οποία σας δίνει τη δυνατότητα να μεταμορφωθείτε σε δύο ατρόμητους πολεμιστές, τον Freedan και τον Shadow. Ακόμη, στην πορεία ο ήρωάς μας "χτίζει" και την προσωπικότητά του καθώς κερδίζει hit points, δύναμη κ.λπ. Πάντως, παρά τα RPG στοιχεία, το παιχνίδι είναι καθαρά arcade adventure δομημένο μάλιστα με πολύ καλό τρόπο. Τα γραφικά είναι πολύ καλά και το όλο στήσιμο του παιχνιδιού θυμίζει το Zelda. Το gameplay του είναι πολύ φροντισμένο, δίνοντάς σας μεγάλη ελευθερία στις κινήσεις σας. Ο χάρτης του θα σας φανεί αρκετά εξυπηρετικός, ενώ και η οθόνη του inventory είναι ιδιαίτερα εύχρηστη. Ο δε ήχος του, χωρίς να εντυπωσιάζει, συνοδεύει διακριτικά την αναζήτησή σας. Υπάρχει αρκετό βάθος στο παιχνίδι, και φυσικά σας δίνεται η ευκαιρία να σώσετε έως και τρία διαφορετικά παιχνίδια, υπό τη μορφή ενός "ταξιδιωτικού ημερολογίου". Ετσι, μπορείτε να προχωρήσετε απερίσπαστος στην εξερεύνησή σας. Γενικά, μπορούμε να πούμε πως το Illusions of Time είναι έναν πολύ καλό arcade adventure, με κάποια RPG στοιχεία που όμως δεν είναι τόσο τεχνικά δοσμένα, ώστε να κουράσουν το μη μυημένο παίκτη. Προσεγμένο μέχρι τις πιο μικρές λεπτομέρειές του, θα ικανοποιήσει όσους ασχολούνται ή θέλουν να ασχοληθούν με τέτοιου είδους παιχνίδια. Μην αργείτε, λοιπόν. Ο Will χρειάζεται τη βοήθειά σας!

Το παιχνίδι μας πρόσφερ το κατάστημα Teleclub.

του Στέφανου Παπιλίδη



ΓΡΑΦΙΚΑ 82% ΗΧΟΣ 79% GAMEPLAY 85% ΓΕΝΙΚΑ 83%

Videopolis
CONSOLE CLUB

ΑΝΤΙΚΑΤΑΒΟΛΕΣ - ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

ΑΙΓΑΙΟΥ 96, Ν. ΣΜΥΡΝΗ 171 24, ΤΗΛ & FAX.: 9350527
ΑΝΟΙΚΤΑ ΚΑΘΕ ΜΕΡΑ ΕΚΤΟΣ ΚΥΡΙΑΚΗΣ
ΑΠΟ 10.30-15.00 ΚΑΙ 17.30-22.30

MEGA DRIVE

MEGA DRIVE 2 + PAD: ....ΤΗΛ
MEGADRIVE (MTX) + PAD+GAME: .. 24.900
NOMAD: ....ΤΗΛ
32 X: ....ΤΗΛ
MEGA MASTER: 4700
COMP. PRO 6 BUTTON PAD: .3.650
MULTIPLAYER: 12000
SCART CABLE: 2900
ACTION REPLAY 4900
AC/DC ADAPTOR 4900

SUPERMAN: 8900
EARTH WORM JIM: 16500
URBAN STRIKE: 9900
ARCH RIVALS BASKET 7500
TOTAL FOOTBALL 18900
ROCK N'ROLL RACING 10900
NBA LIVE'95 ....13.900
LION KING 12.500
LOTUS TURBO 7.500
KID CHAMELEON 4900
MERCS 8500
JURASSIC PARK 8500
D.ROBINSONS COURT: 10500
WRESTLE WAR7. 900
PHANTOM 2040 20500
ZOMBIES 7500
CASTELVANIA 8500
WARSPEED 6900
MEGA TURICAN: 15500
CHEESE CAT-ASTROPHE: ...19500
DUFFY DUCK IN HOLLYWOOD: ... 20.500
FEVER PITCH SOCCER: 9000
FIFA 96: 25900
MARSUPILAMI: 19500
LIGHT CRUSADER: 21500
NBA LIVE 96: 20500
VECTORMAN: ....ΤΗΛ
POWER RANGERS THE MOVIE: 19.900
MICROMACHINES 96: 17900
MORTAL KOMBAT 3: ....ΤΗΛ.
PAWS OF FURY: 10500
DYNAMITE HEADDY: 11.900
STRIDER: 8000
NBA ACTION 95: 19950
PRIMAL RAGE: 22900
ASTERIX-2: 18900
RISTAR: 17900
JAMES POND 3: 9500
AERO THE ACROBAT: 13500
ROCKET KNIGHT ADVETURES:9.000
BATMAN FOREVER: 22500
PITFALL: 14000
NCAA FINAL FOUR: 7500
PSYCHO PINBALL: 17500
NBA JAM T.E.: 17500
RED ZONE: 18500
SUB TERRANIA: 9500
SOLEIL: 21900
BLOODSHOT: 17900
CHUCK ROCK 2: 9000
JURASIC PARK 2: 10500
WRESTLMANIA RAW: 19500
CROSSFIRE: 10500
BARKLEY SHUT UP AND JAM:14.000
SPIDERMAN: 21900
MORTAL KOMBAT: 10900
NBA JAM: 8900

SUPER STREET FIGHTER: 16500
FIFA 95: 14900
SUPER KICKOFF: 7.500
SANDIEGO: 4500

GAME GEAR

GAME GEAR + GAME: ....ΤΗΛ
ACTION CASE: 7900
ZIP BAG: 8700
MASTER GEAR: 2700

F-1: 8900
NBA JAM 2: 10500
ITCHY AND SCRATCHY: 6900
STARGATE: 6900
TRUE LIES: 6000
BONKERS: 8000
DYNAMITE HEADDY: 9500
DR ROBOTNIKS: 9500
TAZ IN ESCAPE FROM MARS: 9.900
LEADER BOARD: 5000

SEGA CD

BLACK HOLE 5500
SOL FEACE ....ΤΗΛ
COBRA COMMANDO ....ΤΗΛ
JURASSIC PARK 4900
NHL'94: 4900

SEGA 32X

32X ....ΤΗΛ
SPACE HARRIER 13500
METAL HEAD 15950
MOTO CROSS 11900
TOUTCHMAN CONTEST: 3.000

SUPER NES

SUPER NES + PAD: 26900
S.NES PAD COMP. PRO: 3850
S.NES CONVERTED: ....ΤΗΛ
SCART: 4650
SUPER GAME BOY: ....ΤΗΛ
TURBO JOYPAD 3900
MULTIPLAY ADAPTOR: 10500
SUPER NES CONTROLLER: ...4.900

YOGI BEAR'S 12500
STREET FIGHTER TURBO: ...13.900
STREET FIGHTER 2: 7500
ZELDA: 9500
MORTAL KOMBAT: 10900
DONKEY KONG COUNTRY 2: 25900
SUPER METROID: 9900
HURRICANES + ΚΑΣΕΤΑ: ...11500
ILLUSION OF TIME: 9500
FINAL FIGHT 3 (US): 21900
MECH WARRIOR 3050: 20500
LOONEY TOONS BASKET: .24.500
PHANTOM 2040: 20500
ZOOP: 18500
BLACKHAWK: 11500
TOTAL CARNAGE: 8500
M.JORDAN CHAOS: 9900
PRINCE OF PERSIA: 9900
PUZZLE BUBLE: 9900

FEVER PITCH SOCCER: 12900
SUPER MARIO ALL STARS: ..6.500
CAPTAIN COMMANDO: ...23900
BATMAN FOR EVER: 21500
PITFALL: 15000
RISE OF THE ROBOTS: 12500
SUPER MARIO WORLD: 13000
CHAOS ENGINE: 18900
HEBEREKES POPOITO: 16900
YOSHI'S ISLAND: ....ΤΗΛ.
DESERT FIGHTER: 15500
DOOM: ....ΤΗΛ
INT. SUPERSTAR SOCCER DELUXE: 26.500
WEAPON LORD: 20900
EARTH WORM JIM2 : 26900
FIFA 96: ....ΤΗΛ
NBA LIVE 96: 22900
MORTAL KOMBAT 3: ....ΤΗΛ
TURBO TOONS: 16900
SMASH TENNIS: 8000
POP TWIN BEE: 8500
KILLER INSTICT: 19900
EQUINOX: 13500
UNIRALLY: 20900
STARWING: 8500
SUPER PINBALL: 12500
SLAMMASTERS (AMEP.): 19900
CID CLOWN: 11500
PAWS OF FURY: 14900
ZOOL: 11000
WRESTLMANIA RAW:1 9000
MEGA MAN-X: 23500
MICROMACHINES: 15900
SUPER PUTTY: 8500
AXEL A: 5900
MORTAL KOMBAT: 7000
RISE OF THE ROBOTS: 7500

GAME BOY

GAME BOY +GAME (NO BOX): 12.500
4 PLAYER ADAPTOR + F1: ...6.000
CARRY CASE: 4000
POWER PAK: 3700
AC/DC ADAPTOR: 1700

TURTELS: 5000
ALFRED CHICKEN: 4500
TRAVEL GUIDE: 3900
RACING FIGHTERS: 6000
F-1 RACE: 6000
MAGNETIC SOCCER: 6500
MORTAL COMBAT 3: 13500
STREET FIGHTER II: 11.900
DUCK TALES: 5500
SUPER MARIO LAND: 4500
POWER RANGERS MOVIE: ....ΤΗΛ
SUPER RC PRO AM: 9000
JUDGDE DRED: 11000
TRUE LIES.: 8500
BAD N RAD: 5900
JURASIC PARK 2: 11000
PRIMAL RAGE: 12500
MOTOCROSS MANIACS: 5500
NEMESIS: 6500
GARGOYLES (MTX): 6000

VIRTUAL BOY

VIRTUAL BOY: 38900

VERTICAL FORCE: 10950
JACK BROS: 10950
TELEERO BOXER: 10950
PINBALL GALLACTIC 10950
MARIO CLASS: 15500
MARIO TENNIS: 12500

3DO

PANASONIC FZ10: ....ΤΗΛ
SPEEDPAD 3DO: 10900
PAD SNES CONVERTER: 6600

BATTLE SPORT 22900
PHOENIX 3: 23500
FLYING NIGHTMARE: 21900
DOOM: 22500
PRIMAL RAGE: 20950
SOCCER KID: 8500
WAY OF WARRIOR: 6900
BATTLE CHESS: 5900
SUPREME WARRIOR: 8500
REAL PINBALL: 7900
POWERS KINGTOM: 7900
SLAYER: 18900
FIFA INT. SOCCER: 9900
KILLING TIME: 22900
STARBLADE: 8500
DEMOLITION MAN: 17.900
SAMURAI SHODOWN: 19900
SHOCK WAVE: 12900
THEME PARK: 16900
ANOTHER WORLD: 9900
STAR CONTROL 2: 16900
IRON ANGEL: 12900
BURNING SOLDIER: 15900
CRASH N'BURN: 11900
SHADOW WAR: 14900
MEGARACE: 16900
QUARANTINE: 15900
SUPER MODEL 12.900

CDI

CDI 450 + CD + PAD: ....ΤΗΛ
FULL MOTION VIDEO 57900
GAME PAD: 9900

RISE OF THE ROBOTS: 16500
EARTH COMMANT: 15900
BACKGAMMON: 7900
WORLD OF GAMBING: 13900
STRIKER PPO: 15900
FLASHBACK: 18500
MERLIN APPREANTICE: 15500
THUNDER IN PARADISE (DV):20.900
INCA: 20900
KINGDOM (DV): 20900
CHAOS CONTROL (DV): 21900
MAD DOG MC CREE (DV): ....ΤΗΛ.
SARGON CHESS: 15500
STORY MACHINE: 8900
MYSTIC MIDWAY: 15500
PINBALL: 12900
LEMINGS: 13.500
APPRENTICE: 17900
MEGA MAZE: 9900
SPACE ACE (DV): 20900
HOTEL MARIO: 17900
DRAGONS LAIR II (DV): 21.900
7TH GUEST (DV): 25.900

FAMILY GAMES: 17500
ZELDA: 13500
STRIP POKER LIVE: 13500
BURNCYCLE: 22500
CAESARS BOXING: 24900
LITIL DEVIL (DV) II: 18950
MUTANT RAMPAGE (DV): ...19900
INT. TENIS OPEN: 18950

CDI ΤΑΙΝΙΕΣ-ΜΟΥΣΙΚΑ

LOVING FOR A LIFETIME: (ΕΡΩΤ)ΤΗΛ.
PAVAROTTI-CARRERA: 9500
INTERSECTION: 10500
E.CLAPTON: 8500
STING: 9500
JAZZ GIANTS: 8500
FOREST GUMP: ....ΤΗΛ
JAMES BROWN: 6900
STAR TREK 6: 8500
CRANBERRIES: 8000
BEVERLY HILL'S CUP 3: 9500
NAKED GUN 33 1/3: 9000
TOP GUN: 7900
BLACK RAIN: 7900
NOW APOCALYPSE: 8900
ADAMS FAMILY: 8900
FIRM: 8900
AIRPLANE: 8900
GHOST:. 7900
SLIVER: 7900
WAYNES WORLD: 7900
JOY OF SEX: ....(ΕΡΩΤ.)14900
PLAYBOY MESSAGE: (ΕΡΩΤ.)12.900
CARICATURE: 14900
FOOTBALL HISTORY: 14900
COMPTONS ENCYCLOPEDIA:17.900
SOLAR SYSTEM: 14500
TIME LIFE ASTROLOGY: 12900
BON JOVY: KEEP THE FAITH: 7.900
PINK FLOYD: DELICATE SOUND: ... 7.950
PINK FLOYD: WALL: 9900
QUEEN: GREATEST: ....ΤΗΛ
U2: RATTLE AND HUM: 9900
CURE: SHOW: 7900
CLOCK WORK KNIGHT 2 (I):14.000

SATURN

SATURN + GAME: 141900
SATURN: 135900
TIMONI: 26.500
FULL MOTION VIDEO: ....ΤΗΛ
ACTION REPLAY: ....ΤΗΛ
ADAPTOR: 8900
JOYPAD COMP.PRO: 4500
TURBO JOYPAD: 5500
ΚΑΛΩΔΙΟ ΠΡΟΕΚΤ: 2900
TV ADAPTOR: 2700
RF CONVERTER: 4.500

D 23500
STREET FIGTER A (us) 24900
FIFA 96 (us) 22500
BUG 19900
MYST 19900
MORTAL KOMBAT 2: 21500
BREAK THROUGH(I): 19900
BLACK FIRE (I): 22900
SHINOBI LEGIONS (US): ...20.900
OFF WORLD INTERCEPTOR (US): ... 19.900
CYBER SPEEDWAY (US): 24.900
SIM CITY 2000 (US): 20900
DAYTONA USA: 24900

PLAYSTATION

PLAYSTATION ΕΥΡ. & CD: ..106.900
ΚΑΛΩΔΙΟ ΠΡΟΕΚΤ: 2900
JOYPAD: 6900
ΚΑΡΤΑ ΜΝΗΜΗΣ: 8750
PSX JOYSTICK: 13500
SONY PAD: 10400
MOUSE: 10500

ACTUA SOCCER: 17950
MICKEY WILD ADV: 17950
HI - OCTANE: 20500
GOAL STORM: 20500
DEFCON 5: 17950
KRAZY IVAN: 16900
X-COM ENEMY: 17900
CYBERSLEED: 17900
WARHAWK: 17900
TWISTED METAL: 17900
ASSAULT RIGS: 17900
DOOM: 18500
EXTREME GAMES: 17900
LOADED: 15500
DISC WORLD: 17900
MORTAL KOMBAT 3: 19500
3D LEMMINGS: 17900
AIR COMBAT: 16500
NOVASTORM: 19900
DESTRUCTION DERBY: 16900
KILEAK THE BLOOD: 16900
WIPEOUT: 17500
RAPID RELOAD: 19900
RIDGE RACE 17900
TOSHIDEN: 18500
JUMPIN FLASH: 19900
TEKKEN: 17.500

ΜΟΥΣΙΚΑ CD
-COMIC ZONE: 2.500
-MORTAL KOMBAT: ΤΗΛ.
-STREET FIGHTER THE MOVIE: 5.650

SUPER ΠΡΟΣΦΟΡΑ
1) MEGA DRIVE + PAD + GAME 24.900
2) SNES + PAD 26.900

ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ · MasterCard · EUROCARD · VISA

ΕΠΙΣΚΕΥΕΣ ΣΕ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ

ΟΛΕΣ ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%



PHOTO CD
ΤΩΡΑ ΟΙ ΑΓΑΠΗΜΕΝΕΣ ΣΑΣ ΦΩΤΟΓΡΑΦΙΕΣ ΣΕ CD
100 ΦΩΤΟ 17.900

ΣΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΛΕΙΤΟΥΡΓΕΙ ΕΝΗΜΕΡΩΜΕΝΟ VIDEO CLUB ΚΑΙ ΔΙΣΚΑΔΙΚΟ (ΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ)

ΚΟΥΠΟΝΙ ΕΚΠΤΩΣΗΣ
ΜΕ ΑΥΤΟ ΤΟ ΚΟΥΠΟΝΙ ΜΠΟΡΕΙΤΕ ΝΑ:
1) ΕΧΕΤΕ ΕΚΠΤΩΣΗ ΓΙΑ ΚΑΘΕ ΑΓΟΡΑ ΤΗΣ ΜΕΤΡΗΣΗΣ ΚΑΣΕΤΑΣ 1000 Δρχ.
Η ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΙΣΧΥΕΙ ΜΕΧΡΙ 10 ΜΑΪΟΥ
ΔΕΝ ΙΣΧΥΕΙ ΓΙΑ ΠΡΟΣΦΟΡΕΣ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΓΕΣ

PSYCHIC DETECTIVE

Το Psychic Detective είναι μία γενναία αλλά και παρακινδυνευμένη προσπάθεια συνδυασμού ενός interactive computer game με στοιχεία από το κινηματογραφικό είδος των "film noir". Η ίδια η εταιρία χαρακτηρίζει αυτό το παιχνίδι adventure, όμως εμείς πιστεύουμε ότι ανήκει σε μία καινούρια, δική του κατηγορία, εξαιτίας της πρωτοτυπίας στον τρόπο παρουσίασης και παιξίματός του.



Το Psychic Detective έρχεται σε 3 CDs και έχει για κεντρικό ήρωα τον Eric Fox, ένα νεαρό μέντιουμ, ο οποίος χρησιμοποιεί τις τηλεπαθητικές του ικανότητες για τις ανάγκες του show ενός φθηνού nightclub. Πιστό το σενάριο στην παράδοση των "film noir", παρουσιάζει τον Eric να τον πλησιάζει μία πολύ γοητευτική και μυστηριώδης γυναίκα, η οποία τον προσλαμβάνει, λέγοντάς του ότι



θέλει να τη βοηθήσει να ανακαλύψει αν ο θάνατος του πατέρα της οφείλεται σε αυτοκτονία ή σε δολοφονία.

Ο Eric, ανυποψίαστος για το τι θα ακολουθήσει, αποφασίζει να αναλάβει την υπόθεση. Δεν ξέρει όμως ότι η γυναίκα που βοηθάει είναι η Laina Pozok, κόρη ενός Ρώσου μέντιουμ, ο οποίος δούλευε για την KGB. Ετσι, πολύ σύντομα θα βρεθεί μπλεγμένος σε μία πολύ περίεργη υπόθεση, η οποία περιλαμβάνει δολοφονίες, αιρέσεις, καθώς και μεταφυσικά αντικείμενα που μπορούν να καταστρέψουν πολλές ζωές.

Οι παραγωγοί του Psychic Detective ουσιαστικά γύρισαν μία ολόκληρη ταινία, η οποία συνολικά διαρκεί περισσότερες από 5 ώρες. Η ταινία αυτή γυρίστηκε στο San Francisco και περιλαμβάνει πολλαπλά σενάρια, έτσι ώστε ο παίκτης να έχει τη δυνατότητα να τελειώσει το παιχνίδι με 14 διαφορετικούς τρόπους!

Ολη η δράση φαίνεται σε ένα παράθυρο, το οποίο γεμίζει το 1/4 της οθόνης. Στο παράθυρο αυτό παίζει συνέχεια ένα video και εσείς βλέπετε ό,τι βλέπει και ο ήρωας. Ομως, δεν είστε αναγκασμένοι να βλέπετε συνέχεια μέσα από τα μάτια του Eric Fox. Αντιθέτως, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε τις τηλεπαθητικές σας ικανότητες για να "μεταφερθείτε" στο μυαλό ενός άλλου χαρακτήρα και έτσι να δείτε τη δράση μέσα από τα δικά του μάτια.

Στην περίπτωση αυτή αλλάζει το video clip που παίζει και βλέπετε ό,τι βλέπει ο άλλος χαρακτήρας, ο οποίος - σημειωτέον - μπορεί να βρίσκεται σε διαφορετικό μέρος από ό,τι ο Eric. Επιπλέον, κατά διαστήματα εμφανίζονται στο κάτω μέρος της οθόνης διάφορα αντικείμενα, τα οποία μπορείτε να αγγίξετε. Μόλις τα αγγίξετε, βλέπετε ποιος είχε χρησιμοποιήσει και πώς το αντικείμενο αυτό κατά το παρελθόν.

Καθώς σας δίνεται η δυνατότητα να μπαίνετε στα κεφάλια διαφορετικών χαρακτήρων και να έχετε διαφορετικές επιλογές ως προς το τι θα κάνει ο χαρακτήρας (για παράδειγμα, αν ο Eric θα ακολουθήσει το αυτοκίνητο της Laina ή θα παραμείνει στον τόπο του εγκλήματος), μπορείτε να παίζετε το Psychic Detective συνεχώς και



κάθε φορά να ανακαλύπτετε καινούριες πτυχές της ιστορίας (αφού οι χαρακτήρες



ΕΙΔΟΣ
ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
ELECTRONIC ARTS
PC





είναι τόσο πολλοί, ώστε δεν θα προλαβαίνετε να μπαίνετε στα κεφάλια όλων).

Η διάρκεια κάθε παιχνιδιού είναι περίπου 30 λεπτά. Σκοπός σας είναι να ανακαλύψετε ποιος σκότωσε τον πατέρα της Laina. Στο τέλος του παιχνιδιού σάς δίνεται η ευκαιρία να δηλώσετε τι ρόλο νομίζετε ότι έπαιξε κάθε χαρακτήρας. Οταν τελειώσετε το παιχνίδι, μπορείτε να δοκιμάσετε πάλι από την αρχή και να "μπείτε" στα κεφάλια άλλων χαρακτήρων, άρα να δείτε διαφορετικά videos.







Το παιχνίδι, όπως θα έχετε ήδη καταλάβει, είναι πολύ περίεργο και μάλλον δύσκολα θα μπορέσει να γίνει δημοφιλές, μια και η δομή του είναι αρκετά μπερδεμένη. Επιπλέον, στους διαλόγους γίνεται χρήση πολλών αμερικανικών ιδιωματισμών, με έντονα αμερικανική προφορά, οι οποίοι μάλιστα κινούνται σε φοβερά γρήγορους ρυθμούς.

Παράλληλα, τα videos παίζουν ασταμάτητα, με αποτέλεσμα να μην προλαβαίνετε να σκεφτείτε τι πρέπει να κάνετε. Σε αυτό, να προσθέσουμε και το γεγονός ότι τα videos σε μερικά σημεία γίνονται "υπερρεαλιστικά" (εμφανίζονται περίεργα χρώματα, κεφάλια ανθρώπων φουσκώνουν και ξεφουσκώνουν, γάτες νιαουρίζουν), με αποτέλεσμα να μπερδεύεστε ακόμα περισσότερο και να αποκτάτε και φοβερή ζαλάδα. Η ποιότητα των videos είναι αρκετά καλή και η ηθοποιία των χαρακτήρων δεν έχει τίποτα να ζηλέψει από αντίστοιχες γνωστών τηλεοπτικών σειρών, αλλά πολλές φορές η κίνηση των χειλιών των ηθοποιών δεν συμβαδίζει με ό,τι ακούμε να λένε.

Η Electronic Arts χαρακτηρίζει το Psychic Detective "interactive video game" και βέβαια έχει δίκιο, από την άποψη ότι όλο το παιχνίδι αποτελείται από video και μόνο video. Αυτό, όμως, τελικά μάλλον δεν αποτελεί πλεονέκτημα, αφού ύστερα από 10-12 φορές θα έχετε δει την πλειοψηφία των videos και δεν θα υπάρχει τίποτα άλλο να κάνετε. Συμπερασματικά, το Psychic Detective είναι ένα από τα πιο περίεργα παιχνίδια των τελευταίων μηνών. Αν θέλετε να πάρετε ένα πρόγραμμα, το οποίο διαθέτει μερικά από τα εντυπωσιακότερα video clips που έχουν εμφανιστεί ποτέ σε υπολογιστή, συνδυασμένα με πολύ καλά γραφικά και οπτικά εφέ, τότε δεν χάνετε τίποτα (εκτός από τα λεφτά σας) να το αγοράσετε.

Να ξέρετε, όμως, ότι στο παιχνίδι αυτό το 95% του χρόνου σας θα αναλωθεί σε παρακολούθηση video και μόνο σε ένα 5% θα παίζετε. Τέλος, επισημαίνουμε ότι τα videos του Psychic Detective διαθέτουν αρκετή βία και σε κάποιες σκηνές δόσεις σεξ, με αποτέλεσμα να μην ενδείκνυται για παίκτες νεαρής ηλικίας.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

του Κωνσταντίνου Μαδιά

ΓΡΑΦΙΚΑ 80% ΗΧΟΣ 83% GAMEPLAY 65% ΓΕΝΙΚΑ 82%

REVIEW

GABRIEL KNIGHT 2
THE BEAST WITHIN

Το Gabriel Knight 2: The Beast Within αποτελεί το δεύτερο μέρος του πολύ γνωστού adventure game που είχε κυκλοφορήσει η Sierra πριν από περίπου ένα χρόνο. Ο Gabriel Knight είναι συγγραφέας βιβλίων και ιδιοκτήτης ενός μικρού βιβλιοπωλείου στη Νέα Ορλεάνη. Εκτός από αυτά, όμως, ο Gabriel είναι και ένας άνθρωπος που ερευνά υποθέσεις, οι οποίες έχουν σχέση με το υπερφυσικό.





Στο πρώτο μέρος, είχε ανακαλύψει το παρελθόν του και είχε καταφέρει να σταματήσει μία αίρεση voodoo που δρούσε στη Νέα Ορλεάνη, ενώ σε αυτό το δεύτερο μέρος ο Gabriel βρίσκεται στη Γερμανία και γράφει το καινούριο του βιβλίο. Αναγκάζεται όμως να σταματήσει τη συγγραφή του βιβλίου του, όταν οι κάτοικοι της περιοχής ζητούν τη βοήθειά του για να εντοπίσουν ένα λύκο, ο οποίος το έσκασε από το ζωολογικό κήπο του Μονάχου. Το παιχνίδι είναι ένα κλασικό point-and-click adventure. Παρακολουθείτε τη δράση από το πλάι και στο κάτω μέρος της οθόνης εμφανίζονται τα αντικείμενα του inventory. Εχετε τη δυνατότητα να δείτε αυτά τα αντικείμενα από κοντά και να τα εξετάσετε (μερικά από αυτά πρέπει να εξεταστούν, μια και κρύβουν πολύτιμες πληροφορίες).



Το παιχνίδι έρχεται σε 6 CDs και είναι χωρισμένο σε 6 κεφάλαια. Οταν ολοκληρώσετε τις δουλειές που πρέπει να γίνουν σε ένα κεφάλαιο, προχωρείτε στο επόμενο. Σε μερικά από αυτά τα κεφάλαια, όμως, δεν ελέγχετε μόνο τον Gabriel Knight, αλλά κατά διαστήματα και τη βοηθό του, την Grace. Αναφέρουμε εδώ ότι σημαντικό ρόλο στο παιχνίδι παίζουν και οι διάλογοι, τους οποίους θα έχετε με τους άλλους χαρακτήρες. Πρέπει να μιλάτε με όποιους μπορείτε, έτσι ώστε να παίρνετε όσο το δυνατόν περισσότερες πληροφορίες. Μάλιστα, οι διάλογοι χωρίζονται σε δύο κατηγορίες. Στην πρώτη, απλώς παρακολουθείτε το video clip, χωρίς να μπορείτε να επέμβετε στην πορεία της συζήτησης, ενώ στη δεύτερη σας εμφανίζεται μια λίστα από διάφορες ερωτήσεις και εσείς διαλέγετε ποια από όλες θα κάνετε.

Το παιχνίδι στο σύνολό του θυμίζει πολύ έντονα το Phantasmagoria, αν και θα το χαρακτηρίζαμε εμφανώς ανώτερο. Τα γραφικά του είναι πάρα πολύ καλά και, μάλιστα, τα περισσότερα από τα background γραφικά είναι αληθινές φωτογραφίες που τραβήχτηκαν στο Μόναχο.



Πολύ καλά είναι όμως και τα γραφικά που είναι ζωγραφισμένα και όχι φωτογραφίες. Επιπλέον, όλοι οι χαρακτήρες που εμφανίζονται στο παιχνίδι είναι αληθινοί ηθοποιοί (όπως και στο Phantasmagoria), με τη διαφορά ότι σε αυτό το παιχνίδι η ηθοποιία τους είναι - επιτέλους - ανεκτή. Ιδιαίτερα καλοί είναι και οι χρωματικοί συνδυασμοί, ενώ γενικά το "δέσιμο" μεταξύ των πραγματικών ηθο-

ΕΙΔΟΣ
ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SIERRA
PC





ποιών και των γραφικών είναι πολύ καλό (φαίνεται ότι η Sierra εξελίσσει όλο και περισσότερο την τεχνική της). Αυτό όμως που κάνει ιδιαίτερη εντύπωση είναι ότι χρησιμοποιούνται πάρα πολλές σκηνές video. Ετσι, σχεδόν κάθε κίνηση που κάνετε ακολουθείται από ένα σύντομο video clip, το οποίο δείχνει το αποτέλεσμα της κίνησής σας. Εκτός από αυτά τα σύντομα κλιπάκια, ωστόσο, στην αρχή και το τέλος κάθε κεφαλαίου υπάρχουν και δύο αρκετά μεγάλα videos. Συνολικά, τα videos προσθέτουν πολύ στο παιχνίδι, αν και δεν είναι ιδιαίτερα καλής ποιότητας, καθώς τα χρώματα είναι λίγο "ξεβαμμένα".



Κάποιο πρόβλημα ενδέχεται να υπάρξει με την κατανόηση των διαλόγων. Οι διάλογοι είναι μεν καθαροί, αλλά ορισμένες φορές είναι δυσνόητοι (ειδικά όταν Γερμανοί μιλάνε αγγλικά με γερμανική προφορά). Ετσι, θα θεωρήσουμε κάπως αρνητικό το γεγονός ότι δεν υπάρχει η δυνατότητα για εμφάνιση υποτίτλων. Το γεγονός ότι χρησιμοποιούνται πραγματικοί ηθοποιοί και πολλά videos συνεπάγεται βέβαια ότι το CD-ROM drive δουλεύει ακατάπαυστα, οπότε καλό θα είναι να διαθέτετε κάποιο γρήγορο CD-ROM, ώστε να μπορέσετε να απολαύσετε το παιχνίδι (η Sierra ισχυρίζεται ότι αρκεί ένα CD-ROM διπλής ταχύτητας, εμείς όμως θα προτείναμε τουλάχιστον τετραπλής).

Η μουσική, από την πλευρά της, είναι ιδιαίτερα εντυπωσιακή. Τα μουσικά κομμάτια που ακούγονται παραπέμπουν σε κλασική μουσική, επιλογή που ταιριάζει απόλυτα με το κλίμα που δημιουργεί το Μόναχο και τα γερμανικά περίχωρα. Μάλιστα, σε μερικά διαστήματα η μουσική γίνεται έντονη και δημιουργεί - σε συνδυασμό με τη δράση επί της οθόνης - αίσθημα κλειστοφοβίας και φόβου. Τα ηχητικά εφέ είναι και αυτά με τη σειρά τους πολύ ρεαλιστικά.

Τα puzzles είναι στο σύνολό τους αρκετά λογικά και έτσι δεν θα αντιμετωπίσετε σημαντική δυσκολία να προχωρήσετε (αν και μερικά είναι κάπως δύσκολα). Οπως προαναφέραμε, θα πρέπει να δώσετε αρκετό βάρος και προσοχή στους διαλόγους, ενώ μας χαροποίησε το γεγονός ότι ύστερα από αρκετό καιρό είδαμε παιχνίδι adventure που αναφέρει το score. Οι παλαιότεροι ενδεχομένως να θυμούνται ότι η Sierra συνήθιζε να βάζει score στα παιχνίδια της, αν και τον τελευταίο καιρό το είχε καταργήσει και αυτή, μαζί με σχεδόν όλες τις άλλες εταιρίες. Κλείνοντας, αναφέρουμε ότι το Gabriel Knight 2: The Beast Within είναι ένα από τα πιο καλά adventure που έχουμε δει το τελευταίο διάστημα. Ενδιαφέρον, γρήγορο, με ωραίο σενάριο, θα "τραβήξει" τον παίκτη και είναι σίγουρο ότι θα τον συναρπάσει. Πρόκειται για μία ιδιαίτερα καλή επιλογή για τους φίλους των adventure.



Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η CD-MEDIA.

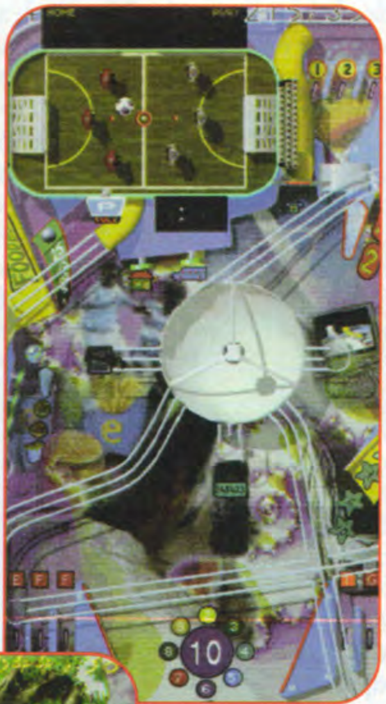
του Κωνσταντίνου Μαδιά

ΓΡΑΦΙΚΑ 93% ΗΧΟΣ 91% GAMEPLAY 92% ΓΕΝΙΚΑ 92%

ΕΙΔΟΣ: FLIPPER
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: EFFIGY
AMIGA

PINBALL PRELUDE

Αλλο ένα είδος παιχνιδιών όπου και πάλι η Amiga έδωσε τα φώτα της είναι τα pinball games. Ναι, καλά το καταλάβατε. Πρόκειται για τα γνωστά "φλιπεράκια". Ολοι μας έχουμε παίξει τα παλιά, αλλά καλά Pinball Dreams, Fantasies κ.λπ. που μέχρι πρότινος "στέκονταν", σχετικά καλά, στην αγορά. Αξίζει να σημειωθεί ότι πριν από ένα χρόνο, σε μια έκθεση υπολογιστών, ένα PC 486 της "σειράς" έτρεχε ένα demo του Pinball Dreams, που στην εισαγωγική του οθόνη ανέφερε ότι το παιχνίδι αυτό έχει μεταπραπεί από το ομώνυμο παιχνίδι της Amiga...Βέβαια ο καιρός πέρασε, και πλέον η τάση σε όλων των ειδών τα παιχνίδια ονομάζεται 3D. Το 90% των παιχνιδιών που βγαίνουν σήμερα έχουν κάπου στο κουτί τους την ένδειξη 3D. Ετσι και τα παιχνίδια της Amiga δεν ήταν δυνατόν να μείνουν έξω από το "χορό". Το πρώτο pinball game τριών διαστάσεων στην Amiga ονομάζεται Pinball Prelude και μας έρχεται από τη νέα εταιρία Effigy. Το παιχνίδι, όπως θα περιμένατε, απαιτεί AGA chip-set με τουλάχιστον 2MB RAM. Υπάρχουν τρία "φλίπερ" με ονόματα Past, Present και Future. Η ονομασία τους είναι επηρεασμένη από τη μορφολογία κάθε τραπεζιού που ακολουθεί τις προαναφερόμενες χρονικές περιόδους.





The Past

Το πρώτο τραπέζι αναπαριστά την προϊστορική εποχή και περιέχει σπηλιές, βράχια, ποτάμια(!) και ένα προϊστορικό ζώο στη μέση του τραπεζιού. Αν και φαίνεται απλοϊκό, ωστόσο είναι αρκετά εθιστικό και σχετικά δύσκολο. Για παράδειγμα, σε ένα bonus stage θα πρέπει να βάλετε την μπάλα στο στόμα ενός πλαϊνού δεινόσαυρου, κάτι εξαιρετικά δύσκολο. Αλλο αξιοσημείωτο χαρακτηριστικό του τραπεζιού αυτού είναι οι πολλαπλές μπάλες που εμφανίζονται, όταν χτυπήσετε μερικά σημεία στο επάνω αριστερά μέρος του τραπεζιού.

The Present

Πρόκειται για το πιο πολύπλοκο και εντυπωσιακό τραπέζι. Εχει πολλαπλές ράμπες, βολές, πολλά λαμπάκια που αναβοσβήνουν, ένα mini ποδοσφαιρικό παιχνίδι, ένα παράξενο επίπεδο για παρκάρισμα(!) κ.ά. Γενικά το τραπέζι αυτό είναι το καλύτερο του παιχνιδιού, με μεγάλο εθισμό και σίγουρα θα προκαλεί συνέχεια την προσοχή σας. Βέβαια, και αυτό είναι αρκετά δύσκολο και απαιτεί πολλές βολές ακριβείας για να ενεργοποιήσετε τα διάφορα bonuses.

The Future

Και αυτό το τραπέζι είναι άκρως εντυπωσιακό με διάφορα επίπεδα και όμορφα χρώματα. Είναι πολύπλοκο σε τέτοιο βάθμο που το Future καθίσταται ένα δύσκολο τραπέζι. Για να βρείτε τα απαραίτητα bonuses, όπως αυτό για τις πολλαπλές μπάλες, απαιτείται αρκετή προσπάθεια μια και τα σημεία που θα πρέπει να χτυπήσετε είναι επιμελώς κρυμμένα.

Συνολικά, το Pinball Prelude είναι ακαταμάχητο! Η αίσθηση των τραπεζιών είναι άριστη και οι τρεις διαστάσεις προσθέτουν πολύ στο gameplay. Ανάλογη με τη μορφολογία κάθε τραπεζιού είναι και η ταχύτητα της μπάλας, αλλά σε γενικές γραμμές πρόκειται για ένα γρήγορο παιχνίδι. Ειδικά στο The Future υπάρχουν στιγμές που στην κυριολεξία η μπάλα εξαφανίζεται από την ταχύτητα και εσείς απλώς... παρακαλάτε να μην πάει στο λούκι. Τα γραφικά του είναι πολύ καλά και ο χειρισμός της μπάλας αρκετά ρεαλιστικός. Ο ήχος του παιχνιδιού απλώς ακολουθεί το στήσιμο των τραπεζιών, ενώ υπάρχουν αρκετά ηχητικά effects που αν και λίγο παράξενα συνεισφέρουν αρκετά στο ρεαλισμό του παιχνιδιού.

Αν και πρόκειται για ένα 3D Flipper, το παιχνίδι δεν θα σας εντυπωσιάσει μόνο για τα γραφικά του, αλλά κυρίως για το υψηλό gameplay που προσφέρει. Κάθε τραπέζι είναι μοναδικό, έχει τη δική του "προσωπικότητα" και δεν πρόκειται για μία απλή παραλλαγή του πρώτου με διαφορετικό επίπεδο δυσκολίας. Απλώς θα "κολλήσετε" με το Pinball Prelude!

Το παιχνίδι μας πρόσφερε το κατάστημα Infoworld.

του Γιώργου Κουρκουτά



ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
87%	78%	92%	90%

ΧΟΝΔΡΙΚΗ ΠΩΛΗΣΗ ΣΤΟ ΚΕΝΤΡΙΚΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΤΗΣ ΚΑΛΛΙΘΕΑΣ ΤΗΛ.: 9594100, 9596262

ΑΝΟΙΞΤΕ ΕΝΑ CONSOLE CLUB ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΣΑΣ. ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΣΤΟΥΣ ΓΥΡΩ ΣΑΣ ΤΗ ΝΕΑ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΣΕ ΚΟΝΣΟΛΕΣ ΚΑΙ COMPUTERS. ΔΗΜΙΟΥΡΓΗΣΤΕ ΕΝΑ ΧΩΡΟ ΣΤΟΝ ΟΠΟΙΟ Ο ΚΑΘΕΝΑΣ ΘΑ ΜΠΟΡΕΙ ΝΑ ΧΡΗΣΙΜΟΠΟΙΗΣΕΙ ΤΗΝ 16BIT, 32BIT, ΚΑΙ 64BIT ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ. ΔΩΣΤΕ ΤΗΝ ΕΥΚΑΙΡΙΑ ΣΤΟΝ ΚΟΣΜΟ ΓΥΡΩ ΣΑΣ ΝΑ ΑΝΤΑΛΛΑΞΕΙ ΝΑ ΑΓΟΡΑΣΕΙ ΚΑΙ ΝΑ ΔΑΝΕΙΣΘΕΙ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΕΣ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ. ΕΝΔΙΑΦΕΡΕΙ ΑΚΟΜΑ ΠΙΟ ΠΟΛΥ ΤΑ VIDEO CLUBS ΚΑΙ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΑΔΙΚΑ ΓΙΑΤΙ ΕΧΟΥΝ ΕΤΟΙΜΗ ΚΑΙ ΤΗΝ ΥΠΟΔΟΜΗ. ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΟΥΜΕ ΝΑ ΣΑΣ ΕΤΟΙΜΑΣΟΥΜΕ ΤΟ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑ ΣΑΣ ΚΑΙ ΜΕ ΤΟ ΚΛΕΙΔΙ ΣΤΟ ΧΕΡΙ, ΑΝ ΘΕΛΕΤΕ. ΘΑ ΕΚΠΛΑΓΕΙΤΕ ΜΕ ΤΟ ΠΟΣΟ ΛΙΓΑ ΧΡΗΜΑΤΑ, ΘΑ ΧΡΕΙΑΣΤΟΥΝ ΓΙΑ ΕΝΑ ΤΕΤΟΙΟ ΞΕΚΙΝΗΜΑ.ΥΠΑΡΧΕΙ ΕΤΟΙΜΟΠΑΡΑΔΟΤΟ ΣΤΟΚ ΣΕ ΠΟΛΥ ΧΑΜΗΛΕΣ ΤΙΜΕΣ, ΣΕ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΚΑΙ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΑ ΜΗΧΑΝΗΜΑΤΑ ΚΑΙ ΚΑΣΕΤΕΣ.

SONY PLAYSTATION ΜΟΝΟ 89.000 + ΦΠΑ

ΜΕ ΑΝΤΑΛΛΑΓΗ SNES 'Η MD2 ΣΤΟ ΚΟΥΤΙ ΤΟΥΣ ΜΕ 1 ΠΑΙΧΝΙΔΙ

MEGA CD ΜΟΝΟ 29.000 + ΦΠΑ ⟶ ΚΑΙΝΟΥΡΙΟ

32-X ΜΟΝΟ 29.000 ⟶ ΜΕΤΑΧΕΙΡΙΣΜΕΝΟ

ΟΙ ΤΙΜΕΣ ΕΙΝΑΙ ΤΕΛΙΚΕΣ ΜΕ ΦΠΑ 18%

SATURN ΜΟΝΟ 139.000
ΜΕ ΤΟ ΦΟΒΕΡΟ DAYTONA

ΤΕΛΙΚΗ ΤΙΜΗ!!!

WOW

SEGA RALLY (USA) SATURN 21.000
FIFA 96 (PAL) SATURN 24.000
FIFA 96 (SONY) 21.900 (ΑΠΟΚΛΕΙΣΤΙΚΑ ΣΤΗΝ ΕΛΛΑΔΑ)
ACTUAL SOCCER, TOTAL NBA, IN THE ZONE

ΕΙΝΑΙ ΔΥΝΑΤΟΝ; ΜΗΠΩΣ ΕΙΝΑΙ ΤΡΕΛΟΙ;

FZ-10 3-D-O PANASONIC 90.000 + ΦΠΑ ΚΑΙ 4 ΠΑΙΧΝΙΔΑΡΕΣ ΜΑΖΙ

ΦΕΡΤΕ ΜΑΣ ΤΗΝ ΠΑΛΙΑ ΣΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗ ΚΑΙ ΤΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΚΑΙ ΑΝΤΑΛΛΑΞΤΕ ΤΑ ΜΕΙΩΣΤΕ ΤΗΝ ΑΞΙΑ ΤΗΣ ΚΑΙΝΟΥΡΙΑΣ ΠΑΙΧΝΙΔΟΜΗΧΑΝΗΣ

SEGA SATURN

Hi-Octane
Virtua Racing
FIFA '96
Firestorm - Thunderhawk 2
Daytona USA
Shinobi X
Rayman
Virtual Cop
Theme Park
Street Fighter The Movie
The Mansion of Hidden Souls
Myst
Robotica
Bug! (USA)
SimCity 2000 (USA)
Sega Rally (USA)
Corpse Killer (USA)
Black Fire (USA)
Virtua Racing (USA)
Daytona USA (USA)
Dark Legend (USA)
Slamdunk (JAP)
Hang on GP '95 (JAP)
Victory Goal (JAP)
Race Drivin' (JAP)
Hattrick Heroes (JAP)
F1 (JAP)
SHIN SHINOBI DEN (JAP)
Virtual Volleyball (JAP)
Golden Axe the Duel (JAP)
Daedalus (JAP)

PLAY STATION

THEME PARK
STREET FIGHTER THE MOVIE
FIRESTORM - THUNDERHAWK 2
RAYMAN
TEKKEN
PGA TOUR '96
WIPEOUT
DESTRUCTION DERBY
WARHAWK
FIFA SOCCER '96
WRESTLEMANIA: THE ARCADE
GAME
WORMS
LONE SOLDIER
STRIKER '96
RAPID RELOAD
KILEAK THE BLOOD
FIRESTORM
KRAZY IVAN
(BATTLE ARENA TOSHIDEN)
MORTAL KOMBAT 3
FIFA SOCCER '96
GOAL STORM
JUMPING FLASH
X-COM ENEMY UNKNOWN
STAR BLADE
DOOM
RIDGE RACER
HI-OCTANE
AIR COMBAT
PARODIUS
ASAULT RIGS
ESPN EXTREME GAMES
TWISTED METAL
3D LEMMINGS
JOHN BAZOOKA
PRIME GOALEX (JAP)
WINNING ELEVEN (JAP)
RIDGE RACER (JAP)
TOSHIDEN (JAP)
RIDGE RACER REVOLUTION (JAP)

3DO

PANZER GENERAL
JURASSIC PARK INTERACTIVE
DEMOLITION MAN
CORPSE KILLER
WHO SHOT JOHNNY ROCK
BEACH VOLLEYBALL
BATTLE CHESS
JAMMIT
OFF WORLD INTERCEPTOR
RISE OF THE ROBOTS
SAMURAI SHODOWN
MAD DOG
MICROCOSM
VR STALKER
ICE BRAKER
OUT OF THIS WORLD
DRAXON'S REVENGE
CRIME PATPOL
THE INCREDIBLE MACHINE
QUARANTINE
SUP. STREET FIGHTER II TURBO
IRON ANGEL OF THE APOCA-
LYPSE
SEWER SHARK
SHADOW
DOOM
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
ROAD RASH
WING COMMANDER 3
GUARDIAN WAR
CANNON FODDER
POED
SHOCK WAVE
ALONE IN THE DARK
SCRAMBLE COMBRA
BASF
WOODY WOODPECKER AND
FRIENDS
BALLZ - THE DIRECTOR'S CUT
STRIKER - WORLD CUP SPECIAL
BLADE FORCE
FLYING NIGHTMARES
DR HOUSER
ESCAPE FROM MONSTER MANOR
MEGA RACE
GEX
FLASHBACK
TWISTED
STAR FIGHTER
THE DAEDALUS ENCOUNTER
PRIMAL RAGE
REAL PINBALL
SUP. WING COMMANDER
POWER'S KINGDOM
KILLING TIME
DRAGON LORE 2
DRAGON LORE 3
DRAGON LORE 1
CRASH'N'BURN
BATTLE SPORT
ALONE IN THE DARK 2
WOLFSTINE 3D
DEATH KEEP
FOES ALI

LIGHT GUN SATURN
ΓΙΑ VIRTUA COP ....15.000 ΔΡΧ.
ACTION REPLAY ΓΙΑ SONY PLAYSTATION

(ΠΑΙΧΝΙΔΙΑ ΜΕΤΑΧ.)

ΓΙΑ MASTER SYSTEM ..ΑΠΟ 900 ΔΡΧ.
ΓΙΑ MEGA DRIVE .....ΑΠΟ 3.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ SUPER NINTENDO ΑΠΟ 3.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ NES 8bit ....ΑΠΟ 2.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ GAMEBOY ...ΑΠΟ 1.900 ΔΡΧ.
ΓΙΑ 3DO ....ΑΠΟ 5.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ JAGUAR ....ΑΠΟ 5.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ SONY ......ΑΠΟ 14.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ SATURN ...ΑΠΟ 10.000 ΔΡΧ.
ΓΙΑ CD-32 ......ΑΠΟ 3.000 ΔΡΧ.

ΝΑ Η ΕΥΚΑΙΡΙΑ!

SUPER PROBOTECTOR
SIM CITY
UN SQUADRON
ΜΟΝΟ 6.900
ΚΑΙΝΟΥΡΙΑ ΤΕΛΙΚΗ ΤΙΜΗ
ΠΑΡΕ ΚΟΣΜΕ

• ΚΑΛΛΙΘΕΑ, ΓΡΥΠΑΡΗ 53, ΤΗΛ.: 9594100 - 9596262
• ΑΙΓΑΛΕΩ, ΕΥΑΓΓΕΛΙΣΤΡΙΑΣ 6 & ΙΕΡΑ ΟΔΟΣ 308, ΤΗΛ.: 5310330
• ΡΕΝΤΗΣ, ΦΛΕΜΙΝΓΚ 17, ΤΗΛ.: 4813859
• ΠΕΡΙΣΤΕΡΙ, ΙΩΑΝΝΙΝΩΝ και ΠΗΝΙΟΥ 4, ΤΗΛ.: 5771224
ΑΝΟΙΚΤΑ 10:30-3:00, 5:30-8:30
7 ΗΜΕΡΕΣ ΤΗΝ ΕΒΔΟΜΑΔΑ ΚΑΙ ΟΛΕΣ ΤΙΣ ΑΡΓΙΕΣ

ΝΕΑ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΑ
ΤΑΜΠΟΥΡΙΑ CONSOLE CLUB
ΥΠΑΠΑΝΤΗΣ 151, ΤΗΛ.: 4633611
Τώρα και στην Ηλιούπολη Console Club
ΑΛΕΞ. ΠΑΝΑΓΟΥΛΗ 33
ΤΗΛ.: 9739677

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: BASKET SIM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: SONY
PLAYSTATION

TOTAL NBA '96

Το 1996 είναι σίγουρα η χρονιά του Playstation. Οι πωλήσεις της συγκεκριμένης παιχνιδομηχανής συνεχώς αυξάνουν, ενώ η συλλογή της σε προγράμματα συνεχώς εμπλουτίζεται με νέους πιο εντυπωσιακούς τίτλους. Σίγουρα ο καλύτερος εξομοιωτής μπάσκετ για PC που είχε κυκλοφορήσει μέχρι σήμερα ήταν το NBA LIVE '96, αλλά τώρα με το TOTAL NBA '96 τα πράγματα αλλάζουν. Η παιχνιδομηχανή με τα καταπληκτικά γραφικά και την εντυπωσιακή υπολογιστική δύναμη αναλαμβάνει μέσω του TOTAL NBA '96 να σας μεταφέρει εικονικά αλλά με πολύ ρεαλιστικό τρόπο στο πιο διάσημο πρωτάθλημα όλου του κόσμου, το NBA. Οι παίκτες μπορούν να κάνουν μέχρι και 90 διαφορετικές κινήσεις, ενώ τα καρέ των κινήσεων κάθε παίκτη φτάνουν τον εντυπωσιακό αριθμό των 30 το δευτερόλεπτο. Για να γίνουν όμως όλα αυτά πραγματικότητα το Playstation πρέπει να σχεδιάσει μέχρι και 210.000 πολύγωνα το δευτερόλεπτο, συν τη φωτοσκίαση σε πραγματικό χρόνο - κάτι πράγματι εντυπωσιακό. Φυσικά, το αποτέλεσμα είναι πολύ καλό. Το εν λόγω παιχνίδι έχει την καλύτερη κίνηση που έχουμε δει μέχρι τώρα, ακόμα και στη συγκεκριμένη παιχνιδομηχανή.







Το παιχνίδι ξεκινάει με ένα εντυπωσιακό video, στο οποίο η μείξη του video με τα γραφικά και το στερεοφωνικό ήχο δίνουν ένα φοβερό οπτικοακουστικό αποτέλεσμα. Το εισαγωγικό αυτό αποτάκι θα μπορούσε πάρα πολύ εύκολα να χρησιμοποιηθεί από το επίσημο NBA για την προώθηση του αθλήματος, αφού δεν υστερεί σε τίποτα από αυτά που προβάλλονται κατά καιρούς στην τηλεόραση. Εξίσου εντυπωσιακός είναι και ο ήχος. Οι φωνές των φιλάθλων, τα σφυρίγματα των διαιτητών, η φωνή του εκφωνητή καθώς και ο χαρακτηριστικός ήχος του ελαστικού των παπουτσιών στο παρκέ καταφέρνουν σε ικανοποιητικό βαθμό να δώσουν την αίσθηση στο θεατή ότι βρίσκεται πραγματικά εκεί, δηλαδή στον αγώνα. Εντυπωσιακότερα όλων είναι τα μουσικά κομμάτια που συνοδεύουν την επίθεση κάθε ομάδας, δίνοντας την αίσθηση ότι βρίσκεστε μέσα σε αμερικανικό γήπεδο. Σίγουρα ύστερα από όλα αυτά θα αναρωτιέστε ποιες ομάδες από το διάσημο αμερικανικό πρωτάθλημα συμμετέχουν στο παιχνίδι και φυσικά ποιοι παίκτες; Στο TOTAL NBA '96 μπορείτε να βρείτε όλες



τις γνωστές αμερικανικές ομάδες του National Association Basket και σχεδόν όλους τους παίκτες. Ακόμα θα βρείτε όλα εκείνα τα στατιστικά που θα σας βοηθήσουν να επιλέξετε τόσο την ομάδα με την οποία θα συμμετέχετε στο πρωτάθλημα όσο και τη βασική πεντάδα με την οποία θα ξεκινήσετε τον αγώνα. Η ρεαλιστική ατμόσφαιρα του TOTAL NBA '96 αντικατοπτρίζεται και στους κανόνες τους παιχνιδιού. Οι κανόνες τηρούνται όλοι (3 δευτερόλεπτα, μπρος/πίσω, πέντε φάουλ κ.λπ.) και οι διαιτητές δεν χαρίζουν "κάστανα" σε κανέναν, γι' αυτό παίξτε σωστά γιατί στο τέλος δεν υπάρχει η δικαιολογία ότι η ομάδα είναι καλή, αλλά σας αδίκησε η διαιτησία (αυτό κάτι μου θυμίζει; Τι όμως;). Το παιχνίδι καλύπτεται από 16 κάμερες (ούτε το MEGA δεν χρησιμοποιεί τόσες για την κάλυψη αγώνων μπάσκετ), ενώ υπάρχουν και replay των καλύτερων φάσεων του αγώνα. Στο TOTAL NBA '96 μπορείτε να παίξετε φιλικό, πρωτάθλημα ή να πάτε κατευθείαν στα play off. Υπάρχει η δυνατότητα να βρεθούν αντιμέτωποι δύο παίκτες, ενώ μπορείτε να επιλέξετε arcade mode, να ισχύουν δηλαδή μόνο οι βασικοί κανόνες του παιχνιδιού, ή simulation mode. Εν κατακλείδι, πρόκειται για ένα πολύ καλό παιχνίδι το οποίο θα ενθουσιάσει τους λάτρες του είδους, αλλά θα αρέσει και στους υπόλοιπους.

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε η SONY HELLAS.

του Μιχάλη Ατάλιαλη

ΓΡΑΦΙΚΑ 90% ΗΧΟΣ 92% GAMEPLAY 88% ΓΕΝΙΚΑ 92%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ
ARCADE BEAT'EM UP
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
CAPCOM



SUPER NES

FINAL FIGHT 3

Η Metro City απειλείται ξανά από τον εφιάλτη της τρομοκρατίας, της αναρχίας και του χάους. Μετά την εξαφάνιση της συμμορίας Mad Gear, από τα απομεινάρια της ξεπήδησε μια νέα ομάδα, οι φοβεροί Skull Cross. Αν και ασήμαντοι στην αρχή, τα παιδιά φαίνεται ότι έπιασαν το νόημα από νωρίς, μια και σύντομα άρχισαν δράση αναλαμβάνοντας την ευθύνη για το πρόσφατο μπαράζ εμπρησμών, βανδαλισμών και ληστειών. Και ενώ η κυβέρνηση της Metro City φαίνεται να τα έχει χαμένα, ο δήμαρχός της, Mike Haggar, ελπίζει ότι τα πράγματα θα αλλάξουν σύντομα προς





το καλύτερο, αφού ο φίλος του, ο Guy, μόλις επέστρεψε ύστερα από μήνες εξάσκησης στην αρχαία τέχνη του ninjitsu (δηλαδή νίντζα ο τύπος!) και οι δρόμοι της πόλης θα είναι το καλύτερο μέρος να δείξει τι έμαθε. Τότε μια ακόμη έκρηξη συγκλονίζει το κυβερνητικό κτίριο και η Lucia μπαίνει οργισμένη στο γραφείο, ωρυόμενη πως πρέπει επιτέλους να δράσουν. Και ενώ οι άλλοι συμφωνούν, το καρέ συμπληρώνεται αναπάντεχα από τον Dean, έναν γιγαντόσωμο, μυστηριώδη άνδρα που δηλώνει ότι επιθυμεί να βοηθήσει. Κάπου εδώ αναλαμβάνετε εσείς...

Το παιχνίδι είναι ένα arcade beat'em up στα πρότυπα που έθεσε το ιστορικό Double Dragon (το θυμάται άραγε κανείς;). Αφού διαλέξετε όποιον από τους τέσσερις χαρακτήρες επιθυμείτε, αναλαμβάνετε να καθαρίσετε την πόλη από τα εγκληματικά στοιχεία της Skull Cross μέσα από εννέα επίπεδα. Αυτό όμως δεν σημαίνει ότι η πορεία σας είναι δεδομένη, καθώς σε κάποια σημεία του παιχνιδιού βρίσκετε κάποιες εισόδους για εναλλακτικές περιοχές. Ετσι, υπάρχουν περισσότεροι από ένας δρόμοι για το τέλος κάθε level, κάτι το οποίο προσδίδει ακόμη μεγαλύτερο βάθος και διάρκεια στο παιχνίδι. Ο χειρισμός του, χωρίς να είναι ιδιαίτερα εύκολος, είναι αρκετά φιλικός. Σε αυτό συντελεί και η δυνατότητα που σας δίνει το παιχνίδι να ορίσετε όχι μόνο τα πλήκτρα επίθεσης και άλματος, αλλά και να διαλέξετε ένα μόνο κουμπί για τη "Mega Crush" κίνηση. Φυσικά, κάθε χαρακτήρας έχει τη δική του ποικιλία ειδικών κινήσεων, με ξεχωριστά και συνήθως εντυπωσιακά αποτελέσματα. Ακόμη, το Final Fight 3 έχει από μόνο του αρκετές κινήσεις και combos, για να κρατήσει το ενδιαφέρον ακόμη και εκείνων που ασχολούνται μόνο με καθαρά beat'em up. Ακόμη, βάθος στο gameplay προσθέτει και η επιλογή Auto 2 player, όπου ένας δεύτερος χαρακτήρας έρχεται σε βοήθειά σας, ελεγχόμενος όμως από τον υπολογιστή. Ετσι, δεν είστε αναγκασμένος να επιστρατεύσετε κάποιον φίλο σας για βοήθεια. Τα γραφικά είναι αρκετά καθαρά και προσεγμένα, με πετυχημένα backgrounds, ενώ τα sprites κινούνται αρκετά ομαλά. Τέλος, ο ήχος κυμαίνεται σε ικανοποιητικά επίπεδα.

Ανακεφαλαιώνοντας, το Final Fight 3 είναι ένα προσεγμένο παιχνίδι, αρκετά φιλικό και με μερικές πρωτότυπες ιδέες. Βέβαια, όπως γίνεται συνήθως, δεν πραγματοποιεί όλα όσα υπόσχεται, όμως παραμένει μια καλή επιλογή για αυτούς που θέλουν ένα παιχνίδι με arcade δομή αλλά και καθαρά beat'em up στοιχεία και δράση.



Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Infoworld.

του Στέφανου Παπιλίδη



ΓΡΑΦΙΚΑ	81%	ΗΧΟΣ	77%	GAMEPLAY	78%	ΓΕΝΙΚΑ	79%

FIFA 96

Όλοι οι φίλοι των παιχνιδιών εξομοίωσης ποδοσφαίρου είναι λίγο έως πολύ εξοικειωμένοι με την ιδέα του FIFA, σε κάποιο από όλα του τα formats. Κατά συνέπεια, η κυκλοφορία της τε-



λευταίας έκδοσης της σειράς με τον - καθόλου πρωτότυπο, πάντως! - τίτλο FIFA 96 ήταν φυσικό να προκαλέσει αντιδράσεις ενθουσιασμού στους ποδοσφαιρόφιλους gamers, μια και είναι πάντα ευχάριστο να βλέπεις ένα από τα κορυφαία παιχνίδια να προσπαθεί να γίνει ακόμα καλύτερο.

Κατά πόσο, όμως, το έχει καταφέρει αυτό



η EA Sports; Είναι αλήθεια τόσο καλό το FIFA 96, ώστε να καταφέρει να παραγκωνίσει τον προκάτοχό του στις καρδιές, τις συνειδήσεις, αλλά κυρίως στις κονσόλες των απανταχού χρηστών; Για να δούμε...

Από μία πρώτη εντύπωση, η νέα έκδοση δεν διαφέρει και ιδιαίτερα από την προηγούμενη. Υπάρχουν οι ίδιες, πολυάριθμες επιλογές, σχετικά τόσο με το είδος του συναγωνισμού (δηλαδή πρωτάθλημα, κύπελλο, τουρνουά, play-off ή πρακτική εξάσκηση σε επιμέρους κομμάτια του παιχνιδιού, όπως κόρνερ ή πέναλτι) όσο και με το πώς θα παίξετε τον ίδιο τον αγώνα (ορίζοντας τις παραμέτρους των φάουλ, των τραυματισμών, του χρόνου, του γηπέδου κ.λπ.).

Η πρώτη σημαντική αλλαγή σε σχέση με την προηγούμενη έκδοση βρίσκεται στην επιλογή της ομάδας που θα αναλάβετε. Το νέο FIFA, εκτός από τις συνηθισμένες εθνικές ομάδες, οι οποίες ούτως ή άλλως καλύπτουν ένα ευρύ φάσμα (από την Ιταλία και τη Βραζιλία μέχρι τη Ζάμπια, την Γκάνα και την Ακτή του Ελεφαντοστού - ναι, είναι και η Ελλαδίτσα μας εδώ και, μάλιστα, με σωστά τα ονόματα των παικτών), περιλαμβάνει επίσης και δώδεκα εθνικά πρωταθλήματα, από τις κορυφαίες ποδοσφαιρικά χώρες του κόσμου. (Μεταξύ μας, όμως, βρε παιδιά της Electron-



ic Arts, αυτή την κακόμοιρη τη Μαλαισία τι τη θέλατε; Αφού ούτε την εθνική της ομάδα δεν έχετε συμπεριλάβει!)

Συνολικά, περισσότεροι από 3.500 παίκτες έχουν συμπεριληφθεί στο παιχνίδι, με στοιχεία όσο το δυνατόν πιο κοντά στην πραγματικότητα. Διαλέξτε λοιπόν το επίπεδο συναγωνισμού και ετοιμαστείτε να συναγωνιστείτε τον υπολογιστή ή τους φίλους σας. Ναι, ο πληθυντικός είναι σωστός, μια και το FIFA 96 υποστηρίζει τον ειδικό υποδοχέα, ο οποίος επιτρέπει μέχρι και σε πέντε παίκτες να συμμετάσχουν ταυτόχρονα στο παιχνίδι, το οποίο αποκτά έτσι άλλη διάσταση. (Φανταστείτε τι θα γίνεται, όταν πέντε παίκτες από την ίδια ομάδα προσπαθούν να συνδυαστούν: Κόλαση!) Ετσι, αφού αποφασίσετε και για τις - γνωστές πλέον - λεπτομέρειες, σχετικά με το πώς θα κατέβει η ομάδα σας στον αγωνιστικό χώρο (παράταξη, στρατηγική, αλληλοκάλυψη κ.λπ.), περνάμε στη δράση. Το στιλ των γραφικών του παιχνιδιού δεν έχει αλλάξει, αν και ο βετεράνος παίκτης θα προσέξει κάποια ίχνη βελτίωσης, κυρίως στην κίνηση των παικτών. Η δεύτερη αλλαγή - βελτίωση - βρίσκεται στις κινήσεις που έχετε στη διάθεσή σας. Εκτός από τα γνωστά (τάκλιν, κεφαλιές, ανάποδα ψαλίδια και άλλα), στο οπλοστάσιό σας έχει πλέον προστεθεί και μία πολύ χρήσιμη, γρήγορη εναλλαγή της μπάλας, το γνωστό μας "ένα-δύο". Πατή-

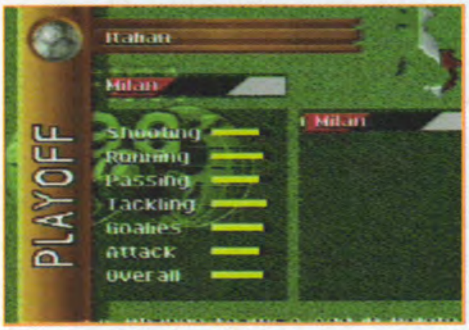




ΕΙΔΟΣ
SOCCER SIMULATION
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
EA SPORTS
SUPER NES



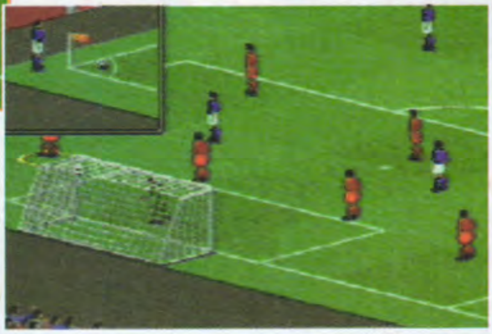


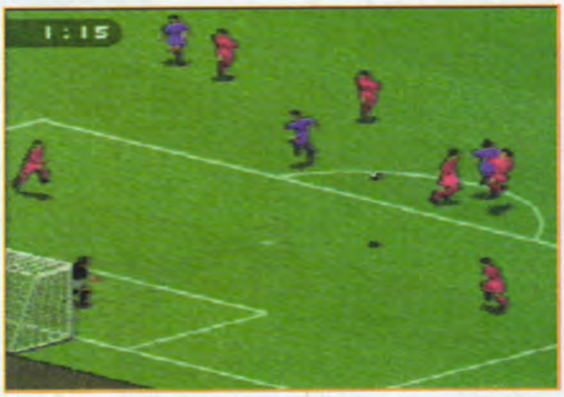


στε τα πλήκτρα B και R για να δώσετε την πάσα και αμέσως μετά πάλι το R, για το ένα-δύο. Εντυπωσιακό, ε; Εξάλλου, αν χρησιμοποιήσετε το πλήκτρο X, "ανοίγετε" την μπάλα και επιταχύνετε.

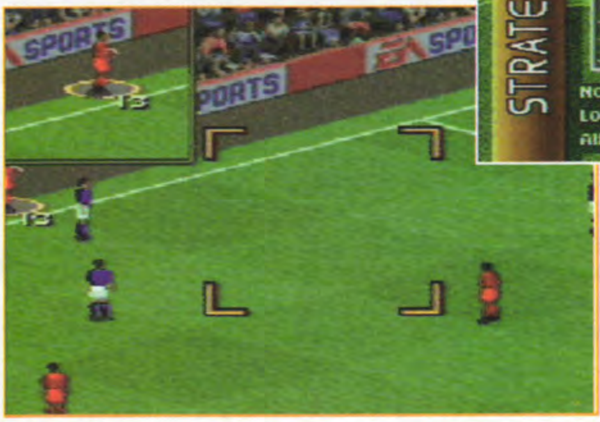
Πολύ καλή είναι επίσης η απεικόνιση της ισχύος των σουτ. Ενας κύκλος σάς δείχνει τον παίκτη που κουμαντάρετε να ασπρίζει όσο αυξάνει και η δύναμη που δίνετε στο σουτ. Με αυτές τις προσθήκες, το ρεπερτόριο των παικτών σας γίνεται ακόμα μεγαλύτερο και πιο αποτελεσματικό. Κατά τα άλλα, η γνωστή ευκολία στους χειρισμούς υπάρχει και εδώ. Ακόμα και αν δεν έχετε ξαναπαίξει ποτέ το FIFA (ντροπή!), μετά από λίγο δεν θα δυσκολευτείτε να κάνετε ακόμα και τις πλέον εντυπωσιακές κινήσεις. Αλλωστε, η επιλογή Practice είναι πάντα χρήσιμη!

Η κίνηση των παικτών, όπως προαναφέραμε, έχει βελτιωθεί σε κάποιο βαθμό. Αυτό οφείλεται κατά μεγάλο ποσοστό στην καινούρια τεχνική, Motion Design, την οποία χρησιμοποίησε η Electronic Arts για την κατασκευή του παιχνιδιού και είχε ως αποτέλεσμα ακόμα πιο αληθοφανείς και ρεαλιστικές κινήσεις, σε σχέση με την πρώτη έκδοση του παιχνιδιού. Πάντως, έχουμε μία ένσταση ως προς την κίνηση του τερματοφύλακα κατά τη διάρκεια των εκτινάξεων, οι οποίες μερικές φορές μόνο ομαλές δεν είναι. Αυτό όμως είναι και το μόνο μελανό σημείο στην κατά τα άλλα άψογη απόδοση της αίσθησης του αθλήματος.









Υπάρχουν μόνο δύο κάμερες, οι οποίες δίνουν μία ισομετρική άποψη του γηπέδου από αντίθετες γωνίες - αυτό για όσους είχαν καλομάθει από τις 32-bit κονσόλες! Ο ήχος είναι πολύ καλός, καθώς υπάρχουν πολλά ηχητικά εφέ, ενώ και ο speaker ανακοινώνει τις διάφορες φάσεις - τα βασικά, βέβαια, και όχι όπως στο Actua Soccer! Γενικά, πάντως, η αίσθηση που δίνει το FIFA 96 είναι αρκετά καλή, για τα δεδομένα των 16-bit παιχνιδομηχανών. Τελικά, λοιπόν, το FIFA 96 είναι τόσο καλό, ώστε να αντικαταστήσει την προηγούμενη έκδοση; Η απάντηση είναι δύσκολη, μια και το ζητούμενο δεν είναι τελικά η αντικατάσταση του παλιού FIFA, αλλά μάλλον η βελτίωσή του. Με άλλα λόγια, μόνο ένας πολύ φανατικός οπαδός της σειράς δικαιολογείται να αποκτήσει την καινούρια έκδοση, εφόσον είναι κάτοχος της παλαιάς, από την άλλη όμως αυτή η κυκλοφορία είναι ό,τι καλύτερο υπάρχει αυτή τη στιγμή. Με αυτό τον τρόπο, η Electronic Arts καταφέρνει και να κρατηθεί στο προσκήνιο και να διατηρήσει τη συλλογή της στο υψηλότερο δυνατό επίπεδο. Στο κάτω-κάτω, όμως, όλα αυτά λίγο μας νοιάζουν εμάς τους χρήστες. Η ουσία είναι πως όσοι ενδιαφέρονται για το καλύτερο ποδοσφαιράκι που είναι διαθέσιμο για Super NES, θα βρουν στο FIFA 96 μία από τις καλύτερες λύσεις. Σκεφτείτε τη σοβαρά!

Το παιχνίδι μας πρόσφερε το κατάστημα Infoworld.

του Στέφανου Παπιλίδη

ΓΡΑΦΙΚΑ 92% ΗΧΟΣ 90% GAMEPLAY 94% ΓΕΝΙΚΑ 92%

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: DISNEY INTERACTIVE
MEGA DRIVE

DONALD IN MAUI MALLARD

"Το όνομά μου είναι Mallard. Maui Mallard. Ιδιωτικός ντετέκτιβ." Ναι, καλά το καταλάβατε! Ο πολυαγαπημένος μας Ντόναλντ Ντακ ξαναχτυπά, στο ρόλο του φοβερού και τρομερού Maui Mallard. Αυτή τη φορά,







αναλαμβάνει την υπόθεση No 35 ή, πιο συγκεκριμένα, την "υπόθεση του χαμένου ειδώλου Mojo", όπου καλείται να ανακαλύψει το χαμένο αγαλματάκι, ξεπερνώντας δεκάδες εμπόδια και εχθρούς, όπως για παράδειγμα το γιγάντιο Θεό-Βάτραχο και το Μάγο-Γιατρό με τα παντοδύναμα μαγικά του.

Τρομάζουν, όμως, όλα αυτά τον ατρόμητο ήρωά μας; Σίγουρα, όχι. Ετσι, λοιπόν, με μόνη βοήθεια το ειδικό του όπλο, το οποίο εκτοξεύει έντομα (!) και, μάλιστα, διαφορετικών ειδών και με αρκετούς συνδυασμούς για πιο αποτελεσματική δράση, αλλά και χάρη στην εκπληκτική του δυνατότητα να αλλάζει και να μεταμορφώνεται σε έναν ατρόμητο ninja, ο Ντόναλντ μας είναι καθ' όλα έτοιμος να ριχτεί στην αναζήτηση του αγάλματος. Εσείς;

Οπως ίσως καταλάβατε, πρόκειται για την τελευταία περιπέτεια από την οικογένεια Disney για το Mega Drive, ένα platform game στα χνάρια του Mickey's Wild Adventure και τόσων άλλων. Αρα, το μόνο σίγουρο είναι ότι περιέχει άφθονη δράση, δοσμένη στο γνωστό ύφος των παιχνιδιών του είδους.

Στην πορεία του Ντόναλντ προς το τέλος της περιπέτειάς του, υπάρχουν διάσπαρτα διάφορα χρήσιμα ευρήματα, όπως έντομα (αναγκαία πυρομαχικά!), τροπικό punch (για ενέργεια - άλλωστε, σε τροπικό νησί βρισκόμαστε!), νομίσματα yin-yang που σας δίνουν την ισχύ να μεταμορφώνεστε σε ninja, διάφορα είδη θησαυρών και πολλά άλλα. Αξιοποιήστε σωστά όλα αυτά, λοιπόν, διότι ο πανάρχαιος θρύλος του Shabuhm αναφέρει ότι αν το είδωλο δεν έχει επιστραφεί εντός τριών ημερών, τότε το μικρό τροπικό νησάκι θα μετατραπεί σε μικρό τροπικό κρατήρα - αν καταλαβαίνετε τι εννοώ...

Από πλευράς γραφικών, το παιχνίδι ακολουθεί το γνωστό στιλ των παιχνιδιών που έχουν θέμα τους κινούμενα σχέδια: ζωντανά χρώματα, αίσθηση cartoon και χαριτωμένα sprites (ακόμα και αυτά των κακών). Ο ήχος ακολουθεί και αυτός το ίδιο στιλ, ενώ το gameplay του είναι αρκετά καλό για platform game. Ο χειρισμός του είναι αρκετά εύκολος, καθώς άλλωστε η ίδια η αίσθηση της "περιπέτειας cartoon" που δίνει το παιχνίδι θα σας οδηγήσει από μόνη της να εμπεδώσετε τα controls, χωρίς σχεδόν να προσπαθήσετε. Να μάθετε, λοιπόν, καλά τους χειρισμούς, προκειμένου να προχωρήσετε στην περιπέτεια!

Αντί επιλόγου, σας δίνουμε μία μικρή περίληψη του τι σας περιμένει, προς γνώση και συμμόρφωση. Ξεκινάτε από μία πολυτελή έπαυλη, το Mojo Mansion.

Μπορεί αρχικά να φαίνεται ήσυχη, όμως - πιστέψτε με - δεν είναι! Αφού - και αν - περάσετε από εκεί σώοι, σας περιμένει ο χώρος εκπαίδευσης των Ninja, όπου αρχίζετε να μαθαίνετε τον άλλο σας εαυτό. Θα τον χρειαστείτε, αφού αμέσως μετά έχετε να αντιμετωπίσετε τα φοβερά MudDrakes, ενώ θα πρέπει να μπείτε ακόμη και σε ηφαίστειο, αλλά και να περάσετε τις δοκιμασίες της αξίας σας. Αν είστε ακόμη ζωντανοί, κάπου εδώ μαθαίνετε ότι για να βρείτε το είδωλο, πρέπει να φτάσετε μέχρι το βυθό της θάλασσας και να βρείτε τα οστά κάποιου αρχαίου ιθαγενή αρχηγού, του Quackoo. Μόνο αφού το κάνετε αυτό, ανοίγει διάπλατα ο δρόμος για το αγαλματάκι και το τέλος του παιχνιδιού. Καλή σας τύχη...

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Teleclub.

του Στέφανου Παπιλίδη

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
86%	84%	85%	84%

SECRET OF EVERMORE



Επιτέλους! Το 1965, μετά από πολλά χρόνια προσπαθειών και πλείστες όσες αποτυχίες, ο καθηγητής Sidney Ruffleberg (φοβερό όνομα!) κατάφερε με μία μεγαλειώδη ηλεκτρική εκκένωση, η οποία έδωσε ζωή στο μηχάνημά του, να εκτοξεύσει τον εαυτό του και τους φίλους του σε έναν φανταστικό κόσμο δικής του επινοήσεως, το Evermore.

Εκεί παρακολουθούσε τα δρώμενα από μία φουτουριστική πόλη, πολύ πάνω από τον κόσμο-δημιούργημά του. Δεν γνώριζε, όμως, πως κάποια διαβολική δύναμη, που παρακολουθούσε τα πειράματά του από την αρχή τους, είχε άλλα σχέδια. Ετσι, προτού περάσει πολύς καιρός, ο όμορφα και αγγελικά πλασμένος κόσμος του Evermore μετατράπηκε σε ένα ζωντανό εφιάλτη, έναν κόσμο-παγίδα, χωρίς διέξοδο για όσους τον επισκέπτονταν.



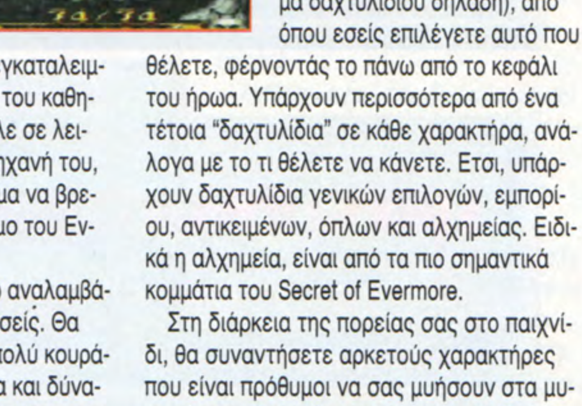
Φυσικά, τίποτε από όλα αυτά δεν ήταν γνωστό στον πραγματικό κόσμο, όπου η εξαφάνιση του καθηγητή είχε περάσει σχεδόν απαρατήρητη, όταν τριάντα χρόνια αργότερα ένα αγόρι (μαντέψτε ποιος!), παίζοντας με το σκύλο του στην πόλη Podunk, βρέθηκε κατά λάθος στην εγκαταλειμμένη έπαυλη του καθηγητή και έβαλε σε λειτουργία τη μηχανή του, με αποτέλεσμα να βρεθεί στον κόσμο του Evermore.

Κάπου εδώ αναλαμβάνετε δράση εσείς. Θα χρειαστείτε πολύ κουράγιο, εξυπνάδα και δύναμη για να διασχίσετε τις χώρες του Evermore, να συναντήσετε τους ηγέτες τους και να ανοίξετε το δρόμο της επιστροφής για εσάς και τον πιστό σας σκύλο, ανακαλύπτοντας το μυστικό του Evermore... Το Secret of Evermore αποτελεί μία διασταύρωση role playing και action adventure, με το δεύτερο σκέλος να υπερισχύει λίγο, όπως θα ανακαλύψετε στη διάρκεια του παιχνιδιού. Καταρχήν, όμως, πρέπει να περάσετε από το κεντρικό menu, όπου θα δώσετε το όνομά σας και θα επιλέξετε αν θα ξεκινήσετε νέο παιχνίδι ή θα φορτώσετε κάποιο σωσμένο (μπορείτε να σώσετε μέχρι τέσσερα).

Μετά από αυτά τα εισαγωγικά στάδια, ξεκινάτε την περιήγησή σας στον κόσμο του Evermore. Μπορείτε να παίξετε είτε στο ρόλο του ήρωά μας είτε στο ρόλο το σκύλου του (!), πατώντας το πλήκτρο Select. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι αρκετά απλός και εύκολος. Εκτός των κατευθύνσεων, με το πλήκτρο B μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το όπλο σας ή να ανοίξετε διάλογο, αν βρίσκεστε κοντά σε κάποιο χαρακτήρα. Το πλήκτρο A χρησιμεύει για να τρέξετε, μόνο όμως αν έχετε βρει το Jaguar Ring, ενώ με το πλήκτρο Y ανοίγετε τα "δαχτυλίδια" επιλογών (Ring Commands).

Τι ακριβώς όμως είναι αυτά τα δαχτυλίδια; Φανταστείτε μία κυκλική παρουσίαση των διαθέσιμων σε εσάς επιλογών γύρω από το χαρακτήρα σας (σε σχήμα δαχτυλιδιού δηλαδή), από όπου εσείς επιλέγετε αυτό που θέλετε, φέρνοντάς το πάνω από το κεφάλι του ήρωα. Υπάρχουν περισσότερα από ένα τέτοια "δαχτυλίδια" σε κάθε χαρακτήρα, ανάλογα με το τι θέλετε να κάνετε. Ετσι, υπάρχουν δαχτυλίδια γενικών επιλογών, εμπορίου, αντικειμένων, όπλων και αλχημείας. Ειδικά η αλχημεία, είναι από τα πιο σημαντικά κομμάτια του Secret of Evermore.

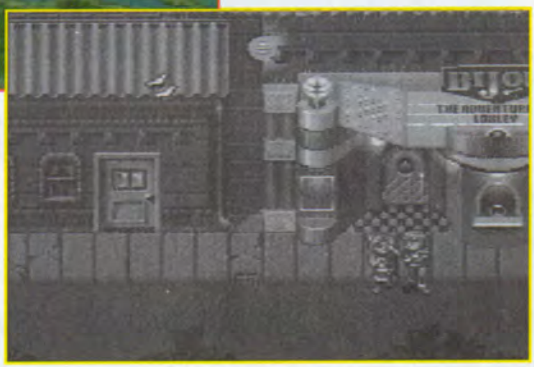
Στη διάρκεια της πορείας σας στο παιχνίδι, θα συναντήσετε αρκετούς χαρακτήρες που είναι πρόθυμοι να σας μυήσουν στα μυστικά της αλχημείας, τα οποία μπορείτε να αποστηθίσετε (μέχρι εννέα από αυτά) και να χρησιμοποιήσετε αυτές τις συνταγές κατάλληλα (ξέρετε εσείς!) στη συνέχεια. Κάθε φόρμουλα αποτελείται από δύο υλικά, τα οποία είτε τα βρίσκετε διάσπαρτα στους χώρους της περιπλάνησής σας είτε τα αγορά-



ΕΙΔΟΣ
ACTION ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ
SQUARE SOFT
SUPER NES







ζετε από διάφορους πωλητές. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε φόρμουλες προστασίας (Light formulas) ή φόρμουλες επιθέσεως (Dark formulas). Υπάρχει μία πληθώρα από συνταγές, περίπου 35, διαφορετικές για κάθε εποχή και με διαφορετικά αποτελέσματα η καθεμία, οι οποίες θα αφήσουν ακόμα και τους πιο "δύσκολους" παίκτες ευχαριστημένους. Ομως, δεν είναι λίγα ούτε τα όπλα που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε εναντίον των εχθρών σας (για πιο άμεση προσέγγιση!), αφού έχετε να διαλέξετε ανάμεσα σε διάφορα είδη από σπαθιά, τσεκούρια, ακόντια και μπαζούκας, αλλά ούτε και τα είδη προστασίας για το σώμα, το κεφάλι και τα χέρια σας. Αρκεί να σας πληροφορήσουμε πως ακόμη και ο σκύλος σας μπορεί να διαλέξει ανάμεσα σε τέσσερα διαφορετικά είδη κολάρων!

Αν σε όλα αυτά προσθέσετε και ένα μεγάλο αριθμό χρήσιμων αντικειμένων - σπάνια και μη - που μπορείτε να αποκτήσετε, καταλαβαίνετε πως έχετε τη δυνατότητα να εξοπλιστείτε άρτια, προκειμένου να περιπλανηθείτε στον παράξενο αυτό κόσμο. Και σίγουρα, θα χρειαστείτε αυτό τον εξοπλισμό, μια και το τεράστιο μέγεθος του Secret of Evermore - 24 Mega! - σας εγγυάται κάτι τέτοιο.

Στον τομέα των γραφικών, το S.O.E. είναι ένα από τα καλύτερα παιχνίδια που έχουμε δει στο Super NES. Τόσο τα sprites όσο και τα background graphics είναι πολύ ζωντανά και με εκπληκτική λεπτομέρεια, παρά το μικρό τους μέγεθος. Η κίνηση είναι πολύ ομαλή και φυσική, ενώ σε αυτό συνεισφέρει και το αίσθημα άνεσης που προσφέρει ο απλός και εύκολος χειρισμός. Ο ήχος κυμαίνεται και αυτός σε πολύ υψηλά επίπεδα, ενώ η δράση του παιχνιδιού εγγυάται στο έπακρο τον εθισμό του gameplay, κρατώντας σίγουρα αμείωτο το ενδιαφέρον του χρήστη, είτε αυτός ειδικεύεται στα RPGs είτε στα arcade adventures.

Ανακεφαλαιώνοντας, το Secret of Evermore είναι - ίσως μαζί με το Zelda - το καλύτερο παιχνίδι του είδους του στο SNES. Πλοκή, βάθος, δράση, διασκέδαση, περιπέτεια, όλα μαζί σε ένα πολύ όμορφα δοσμένο παιχνίδι. Είμαστε σίγουροι ότι θα απολαύσετε την περιπλάνησή σας στον εφιαλτικό κόσμο του καθηγητή Ruffleberg. Μην ξεχάσετε πάντως να πάρετε μαζί σας το σκύλο σας: ποτέ δεν ξέρετε τι μπορεί να προκύψει...

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το Gamers Club.

του Στέφανου Παπιλίδη





ΓΡΑΦΙΚΑ 95% | ΗΧΟΣ 91% | GAMEPLAY 94% | ΓΕΝΙΚΑ 94%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ	
3D FLIGHT SHOOTER	
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	
STUDIO 3DO	3DO



BLADEFORCE

Καλώς ήλθατε στη Megagrid! Το έτος είναι το 2110 και η πόλη δεν είναι και πολύ στα "πάνω" της. Ο λόγος; Το γεγονός ότι το χάος, ο τρόμος και η καταστροφή κυβερνούν την πόλη. Βλέπετε, η αιτία που κάνει τη Megagrid τόσο πολύ ενδιαφέρουσα ως θέμα για video game είναι το ότι έχει σχεδόν ολοκληρωτικά καταληφθεί από τους βαρόνους του εγκλήματος, με την αστυνομία να παρακολουθεί ανήμπορη, καθώς οι διάφορες συμμορίες λεηλατούν ανενόχλητες την πόλη.





Εγκληματίες όπως ο αρχιγκάνγκστερ Terrence Pitt, ο Eddie Extasy (περιττό να σας διευκρινίσουμε σε ποιον τομέα του υποκόσμου ειδικεύεται αυτός!), ο φρικτός χειρούργος Two-Head, ο οποίος ασχολείται με λαθρεμπόριο ανθρώπινων μελών, ο διεφθαρμένος δικηγόρος Horace Cheap, ο οποίος κερδίζει τα προς το ζην αθωώνοντας εγκληματίες, καθώς και μερικοί άλλοι έχουν μετατρέψει την πόλη σε κόλαση για τους κατοίκους. Ολοι αυτοί (όπως μαθαίνουμε και από την καταπληκτική εισαγωγή) πρέπει να εξοντωθούν. Για να σας δω να μαντεύετε: Ποιος θα είναι ο τυχερός που θα το αναλάβει; Ακριβώς, εσείς! Ετσι, με τη βοήθεια του δόκτορος Gruebert, ξεκινάτε την αποστολή σας, εξοπλισμένος με μοναδικά όπλα ένα helipack (μίνι ελικόπτερο που φοριέται - κυριολεκτικά (!) - στην πλάτη) και ένα αυτόματο όπλο πλάσματος. Αυτή, με λίγα λόγια, είναι η υπόθεση του Bladeforce. Τι γίνεται όμως μέσα στο παιχνίδι; Το Bladeforce είναι, στην ουσία, ένα ιδιότυπο κράμα flight simulator και 3D shooter, ενώ η ιδιοτυπία του έγκειται στο ότι δεν είναι ακριβώς ούτε το ένα ούτε το άλλο:





γίνεται μεν μία εξομοίωση πτήσης ελικοπτέρου, αλλά επικρατεί το arcade στοιχείο. Ετσι, ξεκινάτε την περιπλάνηση στις πίστες, με σκοπό να συλλάβετε τον κακοποιό σε καθεμία από αυτές. Οι πίστες, βέβαια, δεν θυμίζουν ιδιαίτερα πόλη, αλλά μάλλον ένα μεγάλο ανοιχτό χώρο περιφραγμένο με ψηλούς τοίχους. Κατ' επέκταση, τα γραφικά του παιχνιδιού δεν έχουν μεγάλη λεπτομέρεια, είναι όμως



πολύ καλά δομημένα, ενώ οι χρωματισμοί, αν και αρκετά σκοτεινοί, αποδίδουν πιστά την ατμόσφαιρα. Ο ήχος περιλαμβάνει μερικά πολύ επιτυχημένα εφέ, καθώς και ένα rock θέμα, το οποίο "κολλάει" μεν στο κλίμα του παιχνιδιού, ίσως όμως γίνεται κάπως μονότονο και κουραστικό μετά από λίγο, καθώς επαναλαμβάνεται συνέχεια. Ωστόσο, το δυνατό σημείο του Bladeforce είναι το gameplay του. Πράγματι, θα δυσκολευτείτε να πιστέψετε πως τέτοια ταχύτητα και τέτοια κίνηση προέρχονται από κονσόλα και όχι από arcade! Η ταχύτητα με την οποία πετάτε είναι εκπληκτική. Δοκιμάστε απλώς μία χαμηλή πτήση με φουλ ταχύτητα ή μία απότομη βουτιά από το μέγιστο ύψος και θα νιώσετε το σφίξιμο στο στομάχι σας! Μην αφαιρεθείτε όμως: Η περιπλάνησή σας θα είναι μεγάλη και δύσκολη, ενώ η βοήθεια των διάφορων bonuses δεν είναι ποτέ αρκετή για να σας προφυλάξει από το νόμο της βαρύτητας!

Το Bladeforce, λοιπόν, μπορεί να μην έχει τα άκρως εντυπωσιακά γραφικά ή το full motion video άλλων παιχνιδιών, έχει όμως ένα εκπληκτικό gameplay, το οποίο εκμεταλλεύεται στο έπακρο τις δυνατότητες του 3DO. Κατά συνέπεια, θεωρείται επάξια ένα από τα καλύτερα παιχνίδια για τη συγκεκριμένη κονσόλα. Επενδύστε άφοβα!

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Console Club.

του Στέφανου Παπιλίδη

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
89%	86%	93%	90%

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: ARCADE ADVENTURE
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: ACCLAIM
GAME BOY

CUTTHROAT ISLAND

Βίρα τις άγκυρες! Το "Νησί των Πειρατών" (όπως είναι ο ελληνικός τίτλος της ταινίας, στην οποία βασίζεται το παιχνίδι) φάνηκε στον ορίζοντα του Game Boy! Η υπόθεσή του εκτυλίσσεται το έτος 1688, όταν ένας αδίστακτος πειρατής, ο Fingers Adams, ετοιμοθάνατος πια, αφήνει στους κληρονόμους του το χάρτη για κάποιον αμύθητο θησαυρό. Ο χάρτης όμως είναι χωρισμένος σε τρία κομμάτια, έτσι ώστε κανένας να μην μπορεί να βρει το θησαυρό μόνος του.

Εσείς παίρνετε το μέρος της Morgan Adams - της κόρης του αδίστακτου αυτού



πειρατή - και αρχίζετε την αναζήτηση του χαμένου θησαυρού. Στο δρόμο σας θα συναντήσετε πολλούς αδίστακτους εχθρούς, θα περάσετε από πολλά μέρη και θα κληθείτε ουκ ολίγες φορές να αποδείξετε - αν και γυναίκα - τις ικανότητές σας στην ξιφομαχία.

Ολα αυτά αποδίδονται με σχετική πιστότητα για τα δεδομένα του "μικρού" Game Boy, τόσο στον τομέα των γραφικών και της κίνησης όσο και στον τομέα του ήχου. Ο χειρισμός του παιχνιδιού είναι σχετικά πολύπλοκος, όμως με κάποια εξάσκηση θα βρείτε την άκρη, ενώ το gameplay είναι αρκετά καλό. Χάρη στην καλή δουλειά της Acclaim, το βάθος της πλοκής ευτυχώς είναι δυσανάλογο του μεγέθους του Game Boy: Αρκετές διαφορετικές πίστες, ποικιλία κινήσεων και αρκετά διαφορετικά bonuses σας δίνουν μία καλή ευκαιρία για διασκέδαση.

Αν λοιπόν είστε κάτοχος ενός Game Boy και οπαδός των πειρατικών ταινιών, το Cutthroat Island απευθύνεται σε σας.

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
84%	76%	82%	84%

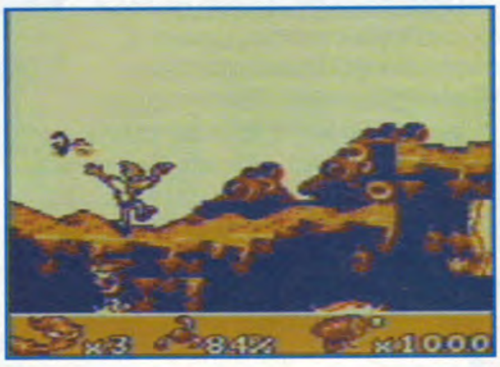
REVIEW

ΕΙΔΟΣ: PLATFORM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: PLAYMATES
GAME BOY

EARTHWORM JIM

Τα νέα για τους χρήστες Game Boy είναι πολύ καλά. Ενα από τα πιο πρωτότυπα παιχνίδια, με ήρωα ίσως τον πιο ριζοσπαστικό χαρακτήρα, το φοβερό και τρομερό σκουλήκι Earthworm Jim, έφτασε και στην παιχνιδομηχανή τους.

Ο μικρός Jim ήταν λοιπόν ένα σκουλήκι σαν όλα τα άλλα, όταν μία μέρα τού ήρθε κυριολεκτικά ουρανοκατέβατη (!) μία στολή, από κάποια διαστημική μάχη, η οποία προσφέρει υπεράνθρωπες δυνάμεις. Προτού, όμως, ο ήρωάς μας καταλάβει τι συμβαίνει, αρχίζει να καταδιώκεται από τον Psy-Crow, το διαστημικό μισθοφόρο που θέλει τη στολή για λογαριασμό κάποιας βασίλισσας. Θα μπορέσει ο Jim να



επιβιώσει και να ελευθερώσει τη φυλακισμένη πριγκίπισσα, αδελφή της κακιάς βασίλισσας; Στο χέρι σας είναι! Η ιδέα του παιχνιδιού είναι από τις καλύτερες που έχουμε δει: ανατρεπτικό χιούμορ, πρωτοτυπία και έντονη δράση. Ομως, όπως φοβόμασταν, όλα αυτά τα καλά στοιχεία δεν ήταν δυνατό να περάσουν αυτούσια στο Game Boy. Ετσι, παρά την καλή θέληση των προγραμματιστών της Playmates, το παιχνίδι "χάνει" αρκετά, σε σχέση με τις αντίστοιχες εκδόσεις των μεγαλύτερων μηχανημάτων. Πάντως, αν το αντιμετωπίσετε ως ένα απλό παιχνίδι για το Game Boy και όχι ως την έκδοση ενός γνωστού και πετυχημένου παιχνιδιού - όπως είναι το Earthworm Jim - πιθανότατα να το βρείτε αρκετά ευχάριστο.

Οπως και αν είναι, άλλωστε, οι καλές ιδέες είναι πάντοτε ευπρόσδεκτες, το ίδιο και ο φίλος μας ο Jim!

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
74%	73%	77%	75%

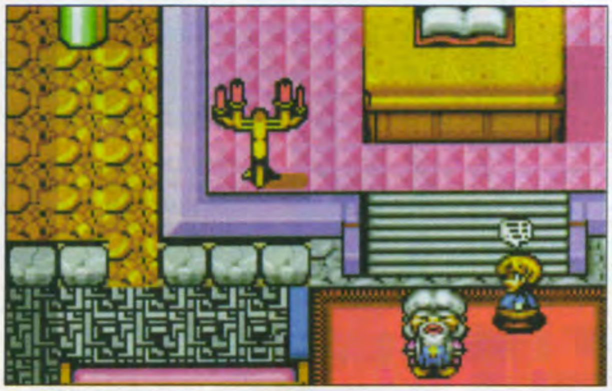
REVIEW

ΕΙΔΟΣ	
ADVENTURE	
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ	
TEAM 17/OCEAN	AMIGA 1200

SPERIS LEGACY

Οσοι από εσάς έχετε δει το Zelda στο Super NES, σίγουρα θα πείτε: "Μα καλά, το Zelda σε έκδοση για Amiga;" Και όμως, όχι! Απλώς, το Speris Legacy, το πρόσφατο δημιούργημα μίας αρκετά καινούριας ομάδας προγραμματιστών - της Binary Emotion -, ακολουθεί ακριβώς το στιλ του πετυχημένου παιχνιδιού της Nintendo. Είναι όμως εξίσου καλό; Μία πρώτη απάντηση είναι πως δείχνει να είναι ισάξιο του Zelda. Από πλευράς gameplay, όμως; Εδώ, δυστυχώς, το Speris Legacy μας τα χαλάει λίγο. Ας πάρουμε όμως τα πράγματα από την αρχή. Το παιχνίδι αρχίζει, όταν ο μικρός μας ήρωας, ο Τσο (σοβαρά, δεν σας κάνω πλάκα!), ξυπνάει ένα ωραίο πρωινό και αρχίζει την περιπλάνησή του στην πόλη, ψάχνοντας για αντικείμενα που θα του φανούν χρήσιμα. Ευτυχώς, ο χειρισμός δεν θα σας δημιουργήσει κανένα πρόβλημα σε αυτή την αποστολή, μια και προτού αρχίσετε το παιχνίδι, μπορείτε να επιλέξετε αν θα παίξετε με τα πλήκτρα, τα οποία μπορείτε να ορίσετε εσείς, με joystick ή, ακόμα, με το pad του CD32 (αν φυσικά έχετε). Διαλέξτε λοιπόν τον τρόπο χειρισμού που σας βολεύει και... φύγαμε! Κατά τη διάρκεια αυτής της εξερεύνησής του, ο Τσο μπορεί να μπαίνει σε σπίτια, να συνομιλεί με κόσμο, να ψάχνει σε ντουλάπια και, γενικά, να κάνει όλα όσα κάνει ο ήρωας ενός adventure. Φυσικά, η επικοινωνία με άλλους χαρακτήρες είναι απαραίτητη, προκειμένου να συγκεντρώσετε πληροφορίες και να προχωρήσετε βαθύτερα στο παιχνίδι. Περιπλανηθείτε, λοιπόν, στην κουκλίστικη πόλη και καλή τύχη...

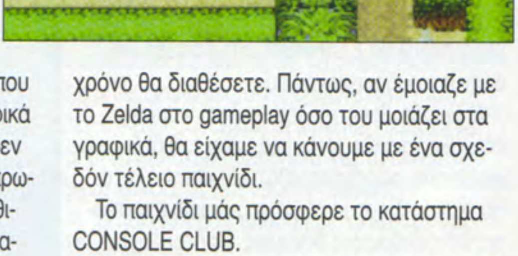




Από πλευράς γραφικών, το Speris Legacy ανήκει στα κορυφαία του είδους του: Πολλά, φωτεινά και χαρούμενα χρώματα, χαριτωμένα sprites, άψογο scrolling και ομαλή κίνηση. Σίγουρα, πρόκειται για μία από τις καλύτερες επιλογές που μπορείτε να κάνετε, αν θέλετε ωραία γραφικά σε ένα παιχνίδι. Επειδή όμως τα γραφικά δεν είναι το παν, ενώ ειδικά σε ένα adventure πρωτεύοντα ρόλο κατέχουν το "βάθος" και ο εθισμός, το Speris Legacy απέχει από το να ικανοποιήσει τον απαιτητικό παίκτη adventures. Δεν υπάρχουν ούτε η αίσθηση της φιλικότητας ούτε η πεποίθηση ότι ο χρήστης ξέρει τι γίνεται γύρω του, όπως στο Zelda, ενώ σε πολλές περιπτώσεις θα περιπλανηθείτε για αρκετή ώρα ψάχνοντας κάτι, το οποίο θα βρείτε αργότερα, εντελώς τυχαία!

Ενα παράδειγμα για την παραπάνω επισήμανση: Κάποια στιγμή, στην αρχή του παιχνιδιού, θα μαζέψετε ορισμένες βόμβες. Πώς όμως τις χρησιμοποιείτε; Το παιχνίδι δεν παρέχει απολύτως καμία συμβουλή ούτε και κάποιος χαρακτήρας μπορεί να σας βοηθήσει. Τελικά, ποιος θα μπορούσε να μαντέψει ότι το κουτί στο σπίτι μίας ευγενέστατης κυρίας (!) είναι αυτό που σας επιτρέπει να χρησιμοποιήσετε τις βόμβες; Αυτού του είδους οι τυχαίες ανακαλύψεις, σε συνδυασμό με το μεγάλο μέγεθος του παιχνιδιού, δεν αφήνουν το χρήστη να το απολαύσει όσο θα ήθελε. Βλέπετε, η λογική προσέγγιση στους γρίφους δεν είναι τόσο "λογική" μερικές φορές και αυτό μάλλον θα αποθαρρύνει το μέσο οπαδό των adventures να ασχοληθεί σε βάθος μαζί του.

Παρ' όλα αυτά, το Speris Legacy παραμένει ένα πολύ όμορφο παιχνίδι, το οποίο σίγουρα θα σας τραβήξει το ενδιαφέρον, όταν το δείτε για πρώτη φορά. Τώρα, το κατά πόσο θα μπορέσετε να μπείτε μέσα στο πνεύμα του παιχνιδιού και να το απολαύσετε, εξαρτάται αποκλειστικά από το πόση υπομονή και πόσο χρόνο θα διαθέσετε. Πάντως, αν έμοιαζε με το Zelda στο gameplay όσο του μοιάζει στα γραφικά, θα είχαμε να κάνουμε με ένα σχεδόν τέλειο παιχνίδι.



Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα CONSOLE CLUB.

του *Στέφανου Παπιλίδη*

ΓΡΑΦΙΚΑ	ΗΧΟΣ	GAMEPLAY	ΓΕΝΙΚΑ
87%	68%	62%	72%

Professional Training by Specialists

ΚΥΚΛΟΣ
WINDOWS 95 & OFFICE

Πραγματοποιούνται ενδοεπιχειρησιακά σεμινάρια στην Αθήνα και τη Θεσσαλονίκη

ΕΚΔΟΣΕΙΣ ANUBIS — ΜΕ ΤΗ ΣΥΝΕΡΓΑΣΙΑ ΤΩΝ — COMPUTER

WINDOWS 95 BASIC COURSE

Εισαγωγή – Απαιτήσεις – Περιβάλλον εργασίας – Διαχείριση αρχείων και προγραμμάτων – Εκτέλεση εφαρμογών – Βοηθητικά προγράμματα – Plug'n'play – Διασύνδεση εφαρμογών – Βελτίωση επιδόσεων

Ενδιαφέρει: Χρήστες προσωπικών υπολογιστών, φοιτητές, υπαλλήλους γραφείου, ελεύθερους επαγγελματίες, στελέχη επιχειρήσεων και όλους όσοι εργάζονται ή πρόκειται να εργαστούν με PCs

MS OFFICE 95 BASIC COURSE

Πλήρης και επιλεκτική εγκατάσταση – Απαιτήσεις των επιμέρους εφαρμογών – Περιβάλλον λειτουργίας – **Εργασία με τις εφαρμογές Excel**, **Word**, **Access**, **PowerPoint** – Σύνδεση των εφαρμογών του MS Office, συνδυασμός με άλλες εφαρμογές

Ενδιαφέρει: Χρήστες προσωπικών υπολογιστών, φοιτητές, υπαλλήλους γραφείου, γραμματείς, ελεύθερους επαγγελματίες, στελέχη επιχειρήσεων, managers

MICROSOFT WORD 7

Εισαγωγή – Περιβάλλον εργασίας – Χαρακτηρισμοί κειμένου – Αναζητήσεις και αντικαταστάσεις ειδικής διαμόρφωσης – Αρχεία φόρμας και Wizards – Σύνδεση και ενσωμάτωση αντικειμένων – Υποσημειώσεις, παραπομπές και σχόλια – Πίνακες περιεχομένων – Mail Merge

Ενδιαφέρει: Χρήστες προσωπικών υπολογιστών, φοιτητές, υπαλλήλους γραφείου, γραμματείς, ελεύθερους επαγγελματίες, στελέχη επιχειρήσεων

MICROSOFT EXCEL 7

Εισαγωγή – Περιβάλλον εργασίας – Χρήση εργαλείων – Ασφάλεια δεδομένων – Φόρμουλες – Ανταλλαγή δεδομένων – Το Excel μέσα από το Word – Δημιουργία και βελτίωση γραφημάτων – Εργασία σε δίκτυο – Αναζήτηση της βέλτιστης λύσης – Εξειδικευμένοι πίνακες Pivot – Αναζήτηση σε βάσεις δεδομένων εκτός του Excel

Ενδιαφέρει: Χρήστες προσωπικών υπολογιστών, φοιτητές, γραμματείς, ελεύθερους επαγγελματίες, στελέχη επιχειρήσεων, λογιστές, οικονομικούς συμβούλους, χρηματιστές



Γ. Διακογιάννης
Διπλωματούχος Μηχανολόγος-Ηλεκτρολόγος Μηχανικός Ε.Μ.Π., Επίκουρος Καθηγητής ΤΕΙ Αθηνών, συγγραφέας πολλών επιτυχημένων βιβλίων Πληροφορικής.



Γ. Πατρίκος
Προγραμματιστής, αρχισυντάκτης του περιοδικού "Multimedia & CD-ROM" και συγγραφέας βιβλίων Πληροφορικής.



Σ. Γκίκας
Πτυχιούχος του Οικονομικού Τμήματος της Α.Β.Σ.Θ., εξειδικευμένος συντάκτης επί θεμάτων εμπορικού software, μεταφραστής πολλών ξένων βιβλίων Πληροφορικής.



Α. Γιαγιάς
Αναλυτής / Προγραμματιστής, αρθρογράφος σε πολλά ειδικά περιοδικά Πληροφορικής.



Η. Παπαροδόπουλος
Αναλυτής Συστημάτων, Προγραμματιστής, ειδικός συνεργάτης για θέματα Πληροφορικής στα περιοδικά "Computer Για Ολους" και "Information".

NEW MEDIA TRAINING

A Compupress SA / Exodus SA joint effort

Λεωφ. Συγγρού 45, 177 42 Αθήνα, Τηλ.: 9213.306-7, Fax: 9213.306

REVIEW

ΕΙΔΟΣ: FOOTBALL SIM
ΚΑΤΑΣΚΕΥΑΣΤΗΣ: KONAMI
PLAYSTATION

GOALSTORM

Κατακλυσμός παιχνιδιών αθλητικού περιεχομένου για το Playstation αυτόν τον καιρό. Ετσι, μετά το πράγματι μοναδικό Actua Soccer και το φοβερό και τρομερό Total NBA '96, έρχεται και το τελευταίο δημιούργημα της Konami, το Goalstorm, να προσπαθήσει να αναστατώσει ακόμη περισσότερο τα ήδη ταραγμένα νερά του Playstation στον τομέα των σπορ. Θα το καταφέρει άραγε; Για να δούμε...

Η πρώτη εντύπωση που σχηματίζει κάποιος για το Goalstorm είναι ότι πρόκειται για ένα καλό για τα δεδομένα του Playstation ποδοσφαιράκι. Πολύ καλά 3D rendered γραφικά, αρκετά καλός ήχος και ομαλή απόκριση των παικτών στους χειρισμούς είναι οι πρώτες εικόνες από το παιχνίδι.

Το gameplay του είναι αρκετά καλό, ενώ το



Goalstorm προσφέρει σχεδόν όλες τις επιλογές που θα περιμένατε από ένα παιχνίδι ποδοσφαίρου: φιλικά παιχνίδια και Κύπελλο (όχι όμως και Πρωτάθλημα), options για να αλλάξετε τις καιρικές συνθήκες και αυτές του γηπέδου, καθώς και το επίπεδο του υπολογιστή και τον ήχο. Αφού λοιπόν επιλέξετε τις συνθήκες συναγωνισμού, μπορείτε να ορίσετε και κάποιες έξτρα παραμέτρους όπως τακτική και παράταξη της ομάδας σας, καθώς και το ποιους παίκτες θα κατεβάσετε στον αγώνα. Φυσικά, υπάρχει και η αγαπημένη μας Εθνική, μόνο που οι προγραμματιστές πρέπει να έχουν μεγάλη έφεση σε μικρά ονόματα και υποκοριστικά. Δεν εξηγούνται αλλιώς ονόματα όπως "Γιάννης", "Νίκος" κ.λπ.!

Γραμμή, όμως, τώρα για τον αγωνιστικό χώρο... Εδώ, λοιπόν, αρχίζουν τα δύσκολα. Αρχικά, οι παίκτες, όσο όμορφα σχεδιασμένοι και να είναι, δεν δένουν αρμονικά με το χώρο. Επιπλέον, η κίνησή τους δεν είναι τόσο φυσική όσο θα ήθελαν οι δημιουργοί του Goalstorm. Το τρέξιμο των παικτών μερικές φορές θυμίζει άνθρωπο που τον κυνηγά σκύλος (ξέρετε, πόδια ψηλά και προσοχή στα νώτα!), ενώ πολύ γέλιο βγάζουν σουτ που οι προγραμματιστές μάλλον θα ονόμαζαν "γυριστά", αν και η πιο ακριβής έκφραση θα ήταν "επίδειξη δεινής χορευτικής ικανότητας" ή, πιο απλά, "γυροβολιά σε τσάμικο"! Δεν αστειεύομαι, δείτε το



και θα καταλάβετε! Βέβαια, η όλη εμφάνιση των γραφικών είναι αρκετά καλή, όμως στο επίπεδο των σημερινών παιχνιδιών η λεπτομέρεια κάνει τη διαφορά. Ο ήχος είναι αρκετά καλός με διάφορα ηχητικά εφέ και σχολιασμό (όχι όμως του επιπέδου του Actua Soccer), ενώ αρκετά απλό είναι και το gameplay του.

Σε γενικές γραμμές, το Goalstorm μπορεί να στέκεται αξιοπρεπώς ως ποδοσφαιράκι, δεν φτάνει όμως τα επίπεδα του πρωταθλητισμού. Από τη μια η προσπάθεια για ρεαλισμό και λεπτομέρεια στην κίνηση που καταλήγει





μπούμερανγκ, από την άλλη οι συγκριτικά φτωχές επιλογές που αφαιρούν από το βάθος και τον εθισμό. Συνέπεσε δε και με το Actua Soccer και τα πράγματα δυσκόλεψαν ακόμη περισσότερο εις βάρος του. Για να σας διευκολύνω, αν έχετε το Actua Soccer και θέλετε ένα ακόμη ποδοσφαιράκι, το Goalstorm σίγουρα δεν θα σας απογοητεύσει. Αν, όμως, η επιλογή σας κινείται μεταξύ των δύο, τότε το Goalstorm μάλλον ακολουθεί το όνομά του, καθώς δέχεται έναν καταιγισμό γκολ από τον αντίζηλό του...

Το παιχνίδι μάς πρόσφερε το κατάστημα Videopolis.

του *Στέφανου Παπιλίδη*

ΓΡΑΦΙΚΑ 86% | ΗΧΟΣ 84% | GAMEPLAY 83% | ΓΕΝΙΚΑ 82%

PLAY THE GAME

Ελπίζω ότι ακολουθήσατε βήμα–βήμα το πρώτο μέρος της λύσης αυτού του καταπληκτικού adventure που είχαμε παρουσιάσει στο προηγούμενο τεύχος. Εφτασε η στιγμή να προχωρήσουμε με το δεύτερο και τελευταίο μέρος της λύσης. Κλείνοντας θα θέλαμε να ευχαριστήσουμε για άλλη μία φορά τον φίλο της στήλης Βαγγέλη Ζέρβα.

The Flight of the AMAZON QUEEN

Β΄ ΜΕΡΟΣ

Τώρα κάντε close sarcophagus και μετά move sarcophagus οπότε θα ανοίξει ένα μυστικό πέρασμα. Προχωρήστε στην έξοδο και θα βρεθείτε - για μία φορά ακόμη - σωριασμένος στο έδαφος.

Χρησιμοποιήστε το μαχαίρι (ή το ψαλίδι) για να ανοίξετε το ξεραμένο tree sap. Πάρτε λίγο tree sap και κάντε move fountain head ή use tree sap on fountain head ή και τα δύο για να αποκαλυφθεί ένα γαλάζιο διαμάντι. Πάρτε το και μαζί με αυτό πάρτε λίγο ακόμα tree sap. Τώρα πηγαίνετε στην αριστερή πόρτα και θα δείτε το στρατιώτη του Dr Ironstein που προηγουμένως σας σνόμπαρε. Πείτε του τις 1, 2, 3 (όλες) και συνεχίστε αριστερά όπου θα δείτε και το άγαλμα-δεινόσαυρο. Αν προσπαθήσετε να πάρετε το stone disc θα καείτε. Για το λόγο αυτόν κάντε use hand puppet on stone disc και θα το πάρετε. Τώρα πηγαίνετε δεξιά και μετά πάλι δεξιά μέχρι να φτάσετε στο lever. Χρησιμοποιήστε το και θα βρεθείτε στις αρχικές τρεις πύλες. Μπείτε στη μεσαία και προχωρήστε μέχρι το pulley rope. Ακριβώς κάτω από αυτό υπάρχει ένας spindle. Κάντε use stone disk on spindle και μετά use vine on stone disk. Τώρα πηγαίνετε αριστερά και επιλέξτε πάλι τη δεξιά πόρτα. Πλησιάστε το pulley και κάντε use loose vines on pulley. Τέλος, κάντε use bat on pulley και η πέτρα-εμπόδιο θα μετακινηθεί. Μπείτε στη δεξιά πόρτα και πάρτε την αξίνα που θα βρείτε. Βγείτε από τα αριστερά και ξανακάντε use bat on pulley (ο μηχανισμός συνδέεται και με άλλο δωμάτιο με παρόμοιο εμπόδιο και με αυτό τον τρόπο το αντιμετωπίζετε από τώρα). Ανεβείτε ξανά πάνω και μπείτε στην πόρτα που υπάρχει. Μέσα κάντε use pick on stalactite οπότε και θα πέσει κάτω το flint. Πάρτε το και κάντε use flint on lighter που θα ανάψει. Τώρα κάντε use pick on hole (στα αριστερά) και θα ανοίξετε μια πόρτα. Περάστε την και θα δείτε μία κρύπτη (δεν μπορείτε να την ανοίξετε ακόμα). Επιστρέψτε στις αρχικές πύλες - το μεγάλο άγαλμα - και πάρτε τον αριστερό δρόμο, οπότε και θα βρεθείτε αντιμέτωπος με ένα τεράστιο άσπρο φίδι. Κάντε use mummy wrappings on arm bone και μετά use lighter on torch. Τέλος, κάντε use lit torch on snake και αυτό θα φύγει. Μπείτε στην πόρτα και θα φτάσετε σε ένα δωμάτιο με καταρράκτη. Τώρα επιλέξτε την αριστερή πόρτα και θα βρεθείτε στο δωμάτιο με το φυλακισμένο στρατιώτη. Κάντε use lever και θα δείτε ότι τίποτα δεν συνέβη. Τώρα κάντε look at support rope και πείτε στον Ian τα 3, 2 οπότε αυτός θα λύσει το support rope. Τώρα κάντε use lever και ο φυλακισμένος θα ελευθερωθεί. Με έκπληξη(!) όμως βλέπετε το στρατιώτη να σας προδίδει και να φεύγει μόνος του. Προσπαθείτε να το ξεπεράσετε γι' αυτό μπαίνετε στην πρώτη πόρτα αριστερά (την κάτω). Συνεχίστε αριστερά και πάλι αριστερά (στο μεταξύ βλέπετε και ένα επεισόδιο με τον Dr Ironstein). Φτάνετε στο δωμάτιο με το λυπημένο άγαλμα και ακούτε έναν περίεργο θόρυβο. Συνεχίστε κάνοντας use blue jewel στο δεξί μάτι του αγάλματος και στη συνέχεια πάρτε το stick από την πέτρα στα αριστερά. Ξαναγυρίστε δύο οθόνες δεξιά (στην οθόνη με τα lazer) και πάρτε τον πάνω δρόμο - από τις σκάλες. Στην επόμενη οθόνη συνεχίστε αριστερά όπου και θα συναντήσετε ένα νεκρό. Κάντε look at body και θα βρείτε μια ID και ένα κομμάτι από ένα αγαλματίδιο. Προχωρήστε δεξιά και θα βρεθείτε στο δωμάτιο με τον καταρράκτη. Ανε-

PLAY THE GAME

βείτε στην πάνω πόρτα και πηγαίντε στις τρεις αρχικές πύλες. Μπείτε στη μεσαία και πηγαίντε εκεί που βρίσκεται η κρύπτη. Κάντε use big stick on crypt και θα την ανοίξετε. Τώρα look at crypt και πάρτε την death mask. Επιστρέψτε στις τρεις πύλες και, πηγαίνοντας δεξιά, φτάστε στο σημείο που βρίσκεται το άγαλμα-δεινόσαυρος (από κει που πήρατε το stone disk). Οταν φτάσετε θα δείτε τον προδότη Ian με λιωμένο σώμα από κάποια θανάσιμη παγίδα (ο περίεργος θόρυβος προηγουμένως). Κάντε look at Ian's pulverished body και θα βρείτε και το άλλο μισό τού αγαλματίδιου. Κάντε use tree sap on stone curring και μετά use chunk of rock on sticky bit of stone. Ετσι θα φτιάξετε το αγαλματίδιο. Επιστρέψτε δεξιά στο μοχλό και πάρτε λίγο ακόμα tree sap! Τέλος, κάντε use lever και θα βρεθείτε για ακόμη μια φορά στις αρχικές τρεις πύλες. Πηγαίνετε αριστερά και προχωρήστε μέχρι να φτάσετε στο δωμάτιο που υπάρχουν δύο αγάλματα με lazer field. Εδώ κάντε use rest of wrappings on death mask για να την καθαρίσετε και ακολούθως





use death mask on lizard heads. Ετσι, θα καταστρέψετε το lazer field και θα μπορέσετε να προχωρήσετε στο βάθος. Συνεχίστε μέχρι να φτάσετε στο δωμάτιο με το green jewel. Εδώ κάντε use tree sap on bat, και μετά use sticky bat on green jewel για να το πάρετε. Τώρα πηγαίνετε εκεί που βάλατε το γαλάζιο jewel και κάντε use green jewell on eye (το αριστερό). Ετσι, θα ανοίξουν δύο κρυφές πόρτες. Η αριστερή δεν οδηγεί πουθενά, ενώ η δεξιά σάς φέρνει στο δωμάτιο που είχατε δει προηγουμένως με το statue. Εδώ κάντε use stone key on statue και θα ανοίξει και άλλη κρυφή πόρτα! Κατεβείτε κάτω και θα φτάσετε στο δωμάτιο που βρίσκεται το Dino rat. Αυτό είναι μαθημένο να βρίσκει το δρόμο μέσα σε λαβυρίνθους. Ετσι, κάντε give rest of cheeze bitz to Dino rat και πηγαίνετε προς το διάδρομο που πάει και αυτό. Αν το κάνετε αρκετές φορές, τελικά θα φτάσετε σε ένα δωμάτιο με ένα περίεργο κατασκεύασμα. Κάντε look at wall markings και θα μάθετε τον τρόπο με τον οποίο μπορείτε



να ξεφύγετε. Τώρα κάντε use wall panel στα δύο panels που υπάρχουν πάνω στο κατασκεύασμα και θα εμφανιστεί μια καρέκλα! Αφήστε προς το παρόν αυτό το δωμάτιο και πηγαίνετε στη δεξιά πόρτα. Εδώ κάντε use vacuum cleaner on mosaic και θα καθαρίσετε όλη τη σκόνη από το πάτωμα (θα δείτε και ένα επεισόδιο με τον Sparky). Στον τοίχο πατήστε τα κουμπιά με συντεταγμένες 2 ορ. - 4 καθ. και, αφού αλλάξουν τα σχήματα, 3 ορ. - 3 καθ. (αυτά τα πλήκτρα είναι τα μόνα σε όλο τον πίνακα που είναι αντεστραμμένα σε σχέση με το πάτωμα). Αφού ανοίξει η πόρτα, μπείτε μέσα και θα βρεθείτε στο δωμάτιο με το Crystal scull. Μπροστά σας θα εμφανιστεί



PLAY THE GAME



το φάντασμα που σας έβαλε το γρίφο στην αρχή. Πείτε του ό,τι θέλετε και μόλις τελειώσετε, δώστε στη γυναίκα το κλειδί-κορόνα. Η πόρτα θα ανοίξει και έτσι θα πάρετε το Crystal scull. Μόλις το πάρετε, πηγαίνετε στο παράξενο κατασκεύασμα και κάντε use chair. Ετσι, θα εκτοξευτείτε πίσω στη ζούγκλα του Αμαζονίου και συγκεκριμένα στο jetty. Εκεί σας περιμένει ένας στρατιώτης που σας συλλαμβάνει και σας φυλακίζει στη φυλακή της Floda. Εκεί μιλάτε με τον Dr Ironstein και του λέτε τα 2, 4, 2. Μόλις φύγει κάντε pick up mug και use mug on prison door. Με αυτό τον τρόπο σας ακούνε η Faye και ο Anderson (!) που ήρθαν για να σας σώσουν. Βρίσκουν ένα υπερ-όπλο με το οποίο ανοίγουν την πόρτα του κελιού και έτσι είστε ελεύθερος.

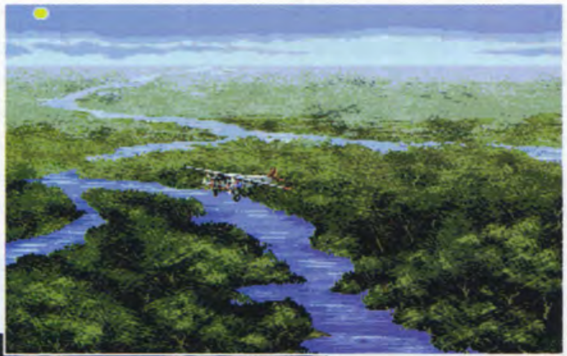


Μόλις φύγουν, κατεβείτε τις σκάλες αριστερά και συνεχίστε τη γνωστή διαδρομή μέχρι να βγείτε στην έξοδο. Πηγαίνετε στο pinnacle και από εκεί στον Trader Bob. Μπείτε στο μαγαζί, κάντε pick up alcohol και αφού δείξετε την ID στον Bob θα πάρετε μερικά με τα λεφτά που σας έμειναν. Τώρα κάντε use comic coupon on torn page και μετά look at blueprints. Τέλος, κάντε use alcohol on rocket pack και είστε έτοιμοι να πετάξετε!

Πηγαίντε στο pinnacle και κάντε use rocket pack. Ετσι, θα πετάξετε στη Valley of the Mists και θα προσγειωθείτε ανώμαλα δίπλα από ένα δεινόσαυρο (μετά από μια ομολογουμένως περίεργη πτήση).



Οταν εμφανιστεί η Faye ακολουθήστε την μέχρι που θα τη χάσετε. Σε αυτή την οθόνη κάντε walk to distant clearing και συνεχίστε προς τα πάνω μέχρι να φτάσετε σε ένα θάμνο. Κάντε use knife on branches και μετά κατεβείτε στο κεφάλι του δεινόσαυρου. Εδώ κάντε use branches on large dinosaur και έτσι θα σας ανοίξει το δρόμο. Προχωρήστε μπροστά μέχρι να φτάσετε στην ουρά του δεινόσαυρου. Εκεί πηγαίνετε αριστερά και θα δείτε δύο μικρούς δεινόσαυρους οι οποίοι τρομάζουν από τον ερχομό ενός άλλου, δυνατότερου. Εσείς κάντε use tyranno horn και ο δεινόσαυρος θα τρομάξει και θα φύγει. Συνεχίστε δεξιά και στην τελευταία οθόνη θα δείτε τον Sparky, την Faye, την πριγκίπισσα Azura και τον Dr Ironstein. Αφού ενεργοποιήσετε το ρομπότ



και ο Ironstein μετατραπεί σε δεινόσαυρο, κάντε pick up dino ray gun. Τώρα κάντε use dino ray gun on monster Frank και προς έκπληξή σας θα δείτε την Faye να μετατρέπεται σε δεινόσαυρο! (Ο Frank αποκρούει την ακτίνα.)

Στη συνέχεια πείτε στην Faye το 3 (να γυρίσει τον καθρέφτη της) και θα δείτε τον Sparky να γίνεται δεινόσαυρος με τη σειρά του. Κάντε give death mask to Sparky και πάλι use Dino ray on monster Frank. Ετσι καταφέρνετε να τον νικήσετε και τον κάνετε να εξαφανιστεί! Τώρα παρακολουθήστε το φινάλε. THE END.

Σημείωση: Θα ήθελα να ζητήσω συγγνώμη από τον αποδέκτη της λύσης για πιθανά λάθη και επαναλήψεις. Οπως καταλαβαίνετε δεν είχα το χρόνο να ξαναγράψω τη λύση. Απλώς, ήθελα να έχετε μία περίληψη των απαντήσεων στους γρίφους και τα προβλήματα του παιχνιδιού. Φυσικά, οι διάλογοι μέσα στη λύση είναι πολύ περιορισμένοι για οικονομία χώρου. Είναι προτιμότερο να γίνονται όλοι οι διάλογοι (δεν χάνετε και τίποτα, έτσι κι αλλιώς), γιατί έχουν πολύ χιούμορ και προσθέτουν στην ατμόσφαιρα του παιχνιδιού.

Ο συγγραφέας της λύσης

Βαγγέλης - I eat adventures for breakfast - Ζέρβας

ΛΑΒΕΤΕ ΜΕΡΟΣ



ΣΤΟ ΜΕΓΑΛΥΤΕΡΟ ΤΟΥΡΝΟΥΑ ON-LINE ΑΕΡΟΜΑΧΙΩΝ ΤΗΣ COMPULINK

ΤΑ ΔΩΡΑ ΤΩΝ ΑΣΣΩΝ ΤΩΝ ΑΙΘΕΡΩΝ ΕΙΝΑΙ

ΤΑ JOYSTICKS THRUSTMASTER ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΩΝ ΚΑΤΑΣΤΗΜΑΤΩΝ
SILICON VALLEY
(αποκλειστικός αντιπρόσωπος Thrustmaster)
Μπόταση 14, Τηλ.: 3802397, Fax: 4523493, 4185462,
BBS: 4523493 - Computer Business Studio

ΤΟ SONY PLAYSTATION ΕΙΝΑΙ ΠΡΟΣΦΟΡΑ ΤΗΣ
SONY HELLAS
(Ρ. Φεραίου 44-46 & Μεσογείων 253-255, Ν. Ψυχικό, τηλ.: 6877701)

Το Amiga CD 32 είναι προσφορά του καταστήματος
Infoworld
(Ζαΐμη 28, Αθήνα, τηλ.: 8236141)

Η τρίμηνη ανανέωση συνδρομής είναι προσφορά του Δικτύου CompuLink

1ο ΒΡΑΒΕΙΟ

1 JOYSTICK THRUSTMASTER WCS MARK II + 1 SONY PLAYSTATION



2ο ΒΡΑΒΕΙΟ

1 JOYSTICK THRUSTMASTER WCS MARK II + 1 CD 32 AMIGA

3ο ΒΡΑΒΕΙΟ

1 JOYSTICK THRUSTMASTER WCS MARK II + 3μηνη ανανέωση συνδρομής στο Δίκτυο CompuLink (Βασικό + Games Pack + Internet)



4ο ΒΡΑΒΕΙΟ

1 JOYSTICK THRUSTMASTER WCS MARK II



ΕΥΧΑΡΙΣΤΟΥΜΕ ΘΕΡΜΑ
τα καταστήματα **SILICON VALLEY**,
την **Sony Hellas** και το κατάστημα
Infoworld για την ευγενική προσφορά των δώρων.

HINTS 'N' TIPS
CONSOLES & COMPUTERS

DOOM
(PSX)

Κωδικοί επιπέδων για... πολύ προχωρημένους παίκτες:

Containment Area:	O!TLCXZ3XV
Spawning Vats:	H885YBJNBD
Unholy Cathedral:	OVBKS8628!
Perfect Hatred:	YBBKS88K8!
Entry Way:	HOOX6LSDLN
Waste Tunnels:	Y885YBB5BD
The Pit:	MMSKZX9Z1
Tenements:	Y558ZKK8KH
Barrels of Fun:	OFYZ8SLGSQ
Bloodfalls:	HFFGR93Z97
Monster Condo:	HBBKS8628
Redemption Denied:	OCW1!QNJQS
Mysterious:	1XY!PCKNTR
The Marshes:	NMLCJSGXZ1
The Mansion:	YCW1!QQJQS



MORTAL KOMBAT 3
(PSX/PC)

Να 'μαστε πάλι εδώ! Mortal Kombat και ξερό ψωμί! Πώς τα πήγατε με τα τιράκια που σας δώσαμε στο προηγούμενο τεύχος; Καλά, έτσι; Ηρθε όμως ο καιρός να δούμε όλες τις μυστικές κινήσεις και των υπόλοιπων μαχητών αυτού του καταπληκτικού beat'em up, που έγραψε τη δική του ιστορία.

SHEEVA

Standard moves

- ✔Mega Stomp: U,D (Flick joystick down)
- ✔Firebal: D,F, High Punch
- ✔Ground Stomp: B,D,B, High Kick

Fatality 1

- ✔F,F,D,D,F, Low Punch (Close)
- ✔F,F,F, Low Punch (Close)

Η Sheeva ρίχνει το θύμα της στο έδαφος χρησιμοποιώντας και τα τέσσερα χέρια.

Fatality 2

- ✔Hold High Kick F,B,F,F, Release High Kick
- ✔Hold High Kick F,F,F, Release High Kick (Close)

Η Sheeva αφαιρεί όλο το δέρμα του αντιπάλου.

Animality

- ✔Run/Block/Block/Block/Block (Close)
- ✔Pause for a half second and then do a High Punch

Η Sheeva μεταμορφώνεται σε σκορπιό και τσιμπάει το θύμα της.

Friendship

- ✔F,F,D,F, Pause for a half se0 cond then High Punch

Babality

- ✔D,D,D,B, High Kick

Stage

- ✔D,F,D,F, Low Punch

Combos

- ✔High Punch/High Punch/Low Punch/High Kick/High Kick/Low Kick/ Roundhouse Kick
- ✔High Punch/High Punch/ Low Punch
- ✔F, High Punch
- ✔Low Kick/High Kick/High Kick/Legsweep

SMOKE

Standard moves

- ✔Harpoon: B,B, Low Punch
- ✔Teleport Uppercut: F,F, Low Kick (Can be done in air)
- ✔Invisibility: U,U, Run
- ✔Air Throw: Block (in air)

Fatality 1

- ✔U,U,F,D (Screen)

Ανατινάζεται όλη η Γη.

Fatality 2

- ✔Hold Run+Block D,D,F,U, Release and Block (Sweep)

Ο Smoke βάζει μία χειροβομβίδα στο στόμα του αντιπάλου και τον ανατινάζει.

Animality

- ✔D,F,F, Block (Jump)

Ο Smoke μεταμορφώνεται σε ταύρο.



Friendship

- ✔Run/Run/Run/High Kick (Screen)

Babality

- ✔D,D,B,B, High Kick

Stage

- ✔F,F,D, Low Kick

Combos

- ✔Harpoon/High Punch/High Punch/Low Kick/High Kick/ Low Punch
- ✔High Punch/High Punch/Low Punch/Teleport/High Punch/ Harpoon/Uppercut
- ✔High Punch/High Punch/Low Punch
- ✔High Punch/High Punch/ High Kick
- ✔Jump Kick/Teleport/Low Kick/Air Trow

SHANG TSUNG

Standard moves

- ✔Volcanic Eruption: F,B,B,LK

Low Kick Fireballs:
1: B,B, High Punch
2: B,B,F, High Punch
3: B,B,F,F, High Punch

- ✔Cyrax: Block/Block/Block
- ✔Jax: F,F,D, Low Punch
- ✔Kabal: Low Punch/Block/

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

High Kick
- Kano: B,F, Block
- Kung Lao: Run/Run/block/ Run
- Liu Kang: Circle joystick
- Night Wolf: U,U,U
- Sektor: D,F,B, Run
- Sheeva: Hold Low Kick F,D,F, Release Low Kick
- Sindel: B,D,B, Low Kick
- Smoke: U,U,F, High Kick
- Sonya: D+Run+Low Punch +Block
- Styker: F,F,F, High Kick
- Sub-Zero: F,D,F, High Punch

Fatality 1
- Hold Low Punch D,F,F,D, Release Low Punch (Close)
- Hold Low Punch D,F,D,F, Release Low Punch (Close)

Ενα κρεβάτι με καρφιά εμφανίζεται πίσω από τον Shang Tsung και ρίχνει εκεί το θύμα του.

Fatality 2
- Hold Low
- Punch/Run/Block/Run/Block/ Release Low Punch (close)

Animality
- Hold High
- Punch/Run/Run/Run/Release high Punch

Μεταμορφώνεται σε φίδι και τρώει όλο το θύμα του.

Friendship
- Low Kick/Low Kick/Run/Run D

Μεταμορφώνεται σε πουλί και πετάει μακριά.

Babality
- Run/Run/Run/Low Kick

Stage
- U,U,B, Low Punch

Combos
- Low Kick/High Punch/High Punch/Low Punch/Roundhouse Kick
- High Punch/High Punch/Low Punch/High Kick



- High Punch/High Punch/High Kick
- High Punch/High Kick/Low Punch/Roundhouse Kick
- Low Kick/High Kick/Roundhouse Kick

SINDEL
Standard moves
- Fireball (in air): D,F, Low Kick
- Fireball (Ground): F,F, Low Punch
- Scream Pull: F,F,F, High Punch
- Flight: B,B,F, High Kick

Fatality 1
- Run/Block/Block/Run+Block (Close)
- Run/Run B,B, Run+B (Close)

O Sindel κραυγάζει μέχρι θανάτου τον αντίπαλό του.

Fatality 2
- Run/Run/Block/Run/Block (Sweep)
- Run/Run/Block/Run B (Sweep)

O Sindel περιστρέφει το θύμα του.

Animality
- F,F,U, High Punch
- F,F, High Punch

Friendship
- Run/Run/Run/Run/Run U

Εκτοξεύει μία μπάλα στα πόδια του αντιπάλου.



Babality
- Run/Run/Run U

Stage
- D,D,D, Low Punch

Combos
- High Kick/High Punch/High Punch/Uppercut/Jump Kick/Air Fireball
- High Punch/High Punch/Low Punch/High Kick/Flight/Air Fireball
- High Punch/High Punch/Low Punch/High Kick
- High Kick/High Punch/High Punch/Low Punch/Roundhouse Kick
- High Kick/High Punch/Low Punch/High Kick

STRYKER
Standard moves
- Long Grenade: D,B, High Punch
- Short Grenade: D,B, Low Punch
- Baton Throw: F,F, High Kick
- Baton Trip: F,B, Low Punch

Fatality 1
- D,F,D,F, Block (Close)
- D,F,D,F, Block (Close)

Ρίχνει μία χειροβομβίδα προς τον αντίπαλό του.

Fatality 2
- F,F,F, Low Kick (Screen)
- F,F,F, Low Kick (Screen)

Animality
- Run/Run/Run/Block (Sweep)
- Run/Run/Run/Block (Sweep)

Friendship
- Low Punch/Run/Run/Low Punch

Babality
- D,F,F,B, High Punch

Stage
- F,U,U, High Kick

Combos
- Low Kick/High Punch/High

HINTS 'N' TIPS

CONSOLES & COMPUTERS

Punch/Low Punch/Jump Kick/Baton Throw
- ✔Low Kick/High Punch/High Punch/Low Punch/Uppercut/Jump Kick/Baton Throw
- ✔High Punch/High Punch/Low Punch
- ✔High Kick/High Kick/High Kick/High Punch/High Punch /Low Punch



- ✔Run/High Punch/High Punch /Crouch Punch/Baton Throw

SONYA

Standard moves
- ✔Rings: D,F, Low Punch
- ✔Bicycle Kick: B,B,D, High Kick
- ✔Square Wave Punch: F,B, High Punch
- ✔Leg Grab: D + Low Punch +Block

Fatality 1
- ✔B,F,D,D, Run (Anywher)
- ✔D,D,D, F, Low Kick (Anywhere)

Η Sonya δίνει ένα θανατηφόρο φιλί στον αντίπαλό της.

Fatality 2
- ✔Hold Block+Run U,U,B,D, Release
- ✔Block+Run (More than half screen)

Animality
- ✔Hold Low Punch B,F,D,F, Release Low Punch (Close)

Η Sonya μεταμορφώνεται σε αετό και επιτίθεται στον αντίπαλο.

Friendship
- ✔B,F,B,D, Run

Η Sonya χορεύει.

Babality
- ✔D,D,F, Low Kick

Stage
- ✔F,F,D, High Punch

Combos
- ✔High Kick/High Kick/High Punch/High Punch/Low Punch
- ✔B+High Punch
- ✔High Punch/High Punch/ Low Punch
- ✔B+High Punch
- ✔High Punch/High Punch/ Low Punch/Roundhouse Kick

SUB-ZERO

Standard moves
- ✔Iceball: D,F, Low Punch
- ✔Ice Shower: D,F, High Punch
- ✔Ice Shower (front): D,F,B, High Punch
- ✔Ice Shower (behind): D,B,F, High Punch
- ✔Ice Klone: D,B, Low punch
- ✔Slide: B+Low Punch+Block +Low Kick

Fatality 1
- ✔B,B,D,B, Run (Outside sweep)
- ✔D,F,B, High Kick (Outside sweep)

Παγώνει τον αντίπαλό του.

Fatality 2
- ✔Block/Block/Run/Block/Run (Close)
- ✔D,F,D,F, Low Punch (Close)



Ο Sub Zero τραβάει το θύμα του από το κεφάλι και αυτός σπάει στα δύο, μια και είναι παγωμένος.

Animality
- ✔F,U,U, (Close)
- ✔U,U,U, (Close)

Μεταμορφώνεται σε πολική αρκούδα.

Friendship
- ✔Low Kick/Low Kick/Run/Run U

Babality
- ✔D,B,B, High Kick

Combos
- ✔High Punch/High Punch/Low Punch/Low Kick/High Kick/ Roundhouse Kick
- ✔High Punch/High Punch/Low Punch/Leg Sweep/Roundhouse Kick/Roundhouse Kick
- ✔High Kick/High Kick/Roundhouse Kick
- ✔Run/High Punch/High Punch/ Low Punch/Low Kick/High Kick/Roundhouse Kick
- ✔High Punch/Low Punch/Low Kick/High Kick/Roundhouse Kick

REBEL ASSAULT 2
(PC)

Ολοι οι κωδικοί του καταπληκτικού Rebel Assault 2 (επίπεδο beginer):

Επίπεδο 2:	JABBA
Επίπεδο 4:	LACHTON
Επίπεδο 5:	BORSK
Επίπεδο 6:	KROYIES
Επίπεδο 7:	AVRIL
Επίπεδο 8:	KAMPL
Επίπεδο 9:	FERRIER
Επίπεδο 10:	GALIA
Επίπεδο 11:	DENARII
Επίπεδο 12:	SADOW
Επίπεδο 13:	ONDERON
Επίπεδο 14:	ALEEMA
Επίπεδο 15:	CATHAR
Τελική Πίστα:	DOMINIS

On line

Ο Μάρτιος ήταν ένας μήνας σταθμός για την CompuLink. Το σημαντικότερο γεγονός ήταν ο εορτασμός των τεσσάρων χρόνων συνεχούς λειτουργίας της. Ηταν άνοιξη του 1992, όταν έμελλε να αλλάξει ριζικά ο τρόπος επικοινωνίας των computer users της Αθήνας, τότε που η κατοχή ενός modem 2.400 bps προσέφερε status :-) στο χρήστη. Το 1994, η CompuLink έγινε από τους πρώτους εμπορικούς Internet providers στην Ελλάδα και έβαλε το Internet στη ζωή μας για τα καλά. Ετσι, φτάνουμε στην άνοιξη του 1996, εποχή κατά την οποία η CompuLink απέκτησε νέα "καρδιά". Ο νέος υπερ-server Silicon Graphics Challenge-L τέθηκε επιτυχώς σε λειτουργία και από τις 13 Μαρτίου 1996 βρίσκεται on-line, για να εξυπηρετήσει τους χιλιάδες χρήστες της CompuLink. Ταυτόχρονα με την ενεργοποίησή του έγιναν και αρκετές αλλαγές στην BBS και στον Internet server της CompuLink. Ετσι, πλέον, από τον server Zeus υπάρχει πρόσβαση στο Internet μέσω S-LIP και PPP συνδέσεων, πάντα μέσω TIA2.

Σε σύντομο χρονικό διάστημα, ταυτόχρονα με τη σύνδεση της CompuLink με το δίκτυο της IBM, θα προσφερθούν αληθινές SLIP/PPP συνδέσεις, καθώς επίσης και άλλες υπηρεσίες, όπως CUSEEME, IPhone (ΟΤΕ θέλοντος) και άλλες. Με το πρώτο login στην BBS θα διαπιστώσετε τη μεγάλη ταχύτητα του νέου server της CompuLink και την άμεση ανταπόκρισή του στις εντολές των 135 dial-up χρηστών, καθώς και των άλλων χρηστών από τους κόμβους της CompuLink σε όλη την Ελλάδα. Οπως θα διαπιστώσατε, οι dial-up γραμμές έφτασαν πλέον τις 135 και είναι προσβάσιμες μέσω των συνοπτικών 9242220 και 9249949. Σύντομα, αναμένονται άλλες 65 γραμμές και έτσι το τηλεπικοινωνιακό profile της CompuLink θα φτάσει τις 200 dial-up γραμμές μέσα στο 1996.

Μέσα στο Μάρτιο προστέθηκαν άλλοι τρεις νέοι κόμβοι στο πανελλαδικό on-line δίκτυο. Πρόκειται για τους κόμβους της Βέροιας (join veroia), της Αλεξανδρούπολης (join evros) και της Φλώρινας (join florina). Ετσι, ο αριθμός των πόλεων από τις οποίες μπορείτε να έχετε πρόσβαση στο Internet (πάντα μέσω CompuLink) έφτασαν τις δώδεκα, ενώ σύντομα αναμένονται και άλλες όπως ο Βόλος και η Χαλκίδα.

Αλλαγές είχαμε και στον WWW server Cosmos. Το πρώτο ελληνικό CyberMall είναι γεγονός. Το CyberMall είναι ένα εικονικό εμπορικό κέντρο, από το οποίο όλοι όσοι έχουν πρόσβαση στο Internet θα μπορούν να κάνουν τις on-line αγορές τους. Αυτή τη στιγμή υπάρχουν δύο on-line καταστήματα, τα οποία αναμένεται να αυξηθούν σε σύντομο χρονικό διάστημα. Οι αγορές γίνονται μέσω πιστωτικών καρτών ή και με αντικαταβολή, ενώ το software που έχει χρησιμοποιηθεί για τη δημιουργία του CyberMall προσφέρει πολλαπλά επίπεδα προστασίας για ασφαλείς συναλλαγές. Για την ακρίβεια, χρησιμοποιείται το ειδικό πρωτόκολλο Secure Socket Layer της Netscape, το οποίο κάνει διάφανη και "on the fly" κρυπτογράφηση των διάφορων δεδομένων που εισάγετε. Στο http://www.compulink.gr/mall μπορείτε να πάρετε μία γεύση τού τι μας περιμένει στο πολύ κοντινό μέλλον και πώς θα αλλάξει ριζικά ο τρόπος αγορών μας. Στο εξωτερικό, τα ηλεκτρονικά εμπορικά κέντρα έχουν αρχίσει εδώ και καιρό να προσφέρουν τις υπηρεσίες τους. Στο http://www.internet.net θα βρείτε το πρώτο και μεγαλύτερο cybermall στο Δίκτυο! Πρόκειται για το Internet Shopping Network και από εκεί μπορείτε να αγοράσετε ό,τι έχει σχέση με υπολογιστές.

Αξίζει να αναφερθεί το παράδειγμα ενός user στην Αμερική, ο οποίος ζει σε ένα απομακρυσμένο νησάκι και μέσω του ISN αγόρασε έναν επεξεργαστή κειμένου με την πιστωτική του κάρτα. Μέσα σε μισή ώρα έλαβε το πρόγραμμα με e-mail σπίτι του! Αυτό δεν θα μπορούσε ποτέ να το κάνει, αν ακολουθούσε τον "παραδοσιακό" δρόμο. Επίσης, στο http://www.cdnow.com θα βρείτε τον παράδεισο των compact discs. Αλλα δύο πολύ γνωστά sites θα βρείτε στις διευθύνσεις http://www.amazon.com (το οποίο είναι ένα τεράστιο "εικονικό" βιβλιοπωλείο) και www.pizzahut.com (χωρίς σχόλια). Βλέπουμε ότι η συνεχώς αναπτυσσόμενη on-line τεχνολογία θα αλλάξει για άλλη μία φορά - ως προς το καλύτερο, ελπίζουμε - τη ζωή μας. Στο χέρι μας είναι άλλωστε...

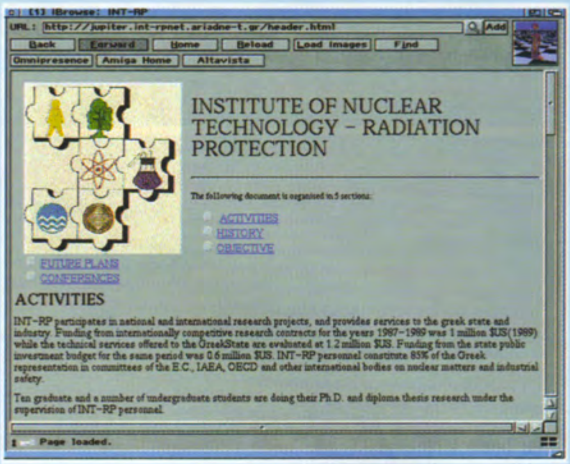
Γ. Κουρκουτάς
anaconda@compulink.gr



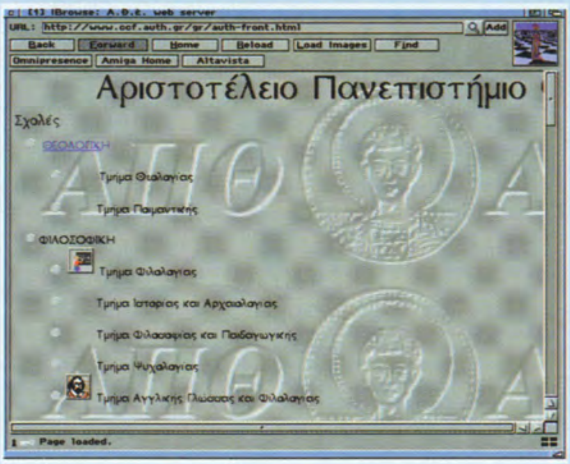
WWW Sites Ελληνικών Πανεπιστημίων



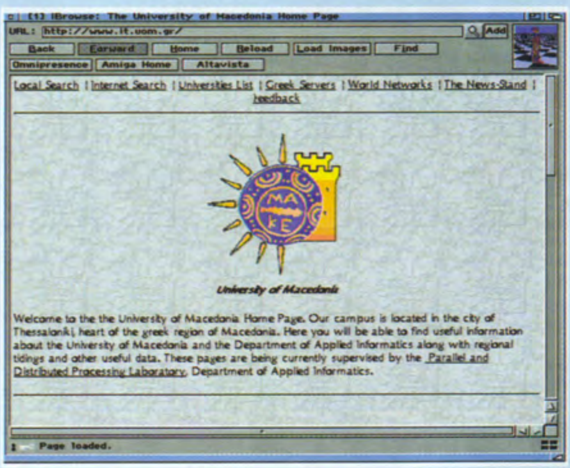
http://www.uch.gr
Πανεπιστήμιο Κρήτης.



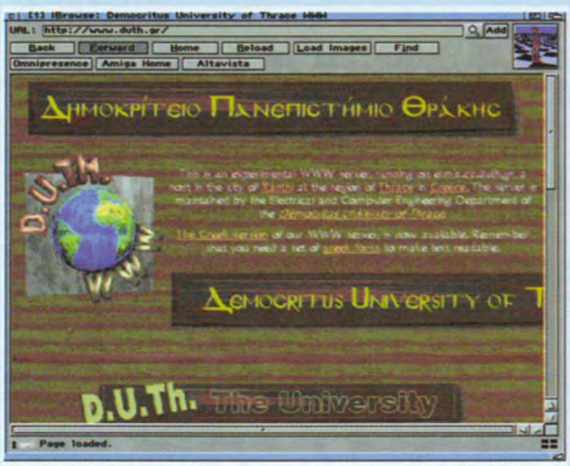
http://jupiter.int-rpnet.ariadne-t.gr/header.html
Ινστιτούτο Πυρηνικής Τεχνολογίας.



http://www.ccf.auth.gr
Αριστοτέλειο Πανεπιστήμιο.



http://www.it.uom.gr
Πανεπιστήμιο Μακεδονίας.

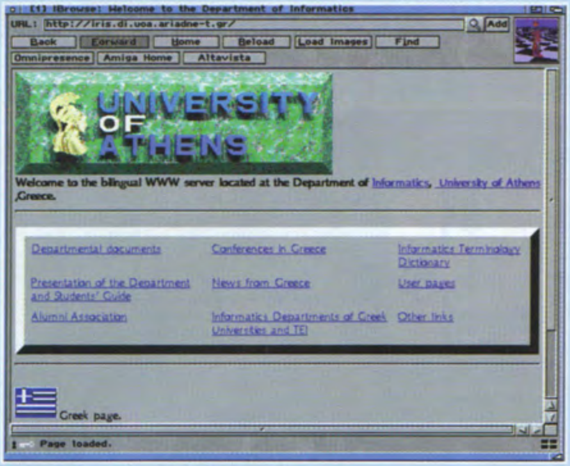


http://www.duth.gr
Δημοκρίτειο Πανεπιστήμιο Θράκης.

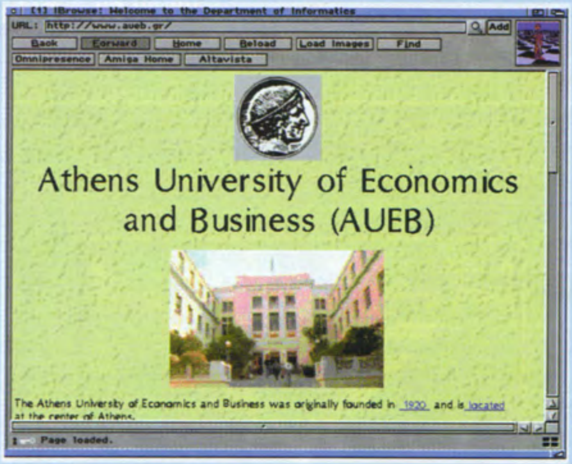


http://www.ntua.gr
Εθνικό Τεχνικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.

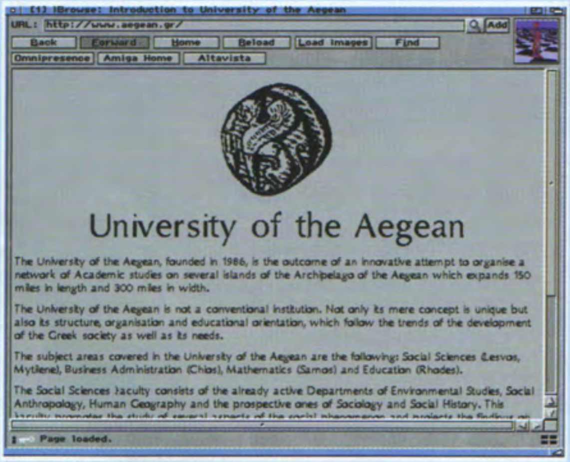
WWW Sites Ελληνικών Πανεπιστημίων



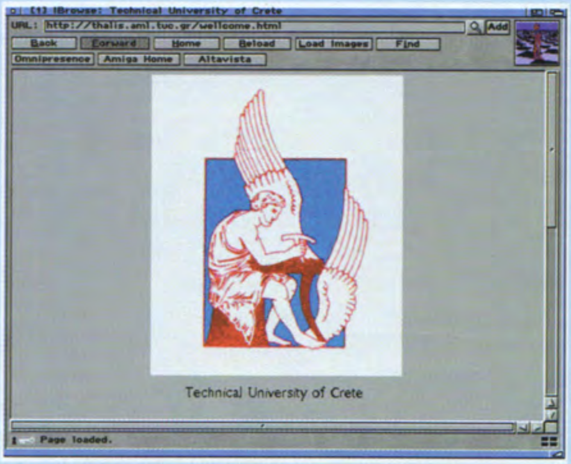
http://iris.di.uoa.ariadne-t.gr
Πανεπιστήμιο Αθηνών.



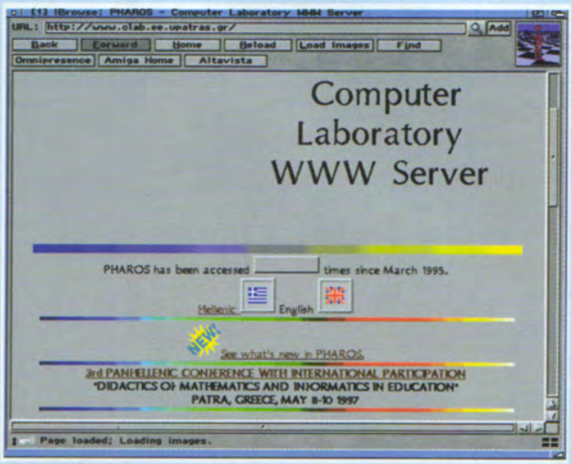
http://www.aueb.gr
Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών.



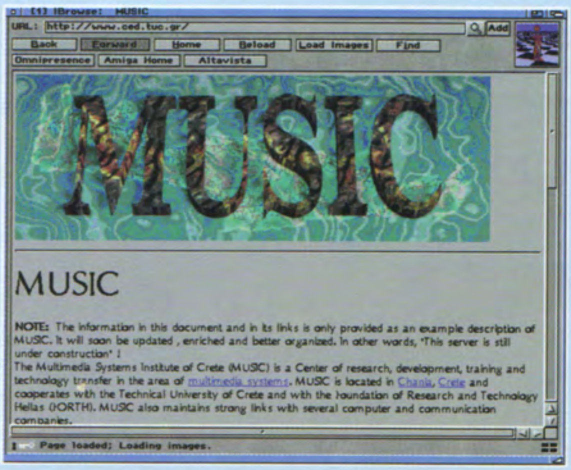
http://www.aegean.gr
Πανεπιστήμιο Αιγαίου.



http://thalis.aml.tuc.gr/wellcome.html
Τεχνικό Πανεπιστήμιο Κρήτης.



http://www.clab.ee.uptras.gr
Πανεπιστήμιο Πάτρας.



http://www.ced.tuc.gr
Τμήμα Multimedia Τεχνικού Πανεπιστημίου Κρήτης.

Real 3D V3

Το τέλειο εργαλείο στο χώρο του 3D Animation

AMIGA

• του Γ. Μυλωνάκη

ΧΩΡΙΣ JOYSTICK

Το πρόγραμμα που σας παρουσιάζουμε εδώ είναι από εκείνα που δίνουν "σάρκα και οστά" στη φαντασία σας, μάλιστα είναι από τα καλύτερα – αν όχι το καλύτερο.

Η Amiga καθιερώθηκε, όπως ξέρουμε, χάρη στα εξαιρετικά γραφικά της. Αυτή τη στιγμή, όσοι ξεφυλλίζουν ξένα περιοδικά που ασχολούνται με τα τρισδιάστατα γραφικά, σίγουρα θα βρουν διαφημίσεις της Amiga Technologies για την AmigaTower 060 και δεν είναι τυχαίο που διαφημίζεται το συγκεκριμένο μοντέλο. Επίσης, θα προσέξουν τις διαφημίσεις για τρία πασίγνωστα προγράμματα από το χώρο της Amiga. Και εννοούμε το Imagine 4, το Lightwave 4 και το Real3D V3, τα οποία παράλληλα κυκλοφορούν και για τα συμβατά. Για πρώτη φορά, περιοδικά που σνόμπαραν κατά εξακολούθηση την Amiga αναφέρουν σε reviews την επιτυχημένη πορεία αυτών των προγραμμάτων στο συγκεκριμένο υπολογιστή.

Το Real3D είναι ένα πρόγραμμα, το οποίο θα δώσει σε αυτούς που θα το αναζητήσουν όλα όσα θα ήθελαν. Η εσωτερική του μηχανή αντιμετωπίζει τα αντικείμενα ως στερεά και γι' αυτό ονομάζεται solid modeler, ενώ τα υπόλοιπα πακέτα της αγοράς αντιμετωπίζουν τα αντικείμενα ως ένα σύνολο χιλιάδων μικρών πολυγώνων και γι' αυτό αναφέρονται ως surface modelers. Εξαιτίας αυτής της ιδιότητάς του, το Real3D πολύ εύκολα μιμείται αντικείμενα από γυαλί και



φακούς, ενώ όταν περνάει το φως από τους φακούς, αυτό ακολουθεί πιστά τους νόμους της φυσικής. Ενα ακόμα εσωτερικό σημείο όπου ξεχωρίζει το Real3D είναι η ευκολία με την οποία μεταχειρίζεται τις καμπύλες επιφάνειες, μέσω των B-splines που διαθέτει. Μέσω αυτών των B-splines, η κατασκευή ενός μοντέλου ανθρώπινου προσώπου είναι πολύ εύκολη δουλειά.

ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗ ΚΑΙ ΑΠΑΙΤΗΣΕΙΣ

Η εγκατάσταση του προγράμματος είναι πολύ εύκολη και καταλαμβάνει συνολικό χώρο στο δίσκο σας περίπου 11 MB. Οι απαιτήσεις του προγράμματος σε μνήμη και υπολογιστική ισχύ είναι τεράστιες. Για την έναρξή του, απαιτούνται τουλάχιστον 68020 και 8 MB RAM. Αν δεν θέλετε όμως να μετανιώσετε για την αγορά του προγράμματος (κοστίζει περίπου 150.000 δρχ.), θα πρέπει να διαθέσετε τουλάχιστον 68040+ και 16 MB RAM. Επίσης, ένα καλό μόνιτορ είναι απαραίτητο, διότι οι αναλύσεις στις οποίες γίνεται άνετα η εργασία είναι τουλάχιστον 640x800.

ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ ΕΡΓΑΣΙΑΣ

Μετά την εγκατάσταση του προγράμματος, στο πρώτο του ξεκίνημα ανοίγει μία λιτή οθόνη εργασίας (εικόνα 1) με τρία παράθυρα: ένα αρχικό παράθυρο επισκόπησης της σκηνής μας, ένα παράθυρο με εργαλεία και ένα παράθυρο με τα ονόματα των αντικειμένων που υπάρχουν στη σκηνή. Από αυτήν εδώ την οθόνη και με τους διάφορους συντάκτες (editors) και τα εργαλεία που υπάρχουν, μπορούμε να δημιουργήσουμε αντικείμενα, να τα μεταβάλουμε, να κάνουμε animation, να ρυθμίσουμε διάφορες παραμέτρους σχετικά με το είδος των υλικών που αντιπροσωπεύουν (και τις οπτικές ιδιότητές τους) και, τέλος, να κάνουμε το τελικό rendering.

Το πρώτο στοιχείο που πρέπει να επισημάνουμε είναι ότι το interface του προγράμματος ρυθμίζεται πλήρως από το χρήστη. Μπορούμε να ανοίξουμε όσα παράθυρα θέλουμε με διαφορετικές οπτικές γωνίες, όπως έχουμε κάνει στην εικόνα 2, σε διαφορετικές οθόνες (screens) και με διαφορετικό αριθμό χρωμάτων (από 4 χρώματα έως HAM-8). Αν παρατηρήσετε λιγάκι αυτές τις δύο εικόνες, θα δείτε ότι στο περιβάλλον με τα τέσσερα παράθυρα έχει γίνει προεπισκόπηση του τελικού rendering σε καθένα από αυτά με διαφορετικές παραμέτρους.

Βεβαίως, για να δουλέψετε σε ένα τέτοιο περιβάλλον, θέλετε τουλάχιστον 68040 και 16 MB RAM. Εδώ πρέπει να αναφέρουμε ότι το rendering στα παράθυρα μπορεί να είναι real-time, αλλά εξαρτάται και από εσάς. Επίσης, επιτρέπεται στο χρήστη να καθορίσει δικά του μενού και σε κάθε επιλογή αυτών των μενού να αντιστοιχίσει έναν αριθμό μακροεντολών σε γλώσσα RPL. Αφού δημιουργήσουμε ένα περιβάλλον (environment), στο οποίο μας αρέσει να δουλεύουμε, μπορούμε να το αποθηκεύσουμε, ώστε το πρόγραμμά μας να αρχίζει από εδώ και πέρα με αυτές τις ρυθμίσεις ή να το ανακαλούμε όποτε θέλουμε.

Αυτό που αρχικά εντυπωσιάζει στο Real3D είναι η ποικιλία των βασικών αντικειμένων που διαθέτει, τα οποία ξεπερνούν τα πενήντα. Ξεκινά από απλά αντικείμενα (για παράδειγμα, σφαίρες) και φτάνει έως πολύπλοκους τόρνους που γυρίζουν στο χώρο και λοξεύουν το αντικείμενο που θέλετε. Στην εικόνα 3, διακρίνονται μερικά τέτοια αντικείμενα, τα οποία δημιουργήθηκαν με ένα έως δύο κλικ του ποντικιού. Ενα δεύτερο σημείο που θα πρέπει να αναφέρουμε είναι η ύπαρξη μίας μεγάλης ποικιλίας εργαλείων, τα οποία σκοπό έχουν να μας βοηθήσουν στην κατασκευή αντικειμένων, των οποίων η γεωμετρία δεν μπορεί να αναλυθεί σε απλά σχήματα (freeform objects). Με τη

Joystick ΧΩΡΙΣ

χρήση καμπύλων, οι οποίες περιγράφουν τα όρια των αντικειμένων που θέλουμε, το Real3D αναλαμβάνει να φτιάξει για μας αυτό το αντικείμενο. Εδώ, πολλές λειτουργίες του μοιάζουν με αυτές του 3D Studio.

Οταν δημιουργούμε φωτορεαλιστικές σκηνές και animation, είναι απαραίτητη όχι μόνον η δημιουργία πολύπλοκων σκηνών και αντικειμένων, αλλά και η μίμηση των διαφορετικών ιδιοτήτων των υλικών του αληθινού κόσμου. Το Real3D αναπαριστά τα αντικείμενα ως στερεά, των οποίων οι φυσικές ιδιότητες μπορούν να οριστούν με τη χρησιμοποίηση υλι-





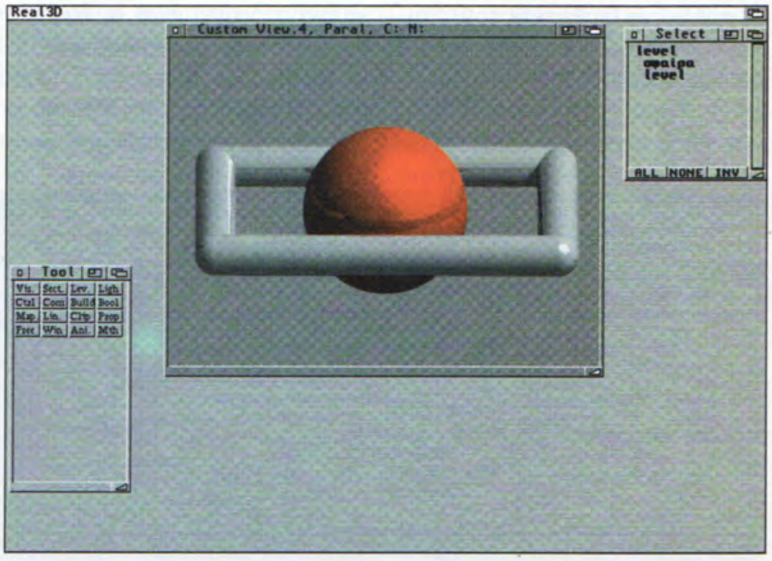
κών (materials). Τα υλικά περιέχουν πληροφορίες για τη μοριακή δομή των επιφανειών, το χρώμα τους και τις οπτικές τους ιδιότητες. Οποιος καταφέρει να "δαμάσει" το συντάκτη υλικών του Real3D, μπορεί να είναι βέβαιος για τα ρεαλιστικά αποτελέσματα που θα παίρνει.

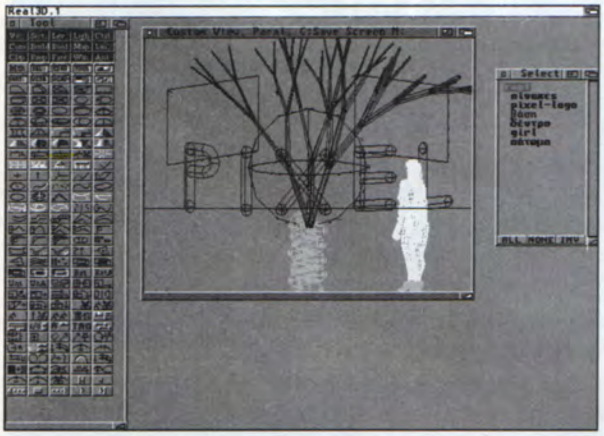
Από το συντάκτη υλικών, μπορούμε να δημιουργήσουμε ό,τι υλικά θέλουμε. Αφού δώσουμε ένα όνομα, μπορούμε να καθορίσουμε την εικόνα υφής του (texture map), την ανάγλυφη επιφάνειά του (bump map), τις απεικονίσεις σκιάς, τα κανάλια RGB, τα ποσοστά της λάμψης, της διαφάνειας και της θολερότητάς του, τον κορεσμό του, την ανταύγειά του και άλλα πολλά, τα οποία δεν μπορούμε να περιγράψουμε εδώ. Εχει ρυθμίσεις για τα πάντα και από αυτές εξαρτάται αν αυτό που θα δημιουργήσετε θα φαίνεται σαν πέτρα, γυαλί, μέταλλο ή ομίχλη (!) κ.λπ. Οσοι από εσάς είστε πιο "προχωρημένοι", μπορείτε να δώσετε διάφορες "συναρτήσεις" σε γλώσσα RPL ή μαθηματικών αντί για διάφορες τιμές.

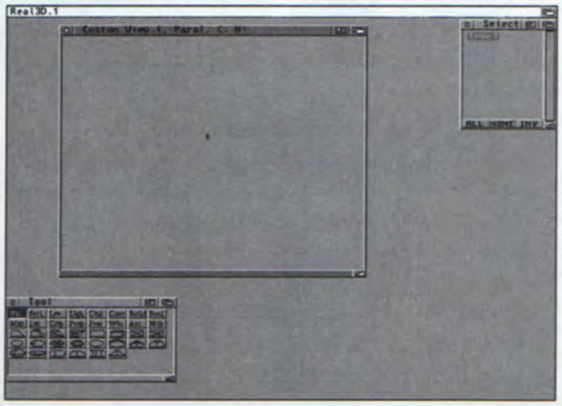
Επίσης, εδώ μπορείτε να καθορίσετε και απεικονίσεις υφής με κίνηση, όπως για παράδειγμα την επιφάνεια μίας θάλασσας σε ένα animation που θα τη δείχνει να κυματίζει ή μια τηλεόραση σε ένα άλλο animation όπου θα παίζει "κάτι". Ακόμα, τι θα λέγατε για μεταμορφώσεις (morphing) μεταξύ των υλικών (λόγου χάρη, να βλέπατε μία σφαίρα να πετάει σε ένα animation και από ξύλινη να γίνεται μέταλλο ή να πιάνει φωτιά ή να γίνεται νερό που χύνεται έπειτα προς τα κάτω); Τέτοιου είδους μεταμορφώσεις είναι πολύ εύκολες για το Real3D και σε αφήνουν άφωνο.

ποιούνται για να κινήσουν ρεαλιστικά αντικείμενα που αποτελούνται από πολλά άλλα (όπως για παράδειγμα, ένα ανθρώπινο σώμα με τα μέρη του). Στο Imagine και στο Lightwave υπάρχει μία σκελετική λειτουργία, γνωστή ως Bones. Οταν έχουμε προσαρτήσει επιφάνειες επάνω στα Bones, η κίνησή τους κινεί και τις επιφάνειες αυτές.

Στο Real3D αυτά τα Bones τα ονομάζουμε σκελετούς και στην έκδοση 3 μπορούμε να συνδέσουμε μικρότερους σκελετούς στους μεγαλύτερους και κεντρικότερους. Ετσι, η δημιουργία ενός πλευρού, κατά την κίνηση του οποίου οι άκρες του θα προσαρμόζονται ανάλογα με την κίνησή του, είναι εύκολο να φτιαχτεί. Είναι απλό να κινήσεις στο Real3D ένα αντικείμενο στο χώρο, αρκεί να δείξεις τη γραμμή (path) πάνω στην οποία θα γίνει η κίνησή του. Επειτα, το αντικείμενο ακολουθεί αυτό το μονοπάτι και σε κάθε καρέ - ανάλογα με το σκελετό που έχετε φτιάξει για το αντικείμενό σας - μπορείτε, λόγου χάρη, να δείτε έναν άνθρωπο να ανεβαίνει σκάλες με τη μεγαλύτερη ευκολία στον κόσμο.







ANIMATION

Για το χώρο του animation, το Real3D είναι πράγματι το τέλειο εργαλείο. Είχαν κάνει από την αρχή εντύπωση οι λειτουργίες σκελετού που διαθέτει, οι οποίες χρησιμο-

Το τμήμα που ασχολείται με το animation στο Real3D είναι εξίσου πολύπλοκο με αυτό των υλικών και έχει πάρα πολλές επιλογές και εργαλεία για να δουλέψει κάποιος, που θα ήταν αδύνατο να ανα-

φέρουμε αναλυτικά εδώ. Να σκεφτείτε μόνο ότι το manual που συνοδεύει το πακέτο, μέσα από τις σελίδες των μαθημάτων του, σας καλεί με τη βοήθειά του να φτιάξετε μία ελαστική μπάλα που χτυπάει στο έδαφος και παραμορφώνεται, ένα κεφάλι που μιλάει, δύο πόδια που περπατάνε, ένα όπλο που γυρίζει και σημαδεύει μία σφαίρα, μία φούσκα που μεγαλώνει και σπάει στον αέρα, ένα δάχτυλο που ψάχνει ένα κουμπί και το πιέζει... και αφού σας περάσει από τα περί σκελετού και κινηματικής (εντυπωσιακά), καταλήγει με μία σταγόνα που πέφτει σε μία υδάτινη επιφάνεια και κάνει κυκλικούς κυματισμούς γύρω της!

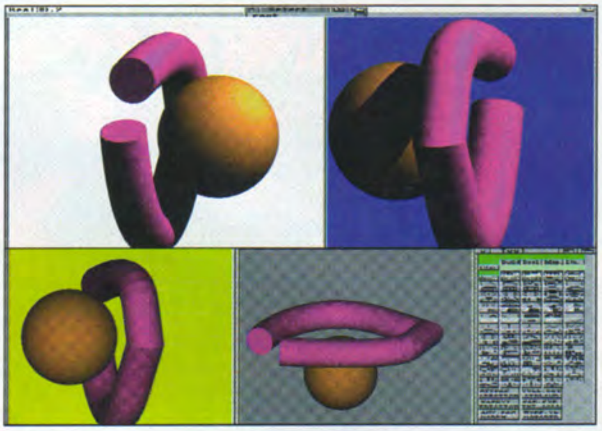
ΑΥΤΟΝΟΜΗ ΓΛΩΣΣΑ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΥ

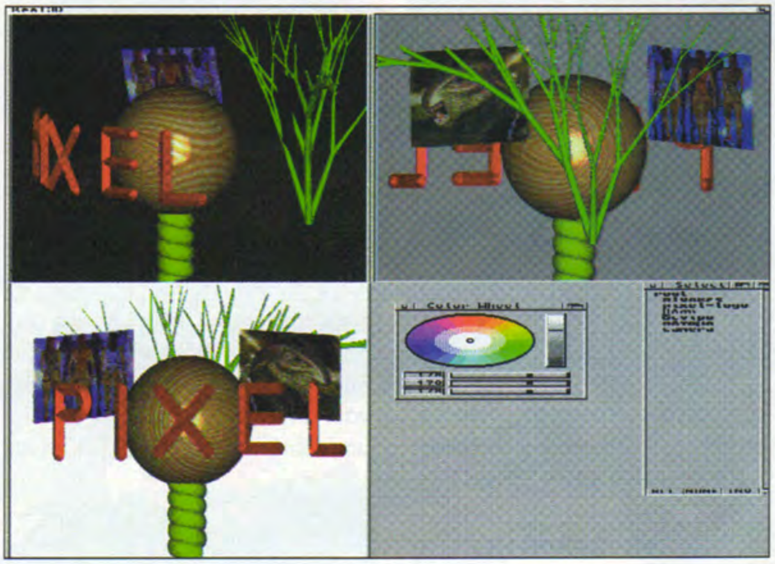
Ενα μεγάλο πλεονέκτημα όλου του πακέτου είναι ότι διατίθεται με μία ενσωματωμένη γλώσσα προγραμματισμού, η οποία μοιάζει με τη Forth, μόνο που εδώ αποκαλείται Real3D Programming Language. Η γλώσσα δείχνει με τον πιο απλό τρόπο πόσο δυνατό είναι όλο το πρόγραμμα. Με αυτήν μπορείτε να δημιουργήσετε μακροεντολές, τις οποίες θα προσαρτήσετε στις επιλογές των δικών σας μενού, ενώ μπορείτε να δημιουργήσετε ένα file format για να εξαγάγετε ή να εισαγάγετε όλη την πληροφορία που χρειάζεται, προκειμένου να περιγραφεί μία σκηνή ή ένα αντικείμενο.

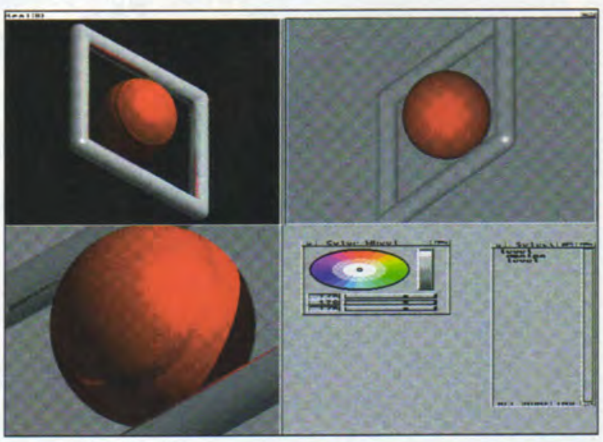
Εξάλλου, ως προγραμματιστικό εργαλείο θα σας βοηθήσει να δημιουργήσετε τυχόν νέες λειτουργίες, τις οποίες δεν σκέφτηκαν να ενσωματώσουν οι κατασκευαστές του προγράμματος, ή να επεκτείνετε τις δυνατότητές του, σύμφωνα με τα γούστα σας. Με αυτήν μπορείτε να ελέγξετε πλήρως την εσωτερική μηχανή του Real3D, καθώς είναι ικανή να κάνει κλίσεις και στο λειτουργικό της Amiga.

Χαρακτηρίζεται γλώσσα χαμηλού επιπέδου, με δομές δεδομένων, είδη μεταβλητών, εντολές ελέγχου ροής του προγράμματος, loops, ενώ μπορείς να ανοίξεις παράθυρα, να φτιάξεις κουμπιά και άλλα πολλά. Με αυτήν μπορείς να δημιουργήσεις από την αρχή αντικείμενα και animations, με τρόπους που δεν έχουν προβλεφτεί και δεν υπάρχουν καν στις επιλογές του προγράμματος.

Αυτή η γλώσσα δείχνει ξεκάθαρα πόσο δυνατό είναι το πακέτο συνολικά (όπως και ο εσωτερικός πυρήνας του Real3D), αφού σηκώνει εξωγενή προγραμματισμό. Και όταν αναφερόμαστε σε προγραμματισμό, εννοούμε κανονικό προγραμματισμό και όχι το στιλ των μακροεντολών που βρίσκεις σωρηδόν σε παρόμοια προγράμματα. Βεβαίως, αυτό απευθύνεται μόνο στους επαγγελματίες του χώρου, οι οποίοι ήδη γνωρίζουν από προγραμματισμό και δουλεύουν σε μεγάλα projects τρισδιάστατων animations. Στο manual του Real3D έχει δοθεί μεγάλη προσοχή στην εκμάθηση των βασικών αρχών αυτής της γλώσσας και παρέχονται ορισμένα παραδείγματα. Θεωρείται από τα πιο δύσκολα σημεία του Real3D.







ΔΙΑΦΟΡΕΣ ΕΚΔΟΣΗΣ

Οι διαφορές της έκδοσης 3 σε σχέση με την προηγούμενη, όσον αφορά στη λειτουργία του rendering, επικεντρώνονται στα εξής σημεία:

- Γρηγορότερο rendering των B-splines κατά 2 έως 10 φορές.

- Υπαρξη (επιτέλους) του εφέ Lens Flare, το οποίο - ενώ στο σινεμά προσπαθούν να το αποφύ-





γουν κατά τα γυρίσματα - είναι ένα από τα στοιχεία που χάρισαν στο Lightwave τέτοια δημοτικότητα.

- Εφέ λάμψης (glow) για την εξομοίωση φωτιάς, ατμοσφαιρικών φαινομένων, ακτίνων laser και άλλων.



- Δυνατότητα rendering της τελικής σκηνής κατά τμήματα (autobox rendering), λειτουργία η οποία μειώνει την απαιτούμενη μνήμη.
- Εξοδος alpha καναλιού 8-bit.
- Δυνατότητα πρόσθεσης οπτικών εφέ από τρίτους κατασκευαστές.

Υπάρχουν και άλλες δευτερεύουσες βελτιώσεις, σε άλλους τομείς (λόγου χάρη, στο modeling, στα υλικά και στο animation), τις οποίες δεν θα αναφέρουμε εδώ.

Ιδιαίτερη προσοχή δόθηκε στη συμβατότητα. Ετσι, το Real3D μπορεί να διαβάζει αντικείμενα του 3D Studio, καθώς και να σώζει αντικείμενα σε αυτό το format, όπως και σε μορφή DXF (AutoCad). Επίσης, υπάρχει πλήρης υποστήριξη εικόνων jpeg και αρχείων animation FLI/FLC.

ΕΠΙΛΟΓΟΣ

Το manual που συνοδεύει το πρόγραμμα έχει αλλάξει σε σχέση με αυτό της έκδοσης 2.5 και, ούτε λίγο ούτε πολύ, έχει το μέγεθος τηλεφωνικού καταλόγου. Κατά τη γνώμη του γράφοντος, είναι πλήρες, περιέχει πολλά μαθήματα "βήμα-προς-βήμα" και με όμορφα παραδείγματα σας περνάει από όλα τα στοιχεία του. Το μοναδικό μειονέκτημά του είναι



ότι οι εικόνες που συνοδεύουν το κείμενο προέρχονται από την έκδοση του προγράμματος για τα Windows. Εδώ πρέπει να αναφέρουμε ότι η έκδοση 3 κυκλοφόρησε ταυτόχρονα για Amiga και για Windows 3.1, NT και 95. Για τα Windows 3.1 είχε κυκλοφορήσει και η έκδοση V2.5. Οπως καταλάβατε και όπως διαπιστώνετε και από τις φωτογραφίες, κεντρικό σημείο της επιτυχίας του Real3D είναι ο ρεαλισμός των σκηνών που παράγει και σε αυτό το σημείο έρχεται να "χτυπήσει" τα υπόλοιπα 3D πακέτα, τα οποία αντικειμενικά υστερούν, καθώς ο εσωτερικός τους προγραμματισμός αντιμετωπίζει τα αντικείμενα ως χιλιάδες μικρά πολύγωνα. Σε αυτό το σημείο, πιστεύουμε ότι το Real3D είναι άπιαστο. Είναι πάρα πολύ σταθερό, χωρίς ούτε ένα crash, ενώ φαίνεται ότι έχει γίνει πολλή δουλειά πίσω από τους αλγορίθμους του. Και τώρα που έχει ολοκληρωθεί η μεταφορά του στις πλατφόρμες των PCs, σιγά-σιγά θα καταλάβει τη θέση που του αξίζει στην αγορά.

Είναι ένα πρόγραμμα που τα έχει όλα. Απευθύνεται, όμως, μόνο σε σοβαρούς χρήστες και όχι σε αυτούς που θέλουν να φτιάξουν μία εικόνα χαμηλού κόστους. Ετσι, αν δώσετε περίπου 150.000 δρχ. για να το αποκτήσετε, θα πρέπει να ασχοληθείτε τουλάχιστον 2-3 βδομάδες για να εξερευνήσετε όλες τις λειτουργίες του. Και για αυτούς που δεν διαθέτουν μεγάλη υπολογιστική ισχύ, δεν το συνιστάμε, καθώς ο φωτορεαλισμός των τελικών εικόνων απαιτεί πολλούς υπολογισμούς για να δημιουργηθεί.

Μετά τη δοκιμή, συνιστάμε τουλάχιστον 68040+ επεξεργαστή. Αλλά πού θα πάει, η PowerAmiga είναι στα σκαριά και αυτό το πρόγραμμα θα είναι παιχνιδάκι για αυτήν. Το αφήνουμε με τις καλύτερες εντυπώσεις. Ολοι οι κάτοχοι Amiga θα πρέπει να είναι περήφανοι, διότι αυτό το πρόγραμμα ξεκίνησε από τις πλατφόρμες μας την πορεία του.

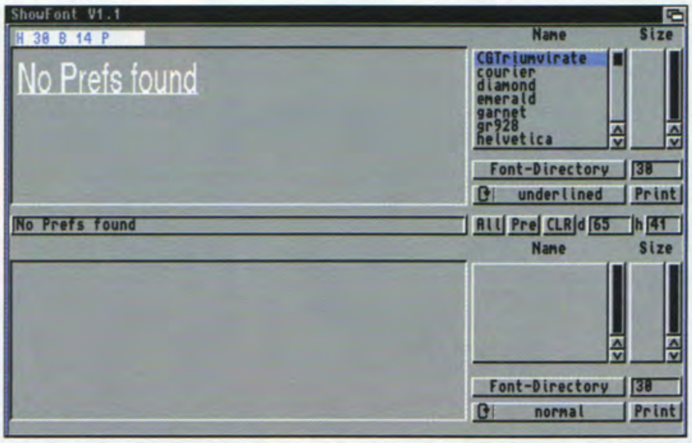


ΤΟ ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ ΤΩΝ PC-USERS
PC MASTER
CD-ROM
ΕΝΑ SUPER
ΑΝΑΝΕΩΜΕΝΟ
PC-MASTER
ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ
&
ΕΝΑ
ΜΟΝΑΔΙΚΟ
CD-ROM
ΜΕ 650MB
GAME SOFTWARE
PC MASTER CD-ROM
ΤΩΡΑ ΚΑΘΕ ΜΗΝΑ
ΤΟ ΑΓΑΠΗΜΕΝΟ ΣΑΣ
ΠΕΡΙΟΔΙΚΟ, ΜΕ
ΠΕΡΙΣΣΟΤΕΡΕΣ ΣΕΛΙΔΕΣ
ΚΑΙ ΔΩΡΟ ΕΝΑ
CD-ROM
650MB

Public Domain

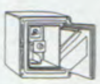
Και αυτόν το μήνα σας παρουσιάζουμε αρκετά ενδιαφέροντα public domain προγράμματα, που θα κάνουν τη ζωή σας πιο εύκολη.

• του Γ. Κουρκουτά



ShowFont 1.1

(Amiga)



Αυτό το utility σας επιτρέπει να δείτε όλα τα διαθέσιμα fonts που έχετε και να επιλέξετε μερικά από αυτά, με έναν αρκετά απλό και βολικό τρόπο. Με το ShowFont μπορείτε να δείτε bitmapped και compugraphic-outline fonts και να επιλέξετε fonts που βρίσκονται εκτός από το fonts directory του Workbench. Επίσης, δείχνει έγχρωμα fonts στα "φυσικά" τους χρώματα, εμφανίζει τα fonts σε οποιαδήποτε screen mode και μπορεί να τα αναπροσαρμόσει έτσι ώστε να μπορούν να εμφανιστούν σε όποια οθόνη θέλετε. Επιπλέον, μπορείτε να ανοίξετε το ShowFont στην οθόνη του Workbench ή σε οποιαδήποτε άλλη custom screen.

Αλλες δυνατότητές του είναι ότι μπορείτε να δείτε τα fonts σε ειδικά gadgets, ότι εμφανίζει τα fonts που θέλετε, ανεξάρτητα εάν δίνετε δεκαδικούς ή δεκαεξαδικούς κωδικούς, ότι μπορείτε να τυπώσετε όποια fonts θέλετε και άλλες. Γενικά, πρόκειται για ένα πολύ καλό font utility, το οποίο κάνει τη διαχείριση των fonts του συστήματός σας παιχνιδάκι. Το ShowFont χρειάζεται 2.04+ Kickstart, για να τρέξει.

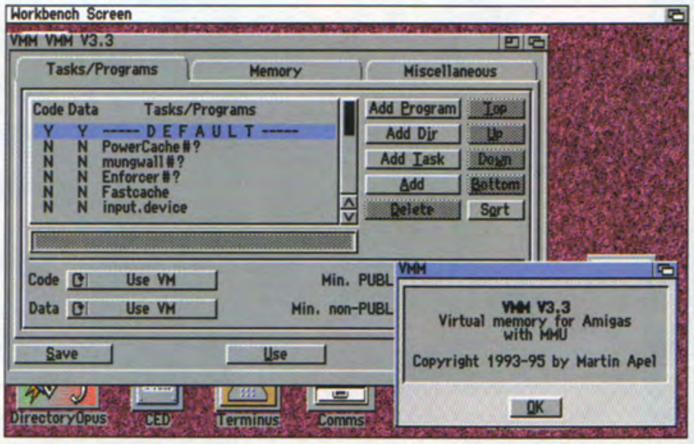
VMM 3.3

(Amiga)



Τα αρχικά προέρχονται από τις λέξεις Virtual Memory Management. Πρόκειται για ένα πολύ χρήσιμο utility, το οποίο καλύπτει ένα κενό του λειτουργικού της Amiga.

Οπως ίσως καταλάβατε, το VMM προσφέρει επιπρόσθετη RAM, χρησιμοποιώντας μέρος του σκληρού δίσκου σας. Ετσι, μπορείτε να έχετε μέχρι 512 MB RAM (!) και να επιλέξετε τη virtual memory, για να αποθηκευτούν όποιες εφαρμογές έχουν μεγάλες απαιτήσεις μνήμης. Βέβαια, η προσπέλαση στις εφαρμογές που βρίσκονται στη virtual RAM είναι αρκετά πιο αργή από αυτή των εφαρμογών που βρίσκονται στη RAM της Amiga σας, καθώς επίσης μεγάλο ρόλο παίζει η ταχύτητα του σκληρού σας δίσκου.



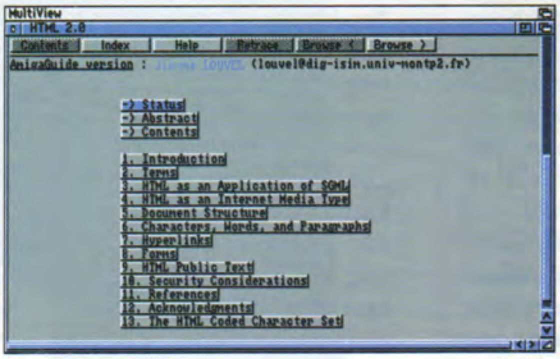
Προτού αρχίσετε να πανηγυρίζετε, διότι επιτέλους θα έχετε τη RAM των ονείρων σας, θα πρέπει να σας επισημάνω ότι το VMM, εκτός από την ύπαρξη σκληρού δίσκου, απαιτεί τουλάχιστον 2.04 Kickstart και την ύπαρξη CPU με Memory Management Unit (MMU). MMU υπάρχει στους 68030 (στην πλήρη έκδοσή τους), καθώς και στους 68040 και 68060. Προτού χρησιμοποιήσετε το VMM, θα ήθελα επίσης να σας επιστήσω την προσοχή στο ότι όσο σταθερό και αν είναι, το VMM είναι ένα αρκετά πολύπλοκο hack. Αυτό σημαίνει ότι τα software failures δεν μπορούν να αποκλειστούν.

Public Domain

HyperText Markup Language 2.0

(Amiga)

Η HTML είναι η γλώσσα που χρησιμοποιείται στον World Wide Web και είναι υπεύθυνη για όλες αυτές τις καταπληκτικές σελίδες που βλέπετε στο Internet. Οπως έχουμε αναφέρει, το Internet είναι μία ανεξάντλητη πηγή πληροφοριών σχεδόν για οποιοδήποτε θέμα. Ετσι, το HTML Working Group δημιούργησε ένα πληροφοριακό κείμενο σχετικά με την HTML 2.0, το οποίο μπορεί να βοηθήσει οποιονδήποτε θέλει να ασχοληθεί με τη δημιουργία σελίδων στον WWW.



Το κείμενο είναι σε AmigaGuide format, ώστε η χρήση του από τους Amiga users να είναι αρκετά απλή και εύχρηστη. Το κείμενο αυτό περιλαμβάνει τα ακόλουθα θέματα: Εισαγωγή στην HTML, ειδικοί όροι, η HTML ως εφαρμογή της SGML, δομή κειμένων, χαρακτήρες, λέξεις και παράγραφοι, φόρμες, hyperlinks και άλλα. Είναι περιττό να σας αναφέρω ότι είναι γραμμένο στα αγγλικά, ενώ για να μπορέσετε να χρησιμοποιήσετε το AmigaGuide, θα πρέπει να έχετε Workbench 2+.

BorderBlank

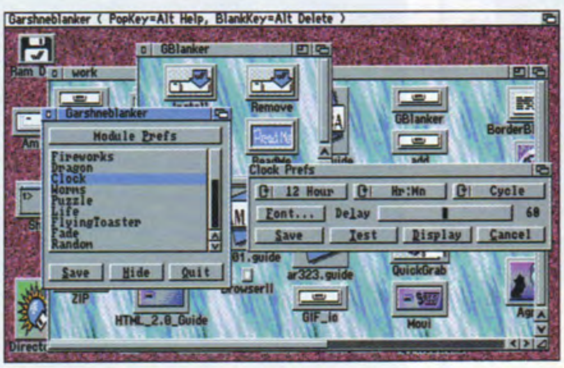
(Amiga)

Αυτό το μικρό utility κάνει το Workbench σας ακόμα πιο εμφανίσιμο. Για την ακρίβεια, αλλάζει το περιθώριο της οθόνης του Workbench σε μαύρο. Κανονικά, το περιθώριο έχει σταθερό χρώμα, κάτι που μπορεί να σας χαλάσει την εικόνα αρκετών backgrounds και οθονών. Μόλις τρέξετε το BorderBlank, κάθε οθόνη που θα ανοίγει θα έχει μαύρο περιθώριο και γενικά θα κάνει τα πάντα πιο ευπαρουσίαστα. Αν και η αλλαγή του χρώματος του border συνήθως γίνεται μέσω άλλων, πιο πολύπλοκων utilities - όπως το addpower -, το συγκεκριμένο utility τρέχει σε όλες τις Amiga που έχουν ECS ή AGA Denise, καθώς επίσης και σε οποιονδήποτε επεξεργαστή, χωρίς κανένα πρόβλημα. Εκτός από ECS ή AGA Denise, το BorderBlank απαιτεί και OS 2.04+.

GBlanker 38.1

(Amiga)

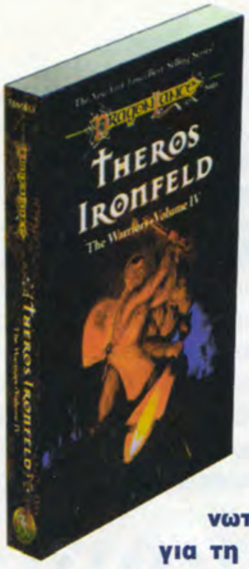
Το πλήρες όνομά του είναι GarshneBlanker και - όπως ίσως καταλάβατε - πρόκειται για έναν screen blanker. Τα utilities αυτά προστατεύουν την οθόνη του monitor σας, καθώς τη μαυρίζουν ή δείχνουν διάφορα animations, όταν η οθόνη δεν κάνει refresh και δείχνει το ίδιο πράγμα για πολλή ώρα. Η δύναμη του GBlanker έγκειται στην απλότητά του. Για να καταλάβετε πόσο απλός είναι στη χρήση του, μέσα στο



archive δεν υπάρχει κάποιο επεξηγηματικό κείμενο. Μόλις τον τρέξετε, θα εμφανιστεί ένα μικρό menu, για να ορίσετε ποιο pattern θα δείχνει όταν ενεργοποιείται, καθώς και πότε θα ενεργοποιείται. Ακόμα, μπορείτε να σώσετε τις προτιμήσεις σας, καθώς επίσης να κάνετε test για το πώς φαίνονται τα animations σε κάθε ανάλυση της οθόνης. Περιέχει αρκετά modules, όπως clock, dragon, flying toaster, worms κ.λπ. Για να τρέξει, χρειάζεται OS 2.04+.

NEWS ROLE PLAYING GAMES

Theros Ironfeld



Η θρυλική ιστορία της ζωής του Theros Ironteld, του πανίσχυρου σιδερά του Dragonlance. Τώρα μαθαίνουμε για τη ζωή του προ του πολέμου, τότε που ως μονομάχος, στρατιώτης και μισθοφόρος πολεμούσε στο πλευρό των Μινωταύρων, καθώς και για τη σημαντική καμπή της που τον βρίσκει οπαδό του Paladine.

Σειρά Warriors, Τέταρτος Τόμος/ Μάρτιος '96/Τιμή 2.250 δρχ.

SOMETHING WILD

Όταν ένα μοχθηρό μέλος φατρίας δραπετεύει από την Κόκκινη Φυλακή και εισβάλει στις Χώρες των Τεράτων, το αποτέλεσμα δεν θα μπορούσε παρά να είναι κάτι άγριο! Αυτή η περιπέτεια, φτιαγμένη για χαρακτήρες επιπέδου 4 έως 7, παρουσιάζει δύο δημοφιλείς πλανήτες για τους οποίους έχει ήδη γίνει αναφορά στην επέκταση κόσμου "Planes of Conflict" και αφήνει να σκιαγραφηθούν γεγονότα της περιπέτειας Hellbound, της καινούριας και σε πολυτελή έκδοση περιπέτειας των Αιματηρών Πολέμων.



Περιπέτεια της TSR για το Planescape και επίπεδα 4-7/Μάρτιος '96/Τιμή 3.600 δρχ.

The Veiled Dragon



Από το δημοφιλή συγγραφέα Troy Denning, η τελευταία νουβέλα των Harpers αναφέρεται στην επιστροφή του Ruha, του μάγου της Bedine που ήδη γνωρίσαμε στη νουβέλα "Parched Sea". Το βιβλίο ξεκινά ως απλή αποστολή και καταλήγει σε μια θανάσιμη περιπέτεια μηχανορραφιών, που μπορεί να κοστίσει στους Harpers πολύ περισσότερο και από αυτήν ακόμα τη ζωή του πράκτορά τους. Σειρά Harpers, Δωδέκατο Βιβλίο/Μάρτιος '96/Τιμή 2.250 δρχ.

KING OF THE DEAD

Ο δημοφιλής συγγραφέας Gene De Weese μας αφηγείται την τρομακτική ιστορία του Darklord Azalin, την προηγούμενη ζωή του καθώς και την κάθοδό του στον κόσμο του Ravenloft. Το King of the Dead σχετίζεται με τη σειρά περιπετειών που έγραψε για το Ravenloft ο Grim Harvest και θα κυκλοφορήσουν εντός του '96. Βιβλία του Ravenloft, Δέκατη Τρίτη Νουβέλα/ Μάρτιος '96/Τιμή 2.250 δρχ.



ΠΡΩΤΑΘΛΗΜΑ MAGIC THE GATHERING

Κυριακή, 21 Απριλίου, από τις 9 το πρωί έως τις 10 το βράδυ στο ξενοδοχείο President (Λεωφόρος Κηφισίας) θα διεξαχθεί το δεύτερο Πανελλήνιο Πρωτάθλημα "Magic the Gathering" στα πλαίσια του Παγκόσμιου Πρωταθλήματος. Μετά την καταπληκτική περυσινή επιτυχία, το πρωτάθλημα θα διεξαχθεί με ελβετικό σύστημα σε έναν καταπληκτικό χώρο, επιφυλάσσοντας πολλές εκπλήξεις, με παράλληλα events, δώρα για τους συμμετέχοντες και ένα μεγάλο πρώτο βραβείο: Τα εισιτήρια για τη συμμετοχή στο Παγκόσμιο Πρωτάθλημα, στο Seattle των ΗΠΑ!

Συμμετοχές σε όλα τα καταστήματα Κάισσα, πληροφορίες στο 8813990 (Μονόκερως).

NEWS ROLE PLAYING GAMES

Booster Pack, Set 8

Επέστρεψαν και μάλιστα στο Spellfire! Είναι οι κλασικές κατακόμβες και οι πιο φημισμένοι "κακοί" που ίσως θυμάστε από το AD&D και τα παιχνίδια σας στο απλό D&D!. Εσείς που ανήκετε στους πιστούς φίλους των κόσμων αυτών, θα ενθουσιαστείτε με την ιδέα να ξαναεπισκεφθείτε τέτοιες τοποθεσίες όπως το "Temple of Elemental Evil" και το "Keep on the Borderlands". Κάθε πακέτο αυτής της καινούριας επέκτασης του Spellfire περιέχει 12 κάρτες.

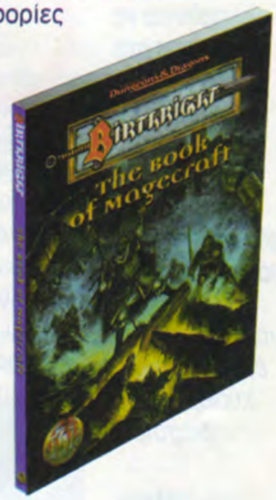
Συμπλήρωμα του καρτο-παίχνιδου Spellfire/ Μάρτιος '96/Τιμή 900 δρχ.



The Book of Magecraft

Όλα όσα χρειάζεστε για να παίζετε το ρόλο του μάγου στη Cerilia! Περιέχει κανόνες για μαγεία στο Birthright, καθώς και νέα ξόρκια και εκτενείς πληροφορίες για τις πηγές τους. Το "Book of Magecraft" συμπληρώνει τους κανόνες για το μάγο που περιέχονται στο κουτί του κόσμου Birthright.

Accessory της TSR για το Birthright/Μάρτιος '96/Τιμή 5.400 δρχ.



Binsada Domain Sourcebook

Το πρώτο βοήθημα των παικτών για βασίλειο του Khinasi αναφέρεται στο βασίλειο της Binsada, που συνορεύει με περιοχές οι οποίες κυβερνώνται από τους Μεταλλαγμένους (Abomination), τον Hag και τη Σφίγγα. Δίνει λεπτομέρειες για τη μορφολογία και την ιστορία της χώρας, καθώς και τους σπουδαιότερους χαρακτήρες-"μη παικτών", τους οποίους που οι παίκτες θα πρέπει να πολεμήσουν.

Accessory της TSR για το Birthright/Μάρτιος '96/Τιμή 2.250 δρχ.



Sword of Roele

Στην περιπέτεια "Sword of Roele", ήρωες από το Anuire και το Khinasi θα δοκιμάσουν τα όρια της αντίστασής τους απέναντι στη "Μεταλλαγμένη" Chimera. Για επίπεδα παικτών 5 έως 8. Περιπέτεια της TSR για το Birthright/Μάρτιος '96/Τιμή 3.600 δρχ.



Η Δύναμη είναι μαζί σας!

Ο ΠΟΛΕΜΟΣ ΤΩΝ ΑΣΤΡΩΝ ΜΕΣΑ ΑΠΟ ΤΙΣ ΚΑΡΤΕΣ ΤΗΣ TSR

Τώρα, έχετε και εσείς τη δυνατότητα να ζήσετε στο καταπληκτικό σύμπαν που δημιούργησε η φαντασία του George Lucas, ελέγχοντας τους επαναστάτες ή τις δυνάμεις της αυτοκρατορίας σε έναν αγώνα για κυριαρχία στο διάστημα.

του Μίλτου Κύρκου

Ο πιλότος του X-Wing συνέχισε τις μανούβρες γύρω από τον πλανήτη Yavin-4, ακολουθώντας τα καθορισμένα σημεία της περιπολίας του. Ξαφνικά, το RD-X2 ρομπότ του σκάφους του άρχισε να εκπέμπει διάφορα περίεργα σφυρίγματα. Ενας στόλος ερχόταν από το υπερδιάστημα. Μία λάμψη έλουσε την περιοχή και σε λίγα δευτερόλεπτα ο αυτοκρατορικός στόλος ήταν εκεί. Δύο Star Destroyers και δεκάδες Tie Fighters γέμιζαν την οθόνη του ραντάρ του. Χωρίς να χάσει την ψυχραιμία του, κάλεσε αμέσως γενικό συναγερμό. Σύντομα, ο στόλος των επαναστατών ήταν και αυτός εκεί. Η μάχη ήταν έτοιμη να αρχίσει.

Η παραπάνω σκηνή θα μπορούσε κάλλιστα να προέρχεται από κάποια από τις ταινίες του Πολέμου των Αστρων ή από κάποιο από τα βιβλία που έχουν κυκλοφορήσει κατόπιν. Ομως, στην πραγματικότητα, δεν είναι τίποτε άλλο παρά κάποια πιθανή εξέλιξη μίας παρτίδας του νέου παιχνιδιού, με κάρτες της γνωστής από το Star Trek, Decipher Inc.

Στον αγώνα, καλείστε να χρησιμοποιήσετε οτιδήποτε έχετε στη διάθεσή σας, από στόλους αστρόπλοιων και ομάδες στρατιωτών μέχρι την ίδια τη Δύναμη, για να προκαλέσετε δυσάρεστες εκπλήξεις στον αντίπαλό σας. Εχετε ό,τι χρειάζεται, για να γίνετε ένας πολεμιστής των άστρων;

Οπως και το προηγούμενο παιχνίδι της εταιρίας, έτσι και το Star Wars είναι αρκετά απλό στους κανόνες του, αλλά καθόλου απλοϊκό. Το παιχνίδι παίζεται αποκλειστικά από δύο παίκτες (αν και σε επόμενες επεκτάσεις θα υπάρχουν και παραλλαγές για περισσότερους), με τον έναν στο ρόλο του επαναστάτη και τον άλλον στο ρόλο του αυτοκρατορικού. Σκοπός καθενός από τους δύο είναι να τσακίσει τον αντίπαλό του και να εξαφανίσει την επιρροή του στη Δύναμη, η οποία αντιστοιχίζεται με τις κάρτες που έχει στην τράπουλά του. Πιο απλά, σκοπός σας είναι να "αδειάσετε" την τράπουλα, από την οποία παίρνει κάρτες ο αντίπαλός σας. Ας δούμε, λοιπόν, επιγραμματικά τους κανόνες του παιχνιδιού.



Το παιχνίδι χωρίζεται σε γύρους, ένας για κάθε παίκτη. Στο γύρο του, κάθε παίκτης τραβάει έναν αριθμό καρτών από την τράπουλά του, ο οποίος είναι ίσος με τον αριθμό δύναμης που μπορεί να χρησιμοποιήσει. Αυτές τις κάρτες μπορεί να τις χρησιμοποιήσει για να ενεργοποιήσει κάρτες από το χέρι του και να τις κατεβάσει στο τραπέζι ή μπορεί να περιμένει το τέλος του γύρου του για να τις πάρει στο χέρι, αυξάνοντας έτσι το μέγεθός του και τις πιθανές κινήσεις του στον επόμενο γύρο.

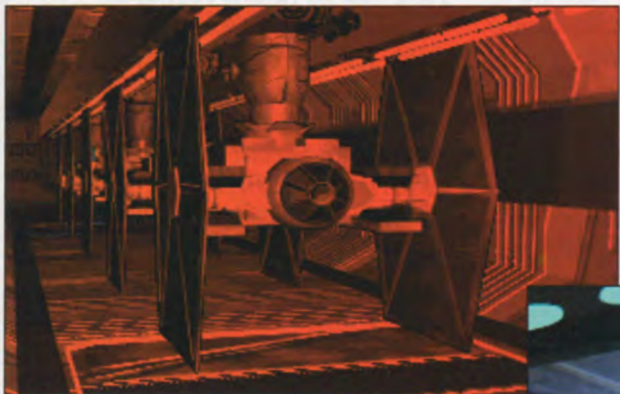
Η παρουσία της Δύναμης εξασφαλίζεται από την ύπαρξη πλανητικών και διαστημικών περιοχών, οι οποίες κατεβαίνουν στο τραπέζι από τους παίκτες και τους παρέχουν έλεγχο σε αυξανόμενες ποσότητες Δύναμης. Οι τοποθεσίες αποτελούν το κλειδί του παιχνιδιού. Η ύπαρξή τους είναι ζωτική για να μπορεί κάθε παίκτης να αντλεί Δύναμη, αλλά πρέπει να είναι ικανός να τις προστατέψει από τα στρατεύματα και τους χαρακτήρες του αντιπάλου, οι οποίοι σίγουρα θα προσπαθήσουν να τις αποσπάσουν από τον έλεγχό του με ανελέητες επιθέσεις και ύπουλα κόλπα.

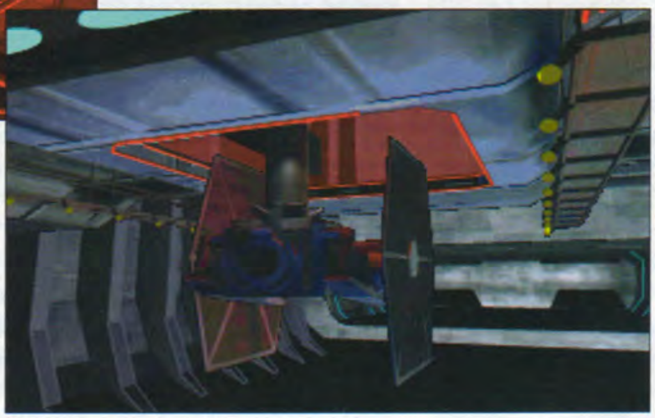
Αν κάποια τοποθεσία πέσει σε εχθρικά χέρια, παύει να δίνει στον παίκτη Δύναμη και του αφαιρεί παίρνοντας από τα αποθέματά του. Ετσι, είναι φανερό ότι μία σίγουρη τακτική νίκης είναι να προσπαθήσει ο παίκτης να ελέγξει όσο το δυνατόν περισσότερες περιοχές από τις οποίες αντλεί Δύναμη ο αντίπαλος και να περιμένει όσο αυτός χάνει τις κάρτες του αργά και βασανιστικά.

Φυσικά, ο έλεγχος μίας περιοχής δεν είναι και τόσο απλή υπόθεση. Για να κυριαρχήσει ο παίκτης σε κάποια περιοχή, πρέπει να παρατάξει στρατεύματα και χαρακτήρες, οι οποίοι θα υπερισχύσουν έναντι των δυνάμεων που έχει παρατάξει αντίστοιχα ο αντίπαλος. Ομως,

προκειμένου να κατεβούν στρατεύματα στο τραπέζι και να εξοπλιστούν, ο παίκτης πρέπει να πληρώσει κάποιους πόντους δύναμης από αυτήν που έχει διαθέσιμη στο γύρο του. Αν χρησιμοποιήσει μεγάλες ποσότητες, μετά δεν θα πάρει αρκετές κάρτες στο χέρι του και θα περιορίσει τις επιλογές του για τον επόμενο γύρο. Ομοίως, αν δεν προστατέψει τις τοποθεσίες του, το τίμημα μπορεί να είναι πολύ βαρύ. Αυτή η λεπτή ισορροπία που δημιουργείται στο deploy στάδιο κάθε γύρου είναι κάτι που δεν έχει ξαναεμφανιστεί σε παιχνίδι με κάρτες και είναι ιδιαίτερα ευρηματική και έξυπνη.

Οπως και τα υπόλοιπα στάδια του παιχνιδιού, έτσι και η μάχη μεταξύ των στρατευμάτων και των χαρακτήρων είναι αρκετά απλή. Πρόκειται για μία απλή πρόσθεση των ικανοτήτων των παρευρισκομένων καρτών και νικητής αναδεικνύεται αυτός που έχει το μεγαλύτερο άθροισμα μετά την επέμβαση της Μοίρας, των όπλων, καθώς φυσικά και διάφορων πονηρών παιχνιδιών της Δύναμης και των Jedi. Η συνηθισμένη κατάσταση καλεί τους παίκτες να προσθέσουν τη δύναμη πυρός τους και να τραβήξουν ένα τυχαίο νούμερο, που απεικονίζεται στην επόμενη κάρτα της τράπουλάς τους.





Καθώς οι μάχες γίνονται σχεδόν επί ίσοις όροις (η υποχώρηση είναι σχεδόν πάντα επιτρεπτή), αυτός ο τυχαίος παράγοντας αποτελεί πηγή συνεχούς εγρήγορσης και αγωνίας. Ακολουθώντας την παράδοση που ξεκίνησε το Magic: the Gathering, έτσι και εδώ οι παίκτες έχουν τη δυνατότητα να προσθέσουν στην τράπουλα διάφορες κάρτες, οι οποίες τους δίνουν το δικαίωμα να αλλάξουν τη ροή του παιχνιδιού και να προσφέρουν μία άσχημη έκπληξη στον αντίπαλο.

Τα interrupts, όπως είναι η γενική ονομασία αυτών των καρτών, προσθέτουν ακόμα μεγαλύτερη ποικιλία και αγωνία στο παιχνίδι, δίνοντάς σας τη δυνατότητα να κάνετε σαρωτικές νίκες, να γλιτώσετε από το στόμα του λύκου ή να ανατρέψετε τα σχέδια του αντιπάλου σας. Αντίθετα από το Star Trek, το οποίο παρουσίασε πολλά λειτουργικά προβλήματα, το Star Wars φαίνεται να έχει σχεδιαστεί προσεκτικά, χωρίς τρύπες στους κανόνες και με ισορροπημένες κάρτες. Το παιχνίδι είναι έξυπνο, πολύ στρατηγικό, χωρίς όμως να εγκαταλείπει τον παράγοντα τύχη. Εθιστικό, γρήγορο και γεμάτο συγκινήσεις, μπορεί να σας προσφέρει πολλά. Από τις κάρτες και μόνο, φαίνεται ότι η εταιρία έχει δώσει μεγάλη προσοχή στο παιχνίδι. Πέρα από την τυπικά καλή ποιότητα χαρτιού και εκτύπωσης, στην οποία μας έχει συνηθίσει η Decipher, έχουμε καταπληκτικές φωτογραφίες πάνω στις κάρτες. Αλλες είναι σκηνές από τα έργα και άλλες είναι καινούριες, γυρισμένες ειδικά για το παιχνίδι.

Γενικά, οι κάρτες - μαζί με κείμενά τους - ξαναζωντανεύουν τη μαγική ατμόσφαιρα του Πολέμου των Αστρων και γεμίζουν τους παίκτες με νοσταλγία για την εποχή που είδαν για πρώτη φορά αυτές τις επικές ταινίες (δεν είναι τυχαίο ότι οι περισσότεροι παίκτες "πιάνονται" άθελά τους να ψιλοσφυρίζουν το soundtrack την ώρα που παίζουν). Πολλές κάρτες, με τη λειτουργία τους στο παιχνίδι, αναπλάθουν διάφορες σκηνές από τα έργα, όπως τη μονομαχία του Darth Vader με τον Obi-Wan Kenobi, το κυνηγητό του Millenium Falcon από τους αυτοκρατορικούς, την απελευθέρωση της Πριγκίπισσας από τα χέρια της αυτοκρατορίας και πολλές άλλες.

Και αυτά είναι μόνο η αρχή. Αυτή τη στιγμή, κυκλοφορεί η περιορισμένη έκδοση του βασικού σετ 324 καρτών, η οποία αντλεί στοιχεία κυρίως από την πρώτη ταινία, αλλά έχει στοιχεία που προμηνύουν τις επόμενες επεκτάσεις. Αναμένεται να κυκλοφορήσει σύντομα και η πρώτη επέκταση, με τον τίτλο A New Hope, η οποία θα καλύπτει πλήρως την πρώτη ταινία και τη μάχη γύρω από το Πρώτο Αστρο του Θανάτου. Για τη συνέχεια, ήδη σχεδιάζονται επεκτάσεις που θα καλύψουν τις άλλες δύο ταινίες και, μετά, μόνο το μέλλον θα δείξει.

Ηδη, το παιχνίδι γνωρίζει μεγάλη επιτυχία στο εξωτερικό και έχει αποκτήσει αρκετούς φανατικούς φίλους. Τι περιμένετε; Η Δύναμη είναι στα χέρια σας!

Βασικά Starter Deck και Booster Packs του Star Wars Customisable Card Game θα βρείτε στα καταστήματα Μονόκερως και Κάισσα.

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

POT-POURRI

? Αγαπητό Pixel,

Είμαι κι εγώ ένας φανατικός αναγνώστης (από το τεύχος Αυγούστου). Αλήθεια, το περιοδικό αυτό είναι από τα καλύτερα που κυκλοφορούν, στην Ευρώπη εννοώ, αλλά και στην Ελλάδα θα ήταν περιττό να σας πω ότι είναι το πρώτο, το τρομερό, το καλύτερο. Κυρίως μου αρέσει το γεγονός ότι η ύλη του δεν περιορίζεται μόνο στα παιχνίδια, αλλά εμφανίστηκαν καινούριες, ενδιαφέρουσες στήλες όπως το Digital Video και το Cine news, έκτακτη (δυστυχώς;) στήλη αυτή.

Είμαι κάτοχος ενός S.NES, ενός Gameboy και ενός υπολογιστή Mac LC. Για αυτό, δεν θα πάρω μέρος στον πόλεμο που ξέσπασε ανάμεσα στους PCάδες και στους Amigάδες, γιατί το βρίσκω αδιανόητο αυτό. Πάντως, θα ήθελα να σας πω ότι καλά κάνατε και επαναφέρατε τα PCs στο περιοδικό, διότι είτε μας αρέσει είτε όχι τα PCs βρίσκονται στην πρώτη θέση των πωλήσεων στην Ελλάδα και στον κόσμο.

Προτού πάμε στο... "ψητό", θέλω να σας πω ότι δεν συμφωνώ με την άποψή σας ότι τα 16-bit μηχανήματα βρίσκονται στο τέλος της πορείας τους, διότι πουλήθηκαν τόσα πολλά κομμάτια στον κόσμο που σίγουρα θα έχουμε πολλά παιχνίδια για πολλά χρόνια ακόμα. Το ίδιο συνέβη και για τα 8-bit μηχανήματα που έχουν ακόμα εκατομμύρια χρήστες στον κόσμο.

Περνάω στις ερωτήσεις:

1) Γιατί η στήλη Play The Game παρουσιάζει παιχνίδια μόνο για υπολογιστές και όχι για κονσόλες; Καλά θα ήταν να δίνετε κάθε μήνα και τη λύση ενός παιχνιδιού για κονσόλες.

2) Στη στήλη "Κυκλοφορίες καινούριων παιχνιδιών" λείπουν και τα 16-bit παιχνίδια!

3) Ποιο είναι το μέλλον των φορητών κονσολών, κατά τη γνώμη σου; Θα βγουν καινούρια μηχανήματα;

4) Το Ultra 64 θα παίρνει και παιχνίδια του S.NES (με adaptor);

5) Στο τεύχος Νοεμβρίου, στη σελίδα 24, υπάρχει μία φωτογραφία του S.NES. Το μηχάνημα που έχει κάτω, τι είναι; CD; Γιατί δεν θα βγει το CD αυτό; Μήπως το κάνει επίτηδες η Nintendo με σκοπό να αγοράσουν οι κάτοχοι S.NES το Ultra 64;

6) Εξομοιωτής μπιλιάρδου για S.NES υπάρχει στην αγορά (τιμή); Για Mac;

7) Εχω ακουστά ότι στην Ιαπωνία βγήκε ένα tuner για Game Gear και έτσι μετατρέπεται σε μικρή τηλεόραση. Πότε θα έρθει στην ευρωπαϊκή και ελληνική αγορά – αν έρθει;

8) Υπάρχουν ακόμα κονσόλες NEC στην αγορά (PC Engine, Turbo GT και Supergrafx); Κυρίως για το Turbo GT, θέλω να πω ότι ήταν η καλύτερη έγχρωμη φορητή κονσόλα και αναρωτιέμαι γιατί δεν γνώρισε επιτυχία.

9) Ακουσα ότι είναι δυνατό να κάνει κανείς αντιγραφή στο cartridge, αν και απαγορεύεται (ακόμα και στην Ευρώπη). Πώς γίνεται αυτό; Κατά τη γνώμη σου, υπάρχει περίπτωση το σύστημα αυτό να πάρει μεγάλες διαστάσεις σε ένα σύντομο μέλλον, όπως το ίδιο έγινε για τους υπολογιστές;

10) Γίνεται να συνδέσω το Mac μου με το Internet και να επικοινωνήσω με ένα φίλο μου που έχει ένα PC; Μπορώ να αγοράσω οποιοδήποτε modem; Ο υπολογιστής μου έχει τα εξής χαρακτηριστικά: 4 MB memory και HD 40 MB.

11) Υπάρχει περίπτωση να συνδέσω μία κονσόλα με ένα βίντεο για να γράψω παιχνίδια πάνω σε βιντεοκασέτες; Αν ναι, τι πρέπει να έχω για να τη συνδέσω και στην τηλεόραση ταυτόχρονα;

12) Θέλω reviews παιχνιδιών για Mac!!!

Αυτά (προς το παρόν). Ελπίζω ότι δεν σε κούρασα.

Νίκος Σεφεριάδης, Παρίσι

ΥΓ. 1: Γιατί δεν κάνετε περισσότερα reviews; Ξέρω, υπάρχει έλλειψη χώρου, αλλά υπάρχουν πολλά παιχνίδια που βγαίνουν κάθε μήνα στην αγορά και για τα οποία δεν κάνετε λόγο. Δεν σας λέω να κάνετε reviews για όλα τα παιχνίδια, αλλά τουλάχιστον θα ήθελα να αφιερώνετε μία σελίδα για να αναφέρετε τα παιχνίδια τα οποία δεν παρουσιάζετε και να δίνετε έστω και βαθμό μόνο.

ΥΓ. 2: Το γράμμα μου θέλω να δημοσιευθεί! Please!

ΥΓ. 3: Συγχαρητήρια για τη δισκέτα! (Καμιά δισκέτα για Mac θέλω.) Τώρα το περιοδικό είναι τέλειο! Αλλά μου ήρθε ένα μήνα αργότερα, αν και είμαι συνδρομητής!

ΥΓ. 4: Να κάνετε ένα μαγκαζίνο στην τηλεόραση!! (Ωραία ιδέα, ε;)

! *Νικολάκη, γεια σου,*

Διάβασα καλά; Από το Παρίσι; Δώσε τους θερμούς χαιρετισμούς μας στον Ντόναλντ, το Μίκι, τον Γκούφι και σε όλη την παρέα του πάρκου. Προτού περάσουμε στις ερωτήσεις σου - που είναι και πολλές - θα ήθελα να σε ευχαριστήσω για τα καλά σου λόγια.

Οι 16-bit δεν πεθαίνουν εύκολα - τουλάχιστον για τα επόμενα 2 με 3 χρόνια - αλλά ούτε και γνωρίζουν την ίδια επιτυχία που γνώριζαν κάποτε. Αυτό είναι λογικό, αν σκεφτείς ότι οι καινούριες παιχνιδομηχανές είναι πολύ ανώτερες και η τιμή τους έχει γίνει πλέον προσιτή σε πάρα πολύ κόσμο - άσε που και η τιμή του software κυμαίνεται σε ικανοποιητικά επίπεδα. Αρκεί να σκεφτείς ότι η τιμή ενός καινούριου παιχνιδιού σε cartridge (για 16-bit) κυμαίνεται από 20.000 δρχ. έως και 30.000 δρχ. (δεν ξέρω πόσα "φράγκα" στοιχίζουν στη Γαλλία), σε αντίθεση με τις τιμές των CDs που ξεκινάνε από 15.000 δρχ.

Για τα 8-bit μηχανήματα, ας μην αναφέρουμε και πολλά. Εκείνα που καταφέρνουν ακόμα να κινούνται κάπως είναι οι φορητές παιχνιδομηχανές. Στις ερωτήσεις σου τώρα.

1) Στη στήλη παρουσιάζονται μόνον adventure games και - ως γνωστόν - πολλά παιχνίδια του είδους αυτού δεν κυκλοφορούν στις κονσόλες. Βοήθημα στους console users προσφέρεται από τη στήλη Hints'n'Tips.

2) Πώς λείπουν; Σχεδόν σε κάθε τεύχος υπάρχουν και παιχνίδια για 16-bit. Αλλωστε, πολλά από τα παιχνίδια που παρουσιάζουμε κυκλοφορούν ύστερα και για αυτές τις κονσόλες.

3) Το ερώτημά σου απαντήθηκε λίγο πιο πάνω. Τελευταία, εμφανίστηκε το Nomad της Sega και δεν είναι τίποτε άλλο παρά μία φορητή 16-bit μηχανή (ένα Megadrive, με λίγα λόγια).

4) Δεν νομίζω, αλλά καλύτερα άσε να το δούμε πρώτα, γιατί ποτέ δεν ξέρεις. Εδώ

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

βγήκε adaptor για το SNES και παίζεις τα παιχνίδια του Gameboy, άρα ποτέ δεν ξέρεις. Πάντως, δεν έχει ακουστεί τίποτα.

5) Οχι, είναι ένα modem. Οσο για το Ultra, όπως γράψαμε και στο προηγούμενο τεύχος, θα δέχεται cartridges, αλλά θα υπάρχει και ένα CD player ως εξωτερικό περιφερειακό.

6) Υπάρχει, αλλά δεν θυμάμαι ακριβώς τον τίτλο. Νομίζω πως λέγεται Steve Davis Snooker. Τιμή δεν γνωρίζω, αλλά λόγω παλαιότητας πρέπει να είναι φτηνό.

7) Ορίστε; Το TV tuner έχει κυκλοφορήσει εδώ και μερικά χρονάκια, όχι μόνο στην Ιαπωνία αλλά σε ολόκληρο τον κόσμο. Η τιμή του στην Ελλάδα είναι γύρω στις 30.000 δρχ.

8) Να ήξερες τι μου θύμισες τώρα! Δυστυχώς, όχι. Βλέπεις, η υποστήριξη ενός μηχανήματος από ανεξάρτητους κατασκευαστές software παίζει το μεγαλύτερο ρόλο και δεν βρέθηκαν πολλοί για να υποστηρίξουν αυτά τα μηχανάκια.

9) Καλά άκουσες! Αντιγράφουν τα ολοκληρωμένα. Μήπως όμως άκουσες και τι κάνουν σε αυτούς που τα αντιγράφουν, όταν τους πιάνουν;

10) Ασφαλώς και γίνεται. Εκείνο που χρειάζεσαι είναι ένα modem. Στη συνέχεια, μπορείς να επικοινωνείς όχι μόνο με το φίλο σου, αλλά με ολόκληρο τον κόσμο, ακόμα και με εμάς!

11) Να συνδέσεις την κονσόλα σου στο video - υπάρχουν καλώδια, αρκεί να γνωρίζεις τις υποδοχές που υπάρχουν πίσω από το video - και να συντονίσεις το video με την τηλεόραση. Θα βλέπεις, δηλαδή, την εικόνα της κονσόλας στην τηλεόρασή σου μέσω video. Αφού το καταφέρεις αυτό, τότε δεν έχεις παρά να πατήσεις το record στο video σου.

12) Αυτά θα τα βρεις μόνο... στο καινούριο ελληνικό περιοδικό για Mac που σκέφτομαι να εκδώσω.

Κλείνοντας, θα περάσουμε στα υστερόγραφά σου. Περισσότερα reviews από αυτά που υπάρχουν; Ε, τότε δεν θα έπρεπε να βάζαμε καμία άλλη στήλη στο περιοδικό. Οπως βλέπεις, το γράμμα σου το δημοσιεύσαμε. Οσο για τη δισκέτα για Mac, τα είπαμε (...στο περιοδικό που θα βγάλω). Αν πάλι βιάζεσαι, τότε δεν έχεις παρά να αγοράσεις κάποιο ξένο περιοδικό για Mac, το οποίο προσφέρει δισκέτα ως δώρο. Χάρηκα που μας δόθηκε η ευκαιρία να τα πούμε. Γεια σου και να περνάς καλά.

ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΙΣΜΕΝΟΣ ΝΕΟΣ

?

Αγαπητό Pixel,

Συγχαρητήρια για το περιοδικό σας. Σας συγχαίρω για την πλούσια ύλη και επειδή δεν έγινε ένα περιοδικό κατινιάς και παραπληροφόρησης όπως κάποια άλλα περιοδικά, π.χ. Game Prrrrrrr.

Τώρα, θα ήθελα να πω κάποια σχόλιά μου για ένα γράμμα κάποιου Αργύρη Πρασσά (τεύχος 127).

Μόνο γέλια μού προκάλεσε η φράση που έγραψε: "Η Amiga είναι μία αξιοπρεπής και αξιοθαύμαστη πλατφόρμα εφαρμογών πολυμέσων (multimedia), επεξεργαστών κειμένου, φωτογραφιών κ.λπ. κ.λπ." Από αυτά που διάβασα, πρέπει ο Αργύρης Πρασσάς να είναι στην κατηγορία των αρχάριων σε αυτό τον τομέα. Μα, πόσες φορές θα πρέπει να σας το πούμε; Τα PCs είναι ανώτερα από τις κατά πολύ καθυστερημένες Amiga. Αλλά εγώ δεν λέω αερολογίες, μιλάω με στοιχεία.

1) Τα τελευταία χρόνια, διαβάζουμε στα περιοδικά ότι και η κοινή γνώμη χαρακτηρίζει τις Amiga αναξιόπιστες.

2) Ακόμα και οι ίδιοι οι κάτοχοι της Amiga παραδέχονται ότι τα προγράμματα που αναφέρει ο Αργύρης Πρασσάς είναι για πέταμα.

3) Ακόμα και μέσα στο περιοδικό βλέπουμε την ανωτερότητα των PCs. Ενώ στις Amiga όλα τα παιχνίδια της είναι κάτω από 70% και μόνο ένα καλό έχουν βγάλει και αυτό πιάνει 90% (Virtual Carting), τα PCs βγάζουν φοβερά παιχνίδια που πιάνουν από 90% και άνω, π.χ. Actua Soccer 97%, Space Quest 6 96% κ.ά.

Επίσης, θα ήθελα να πω και ένα άλλο παράδειγμα, για να καταλάβουν οι κάτοχοι της Amiga ότι τα PCs είναι καλύτερα, αφού σε οποιονδήποτε δημόσιο τομέα χρησιμοποιούνται PCs. Οσο για το άλλο γελοίο που είπε, ότι "λόγω των συμβατών η χώρα πηγαίνει από το κακό στο χειρότερο," εγώ θα πω ελάχιστες από τις χώρες που έχουν ακμή, λόγω αυτών των πολύ ανώτερων συμβατών από τις Amiga, όπως ΗΠΑ, Ιαπωνία, Γερμανία, Αγγλία, Καναδάς, Γαλλία κ.ά.

Και τώρα θα επακολουθήσουν οι ερωτήσεις.

Είμαι κάτοχος ενός Pentium Pro και θα ήθελα να μου γράψεις τα 5 καλύτερα παιχνίδια για το μηχάνημά μου, αλλά και να μου γράψεις έναν καλό εκτυπωτή.

Φιλικά,

Χρήστος

!

Φίλε Χρήστο,

Στην αρχή του γράμματός σου ανέφερες μία λέξη που με πείραξε: "κατινιά". Γιατί τη δημοσίευσα; Απλώς γιατί δεν λογοκρίνουμε τα σχόλια των αναγνωστών μας, χωρίς αυτό να σημαίνει ότι συμφωνούμε και μαζί τους. Ειλικρινά, δεν θα ασχοληθώ με τα γραφόμενά σου, γιατί πιστεύω ότι τέτοια λόγια, τέτοιοι χαρακτηρισμοί και τέτοιου είδους σχόλια που απευθύνονται σε άλλους αναγνώστες δεν αξίζουν κριτικής.

Και αν σου προκαλεί γέλια η φράση του αναγνώστη, ότι "η Amiga είναι μία αξιοπρεπής κ.λπ. κ.λπ.," καλά κάνεις, αλλά δεν αλλάζει τίποτα. Οντως, το μηχάνημα είναι μία καλή πλατφόρμα και αξίζει μεγαλύτερης προσοχής.

Καιρός να περάσουμε και στις ερωτήσεις σου. Τα 5 καλύτερα παιχνίδια; Τι είδους παιχνίδια; Παιχνίδια κυκλοφορούν πάρα πολλά. Θα σου πρότεινα να ρίξεις μία ματιά στα reviews του περιοδικού και είμαι σίγουρος ότι θα βρεις αυτό που ταιριάζει στα γούστα σου. Ολοι οι σύγχρονοι εκτυπωτές που κυκλοφορούν είναι καλοί, τους κακούς δεν τους βγάζουν οι εταιρίες. Αν θέλεις δείγματα εκτυπώσεων, δεν έχεις παρά να επισκεφθείς καταστήματα που πουλάνε εκτυπωτές και να ζητήσεις κάποια επίδειξη.

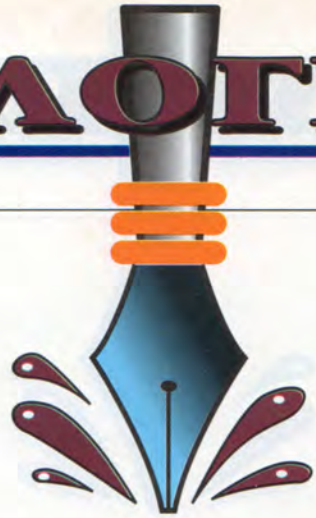
AMIGA ΑΠΟΡΙΕΣ

?

Καταπληκτικό Pixel,

Συγχαρητήρια για την αλλαγή προς το ακόμα καλύτερο που παρατηρήθηκε τους τελευταίους μήνες. Θέλω επίσης να σε ευχαριστήσω που

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ



υποστήριξες τόσο πολύ όλο αυτόν τον καιρό την Amiga, την ώρα που άλλοι τη θάβανε. Εχω μία A1200 και έχω μερικές ερωτήσεις να σου υποβάλω:

1) Βλέπω συνέχεια διαφημίσεις στο περιοδικό, σε σχέση με τα CD-ROMs για Amiga. Αφού υπάρχουν και CD-ROMs για Amiga, γιατί δεν μπορούν να μεταφερθούν οι PC CD-ROMs τίτλοι στην Amiga;

2) Μήπως γνωρίζεις στην Amiga, στο M.K. II (Mortal Kombat 2), πώς γίνεται η τρίτη death move του Shang Tsung, δηλαδή εκείνη που γίνεται ο Shang Tsung Kintaro και κόβει τη μέση του αντιπάλου; Και πώς γίνεται να ρίξεις τον αντίπαλο στο οξύ; Και μη μου πείτε ότι τα είχατε δημοσιεύσει, γιατί έχω και τα 2 τεύχη, στα οποία δημοσιεύσατε τις κινήσεις για Amiga (τεύχη Φεβρουαρίου-Μαρτίου 1995), και οι 2 κινήσεις αυτές δεν υπήρχαν.

3) Εχεις πληροφορίες για το αν θα κυκλοφορήσει το Mortal Kombat 3 για Amiga; Αν ναι, πότε;

4) Το Master Axe, το NBA Jam, το Jungle Book, το FIFA Soccer 1996 και το Dragon, The Bruce Lee Story θα κυκλοφορήσουν για A1200;

5) Πιστεύεις πως ένας επιταχυντής και μία επέκταση μνήμης είναι μία αναγκαία αναβάθμιση για τον υπολογιστή μου;

ΥΓ. 1: Συγχαρητήρια για την καταπληκτική στήλη "Surfing The Net".

ΥΓ. 2: "Mortal Kombat for ever"

Συγγνώμη αν σας κούρασα με το τεράστιο γράμμα μου

Μιχάλης "Kung-Lao" Τζωρτζάκης

Αγαπητέ Μιχάλη,

Σε ευχαριστούμε για τα καλά σου λόγια και όσο για την υποστήριξη προς την Amiga, κάνουμε και θα κάνουμε ό,τι μπορούμε μέσα από το περιοδικό.

1) Είναι θέμα εταιριών, θέμα συμβατότητας, θέμα αποθηκευτικού χώρου, θέμα αναλύσεων και υπάρχουν και πάρα πολλά άλλα προβλήματα. Πάντως, αρκετά παιχνίδια έχουν κυκλοφορήσει και στα δύο συστήματα.

2) Ασφαλώς και το γνωρίζω, αλλά δεν ξέρω τι πρέπει να κάνεις. Θέλω να πιστεύω ότι κάποιος αναγνώστης θα διαβάσει την ερώτησή σου και, αν ξέρει την κίνηση, θα βοηθήσει και εσένα αλλά και εμάς.

3) Ναι, και μάλιστα μέσα στο χρόνο.

4) Εκτός από το NBA Jam, τα υπόλοιπα έχουν κυκλοφορήσει για Amiga και πιστεύω ότι τρέχουν και στην A1200.

5) Ολα αυτά τα περιφερειακά είναι χρήσιμα για το μηχάνημα, αρκεί να έχεις και την οικονομική άνεση να τα αποκτήσεις.

ΠΕΡΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΩΝ Ο ΛΟΓΟΣ

Αγαπητό Pixel,

1. Εδώ και τρία χρόνια είμαι κάτοχος ενός S.NES. Τον περασμένο μήνα έμαθα ότι το μηχάνημα σε περίπου 9 μήνες θα καταργηθεί και τη θέση του θα πάρει το Ultra 64. Αν είναι αλήθεια, τι πρέπει να κάνω με το S.NES;

2. Το περιοδικό Pixel το πρωτοαγόρασα το 1991 και επειδή τότε ήμουν κάτοχος PC, ήμουν ευχαριστημένος που έβαζε παιχνίδια πιο πολύ για PCs και Amiga. Ομως, τώρα τα πράγματα έχουν αλλάξει. Τα τελευταία 2-3 χρόνια, ο μισός πληθυσμός είναι κάτοχος μίας παιχνιδομηχανής και το περιοδικό σας συνεχίζει να βάζει παιχνίδια για κομπιούτερ, όπως είναι το PC και η Amiga. Και το πρόβλημά μου δεν στηρίζεται και πολύ σε αυτό, αλλά περισσότερο στηρίζεται στην τιμή του περιοδικού που όλο αυξάνεται και είναι άδικο.

3. Επειδή το κομπιούτερ μου, που είναι PC, κάρτα γραφικών CGA, IBM XT, όσο να 'ναι έχει αρκετά παιχνίδια, ποια 3 παιχνίδια μού προτείνεις να αγοράσω;

4. Αξίζει να αγοράσω μία Amiga 1200;

5. Εχω το Ghosts'n'Goblins για PC στο πρωτότυπό του, αλλά τον τελευταίο καιρό δεν μου πιάνει. Μήπως μπορείτε να με βοηθήσετε, να το κάνω να λειτουργήσει;

ΥΓ.: Ελπίζω να δημοσιευτεί το γράμμα μου και ευχαριστώ το καταπληκτικό Pixel για την κατανόηση που μου έδειξε. Βγε! Παρ' όλα όσα είπα, το ευχαριστώ!

Φιλικά

Αναστάσης

Γεια σου, φίλε Αναστάση,

1) Ποιος σου είπε ότι σε 9 μήνες πρόκειται να καταργηθεί το μηχάνημά σου; Εντύπωση μου κάνει και το χρονικό όριο που έδωσαν - μου θυμίζει ημερομηνία λήξης κατανάλωσης τροφίμων! Δεν υπάρχει τέτοιος κίνδυνος και ποτέ η Nintendo δεν θα καταργούσε τόσο εύκολα κάποιο μοντέλο που έχει πουλήσει σαν "τρελό", μόνο και μόνο επειδή θα βγάλει κάποιο άλλο, πιο εξελιγμένο.

2) Για την τιμή του περιοδικού δεν μπορούμε να κάνουμε και πολλά πράγματα. Βλέπεις, όλα τα πράγματα αυξάνουν. Ειδικά μετά τις τελευταίες ανατιμήσεις του χαρτιού, τα πράγματα είναι πολύ "ζόρικα". Οσο για την ύλη του περιοδικού, προσέχουμε να μην αδικήσουμε κανέναν. Αλλωστε, μην ξεχνάς ότι δεν είμαστε ένα "κάθετο" περιοδικό.

3) Με κάρτα γραφικών CGA και XT μηχάνημα, τα πράγματα είναι πολύ σκούρα και δυσκολεύομαι να σου προτείνω παιχνίδια.

4) Εξαρτάται από τις ανάγκες και από τις απαιτήσεις σου.

5) Μάλλον σου χάλασε η δισκέτα και δύσκολα μπορείς να κάνεις κάτι. Προσπάθησε να το αντιγράψεις σε κάποια άλλη δισκέτα.

(Τα ανεκδοτάκια σου τα κόψαμε, γιατί ήταν πολιτικού περιεχομένου.)

ΠΟΙΟ ΕΙΝΑΙ ΤΟ ΚΑΛΥΤΕΡΟ;

Αγαπητό περιοδικό Pixel,

Με λένε Πέτρο και είμαι ένας φανατικός αναγνώστης του περιοδικού σας. Θα ήθελα να κάνω μερικές ερωτήσεις, αλλά πριν τις κάνω θα ήθελα να ρωτήσω: Θα γράψετε όλες τις κινήσεις του Mortal Kombat 3 για όλες τις κονσόλες που έχει βγει ή τουλάχιστον για το Super Nes και για το Mega Drive. Τώρα, οι ερωτήσεις:

1) Θα βγει το "The Need For Speed" για Mega Drive και για Super Nes;

2) Ποιο είναι καλύτερο: το Ultra 64, το Sega Saturn ή το Sony Playstation;

3) Ποιο είναι καλύτερο: το Virtual Boy ή το Nomad 16-bit από τη Sega;

4) Θα βγουν για Sega Mega Drive το Sega Rally και το Daytona USA;

5) Λέω να πάρω ή Mega Drive ή Super Nes. Εσείς, ποιο μου προτείνετε να αγοράσω;

6) Ποιο είναι το καλύτερο παιχνίδι που έχει

ΑΛΛΗΛΟΓΡΑΦΙΑ

βγει για Super Nes και ποιο για Mega Drive; Και ποιο είναι το καλύτερο για όλες τις κονσόλες;

7) Θα βγει το Street Fighter The Movie για Mega drive ή για Super Nes;

Ευχαριστώ

!

Φίλε Πέτρο, γεια σου,

Προτού ασχοληθούμε με τις ερωτήσεις σου, να σε πληροφορήσω ότι αρκετές από τις κινήσεις που παρουσιάζουμε στο MK3 λειτουργούν και στη δική σου κονσόλα. Αρα, δεν έχεις παρά να δοκιμάσεις. Στις ερωτήσεις σου, τώρα:

1) Αγνωστο - και δεν γνωρίζω κάτι σχετικό.

2) Το Ultra δεν έχει έρθει ακόμα. Τα άλλα δύο συστήματα που αναφέρεις είναι εξίσου καλά, αλλά το Playstation διατίθεται σε ιδιαίτερα ελκυστική τιμή, άσε που και τα παιχνίδια του συνοδεύονται από ελληνικές οδηγίες.

3) Εγώ θα αγόραζα το Nomad (περισσότεροι τίτλοι και φορητό).

4) Σκούρα τα βλέπω τα πράγματα, αλλά και αν κάποτε κυκλοφορήσει, το σίγουρο είναι ότι οι ομοιότητες των παιχνιδιών θα είναι μόνο στον τίτλο!

5) Οποιο μηχάνημα έχουν και οι φίλοι σου, για να μπορείτε να ανταλλάσσετε και παιχνίδια μεταξύ σας.

6) Στο τεύχος Μαρτίου και στη στήλη Console Market, είχαμε παρουσιάσει τα καλύτερα παιχνίδια της χρονιάς για κάθε μηχάνημα. Ρίξε μία ματιά.

7) Ναι, και πολύ σύντομα.

Εμείς ευχαριστούμε.

ΧΩΡΙΣ ΣΧΟΛΙΑ

?

Αγαπητό Pixel,

Είμαι αναγνώστης σου εδώ και πάρα πολλά χρόνια (δεν θυμάμαι ποιο τεύχος ακριβώς) και βέβαια πιστεύω ότι είσαι ένα από τα καλύτερα περιοδικά Πληροφορικής στην Ελλάδα. Αφορμή για το γράμμα που σου γράφω πήρα από το γράμμα του κ. Γιώργου Χατζηπέτρου, ο οποίος ανέφερε ορισμένα πράγματα για την Amiga (χωρίς να έχει βέβαια ιδέα, κρίνοντας από τα λεγόμενά του). Καταρχήν, πρέπει να αναφέρω ότι είμαι σε μία σχολή multimedia και ό,τι και αν αναφέρω, το έχω ψάξει σε βάθος και έχω δουλέψει μαζί του. Στην κατοχή μου έχω μία Amiga 1200, ένα CD32 και ένα 486 DX/66 με 4 MB RAM και 16-bit κάρτα ήχου.

Εχοντας δουλέψει λοιπόν και στα δύο μηχανήματα, δεν μπορεί να πει κανείς ότι αυτά που λέω δεν έχουν κάποια βάση. Αγαπητέ κύριε Χατζηπέτρο, η Amiga είναι όχι μόνο το καλύτερο multimedia μηχάνημα της αγοράς, αλλά και γενικότερα ο καλύτερος υπολογιστής όλων των εποχών. Αν τα PCs, όπως υποστηρίζεις, έχουν multitasking, τότε γιατί στα Windows, όταν προσπαθήσεις να το κάνεις, το σύστημα σέρνεται; Στην Amiga τρέχω πολλές εφαρμογές ταυτόχρονα και, αν έχεις έστω και 2 MB μνήμης παραπάνω, πραγματικά πετάει. Τώρα, αν υποστηρίζεις ότι σε 286 μπορείς να κάνεις multitasking, τότε δεν έχεις παρά να ξυπνήσεις, γιατί αυτό είναι αδύνατο. Οι εγκυκλοπαίδειες που αναφέρεις έχουν φτιαχτεί με το toolbook rat 1,53 ή 300. Δεν έχεις παρά να δεις το Helm για Amiga και θα καταλάβεις τη διαφορά. Οσο και για πραγματικές multimedia εφαρμογές, δεν έχεις παρά να δεις demo της Amiga (και όχι μόνο), αρκεί να ψάξεις. Δες, αν μπορείς, το State Of The Art και το A Fingers και αν δεν πας να αγοράσεις Amiga, τότε πραγματικά θα είσαι τυφλός. Τώρα, όσον αφορά στα public domain και shareware (μπες στο Internet αν μπορείς και δες το Aminet), η Amiga απλώς έχει πολύ μεγαλύτερη συλλογή.

Τα προγράμματα που αναφέρεις είναι καλά, αλλά δεν μπορούν να πάνε "κόντρα" στα αντίστοιχα για Amiga, π.χ. Photogenics, Imagefx20, το οποίο είναι καλύτερο από το Photoshop. Τώρα, όσον αφορά στο καινούριο Imagemaster Rit, άσε το καλύτερα, γιατί τα υπόλοιπα βρίσκονται πολύ πίσω. Το 3D Studio είναι πολύ καλό τρισδιάστατο πρόγραμμα (το έχω στο PC και το έχω δουλέψει αρκετά), αλλά δεν μπορεί να συναγωνιστεί τα Real 3D, Light Wave 3D ver.4, Pixel 3D, Cinema 4D, που υπάρχουν για Amiga. Πραγματικά, αν δεις το Cinema 4D και το Lightwave στην Amiga, θα τρελαθείς. Το επίπεδο του texture mapping είναι τουλάχιστον εκπληκτικό και πολύ ανώτερο από το 3D Studio, αλλά και γενικότερα όλες οι λειτουργίες rendering και ο σχεδιασμός των αντικειμένων. Εχοντας μιλήσει με καθηγητές της σχολής μου, οι οποίοι δουλεύουν σε PC, μου έχουν εξηγήσει και έχουν παραδεχτεί ότι η Amiga είναι πολύ ανώτερο μηχάνημα των PCs. Αρκεί να δεις το λειτουργικό της Amiga και να δουλέψεις μαζί του και θα καταλάβεις τι εννοώ. Οσο για τον ήχο, θα έπρεπε να ξέρεις ότι η Amiga διαβάζει αρχεία ήχου mod και όχι wav, οπότε έχει καλύτερο ήχο. Μη μου πεις ότι το PC διαβάζει και αυτό mod αρχεία, γιατί δεν είναι το ίδιο στην αναπαραγωγή του ήχου. Βλέπεις, η Paula είναι πολύ καλύτερα δομημένο τσιπάκι ήχου από τις κάρτες που αναφέρεις.

Για τα παιχνίδια που αναφέρεις ότι έχεις, δεν έχουμε Doom. Θα πρέπει να δεις τα Gloom, Gloom Deluxe, Alien Breed 3D, Switch World, αλλά τελευταίο και καλύτερο, το οποίο πραγματικά ξεφτιλίζει την 3D engine του Doom, είναι το Breathless. Ανάλυση 640x480, πρώτη φορά σε παιχνίδι του είδους. Τα 3D Sprites είναι rendering με τέλειο animation, όχι όπως το Doom και τα άλλα, με 2-3 frames. Μπορείς να κοιτάξεις πάνω, κάτω και, γενικά, πρόκειται για τα καλύτερα γραφικά που έχω δει. Δες το σε μία Amiga 1200 με accelerators και θα καταλάβεις τι εννοώ. Θεέ μου, πραγματικά ανεπανάληπτη εμπειρία. Οσο για το ανερχόμενο Star Fighter της OTU, δεν χρειάζεται και πολλά να πω. Οταν θα εμφανιστεί, θα το καταλάβεις.

Αν νομίζεις ότι το PC σου είναι καλύτερο από την Amiga, είσαι λάθος. Η Amiga επέστρεψε για τα καλά και ήδη έχετε αρχίσει και το νιώθετε. Γι' αυτό, προσπαθείτε με κάθε μέσο να την υποβιβάσετε. Τώρα, αν μιλήσω για την ανερχόμενη Power Amiga (Power PC 604), τότε άσε το καλύτερα, γιατί θα αρχίσετε να κλαίτε. Μη μου συγκρίνεις τον Pentium με τον 68060, γιατί είναι ο Pentium η νύχτα και ο 68060 η μέρα. Amiga is back for the future and Long Live the Amiga αγαπητέ.

Σας κερδίσαμε για ακόμα μία φορά, τόσο που ο φόβος της ήττας (της πραγματικά μεγάλης όμως) σας φοβίζει τόσο πολύ, ώστε σας κάνει να γελάτε με αυτά που λέτε.

ΥΓ. 1: Οσοι Amigαδες έχουν 1200, να τρέξουν να αγοράσουν το Breathless.

ΥΓ. 2: Αν το FX Fighters σου άρεσε, τότε πού να δεις το Hall Of Champions σε λίγο καιρό σε Amiga.

ΥΓ. 3: Ελπίζω σε δημοσίευση, παρά το μέγεθος, γιατί πιστεύω ότι αυτό το γράμμα καλύπτει πολλούς Amigαδες.





Επιμέλεια PC δισκέτας/Κείμενα: U. Grelloni
Επιμέλεια Amiga δισκέτας/Κείμενα: Γ. Κουρκουτάς

Για ενδεχόμενη αλλαγή του τύπου της δισκέτας ή για οποιοδήποτε άλλο πρόβλημα σχετικά με αυτήν απευθυνθείτε στη διεύθυνση του περιοδικού.

ΧΡΗΣΙΜΕΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΓΙΑ ΤΙΣ ΔΙΣΚΕΤΕΣ

PC DISK

Προκειμένου να μπορέσετε να "τρέξετε" τα προγράμματα που βρίσκονται στη δισκέτα, θα πρέπει υποχρεωτικά να τα εγκαταστήσετε στο σκληρό σας δίσκο, για το λόγο ότι όλα είναι σε συμπιεσμένη μορφή. Πρόκειται για μία πολύ εύκολη διαδικασία, καθώς το μόνο που έχετε να κάνετε είναι να τοποθετήσετε τη δισκέτα στο 3.5" drive σας και να εκτελέσετε το πρόγραμμα PIXEL.EXE. Αμέσως θα βρεθείτε στο πρόγραμμα εγκατάστασης.

AMIGA DISK

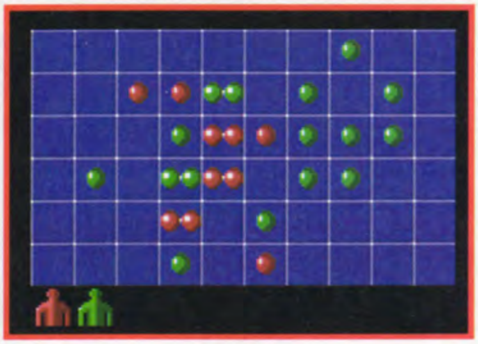
Η δισκέτα αυτού του μήνα περιέχει τέσσερα πολύ καλά παιχνίδια και ένα αρκετά χρήσιμο utility. Μην ανησυχείτε για το μικρό αριθμό των παιχνιδιών σε σχέση με αυτόν που εμφανιζόταν στις προηγούμενες δισκέτες. Η επιλογή τους γίνεται πάντα με κριτήριο την ποιότητά τους και, όπως ίσως θα ξέρετε, τα καλά παιχνίδια είναι και μεγάλα σε μέγεθος ;-)

Η επιλογή όλων των προγραμμάτων γίνεται όπως πάντα μέσω του γνωστού menu. Το μόνο που θα πρέπει να εγκαταστήσετε είναι το Degrader. Μόλις επιλέξετε το utility Degrader, θα εμφανιστεί ένας requester που θα σας ζητήσει να ορίσετε το drive στο οποίο θα γίνει η εγκατάσταση. Θα πρέπει να δώσετε DF1:, DF2: κ.λπ. ή, αν έχετε σκληρό δίσκο, DH0:, DH1: κ.λπ. Εννοείται ότι θα πρέπει να έχετε εξωτερικό disk drive ή σκληρό δίσκο για να εγκαταστήσετε το utility. Επίσης, χρειάζονται περίπου 30K ελεύθερου χώρου για το Degrader.

Τέλος, αυτόν το μήνα έχουμε την τιμή να φιλοξενούμε στη δισκέτα το πρώτο ελληνικό παιχνίδι! Πρόκειται για τη γνωστή κρεμάλα που είμαστε σίγουροι ότι θα σας αρέσει.

Επιπροσθέτως, αν έχετε κάποιο παιχνίδι δημιουργός του οποίου είστε εσείς και το οποίο επιθυμείτε να δείτε στη δισκέτα του PIXEL, μπορείτε να μας το στείλετε.

Amiga Disk Version



ATOMS

ATOMS

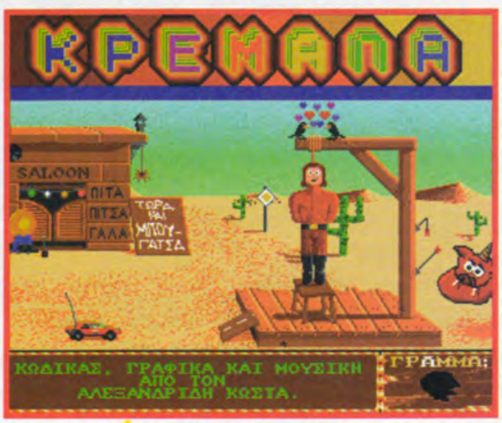
Το Atoms είναι ένα mind game. Παίζεται με δύο και πλέον παίκτες μέσω mouse. Σε ένα board τοποθετείτε τα atoms σας, τα οποία ξεχωρίζουν από το χρώμα τους. Αν σε κάποιο τετραγωνάκι τοποθετήσετε άνω των τριών atoms, θα εκραγούν πολλαπλασιαζόμενα. Ετσι, θα καταλάβουν τυχαία κάποια διπλανά τετραγωνάκια, ανεξαρτήτως με το αν υπάρχουν εκεί atoms άλλου χρώματος. Οποιος παίκτης καταφέρει να γεμίσει το board με τα δικά του atoms κερδίζει. Οπως προαναφέραμε, το παιχνίδι παίζεται με mouse και θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB RAM και άνω. Για να βγείτε στο menu πατήστε το δεξί mouse button.

KREMALA JR

Οπως θα καταλάβατε από τον τίτλο του, πρόκειται για το πολύ γνωστό παιχνίδι "κρεμάλα". Παίζεται με δύο παίκτες, εκ των οποίων ο ένας σκέφτεται μία λέξη κρυφά από τον άλλον, την οποία θα πρέπει να βρει ο συμπαίκτης του μετά από έναν συγκεκριμένο αριθμό προσπαθειών.

Το παιχνίδι έχει δημιουργηθεί από τον Κωνσταντίνο Αλεξανδρίδη από τη Θεσσαλονίκη. Για περισσότερες πληροφορίες επιλέξτε το Kremala_DOC.

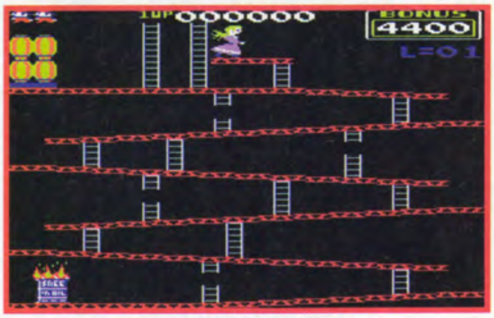
Το παιχνίδι θα τρέξει σε όλες τις Amiga με 1MB RAM και έχει δημιουργηθεί με AMOS Basic.



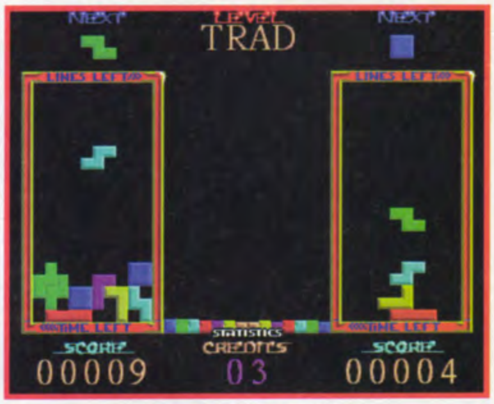
KREMALA JR

DONKEYKONG

Αλλο ένα κλασικό παιχνίδι που όλοι μας έχουμε παίξει στα arcades. Αποτελεί μία πολύ καλή μεταφορά στην Amiga με όλα τα επίπεδα του original. Δυστυχώς, όμως, θα τρέξει μόνο σε Amiga με OCS, δηλαδή μόνο σε A500, A2000 με 1.2/1.3 OS. Το παιχνίδι παίζεται με joystick και στην εισαγωγική του οθόνη θα βρείτε πληροφορίες σχετικά με τα control keys. Είναι shareware και είναι αφιερωμένο σε όλους τους A500 users που κρατάνε ακόμα την Amiga τους!



DONKEYKONG



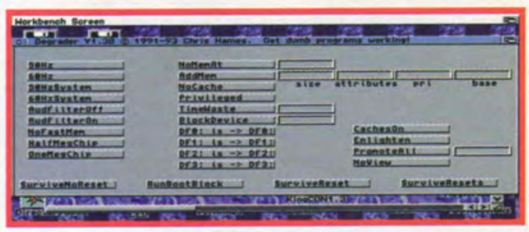
SUPER TWINTRIS

SUPER TWINTRIS

Αλλο ένα πολύ καλό παιχνίδι. Πρόκειται ίσως για την καλύτερη μεταφορά του γνωστού Tetris στην Amiga. Εκπληκτικά γραφικά, κίνηση και μουσική που συνθέτουν ένα άριστο σύνολο. Υπάρχουν δύο επιλογές για το Twintris, μία για AGA και μία για OCS/ECS Amiga. Στην εισαγωγική οθόνη του παιχνιδιού θα δείτε όλες τις διαθέσιμες επιλογές που γίνονται μέσω keyboard.

DEGRADER

Το utility αυτό αναλαμβάνει να κάνει τη "δύστροπη" A1200 να τρέξει αρκετά από τα παλιά παιχνίδια της A500. Βέβαια, μπορεί να χρησιμοποιηθεί και από ECS Amiga (A500+), αλλά έχει σχεδιαστεί ειδικά για το AGA chipset.



DEGRADER

Υπάρχουν πολλές διαθέσιμες επιλογές που αναλύονται στο document file του, το οποίο είναι στα αγγλικά. Μόλις το εγκαταστήσετε θα δημιουργηθεί το directory degrader που περιέχει όλα τα απαραίτητα αρχεία. Το Degrader θα τρέξει σε Amiga με 2.04OS και άνω.

PC Disk Version

INTERFACE ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ ΕΓΚΑΤΑΣΤΑΣΗΣ

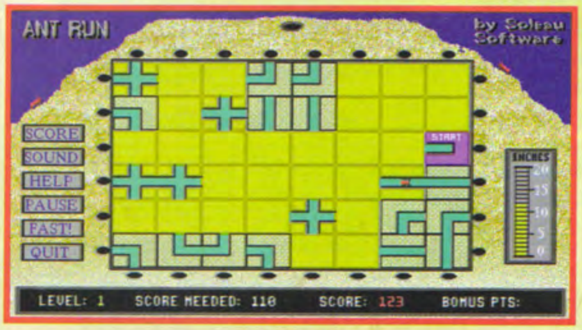
Οταν τρέξετε το πρόγραμμα Pixel.exe, στην οθόνη σας θα εμφανιστεί το πρόγραμμα εγκατάστασης. Το πρόγραμμα λειτουργεί με τη βοήθεια του ποντικιού ή του πληκτρολογίου. Για να εμφανιστεί το menu εγκατάστασης, πηγαίνετε και κάντε κλικ με το ποντίκι πάνω στο "Pixel Δισκέτα No4" ή πατήστε Alt-P και αμέσως μετά επιλέξτε την επιλογή "Εγκατάσταση". Μπροστά σας εμφανίζεται ένα παράθυρο που περιέχει όλα τα προγράμματα της δισκέτας και μια περιγραφή τους. Για να αποσυμπιέσετε ένα πρόγραμμα που σας αρέσει, το μόνο που πρέπει να κάνετε είναι κλικ πάνω στο κουμπί του προγράμματος. Σε περίπτωση που δεν έχετε ποντίκι μπορείτε να μετακινείστε στα πλήκτρα επιλογής με το TAB. Η αποσυμπίεση γίνεται αυτόματα, δημιουργώντας στο δίσκο C: ένα directory με το όνομα PIXEL130.

Οταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση και θέλετε να βγείτε από το πρόγραμμα, επιλέξτε το κουμπί Cancel για να κλείσει το παράθυρο και πατήστε μία από τις επιλογές εξόδου.

ANT RUN

Το Ant Run είναι ένα πάρα πολύ καλό shareware παιχνίδι σκέψης με ελάχιστες απαιτήσεις συστήματος, καθώς αρκούν μία κάρτα γραφικών EGA ή VGA και ένα ποντίκι.

Σκοπός σας είναι να ανοίγετε δρόμο στο μυρμήγκι σας ανάμεσα στους λόφους και να καταφέρετε να φθάσει σώο και αβλαβές στο τέλος της διαδρομής. Προτού ξεκινήσει το παιχνίδι, έχετε στη διάθεσή σας 10΄΄ για να ενώσετε τα κομμάτια του δρόμου και να δημιουργήσετε μία ενιαία διαδρομή μέσα από την οποία θα περάσει το μυρμήγκι σας. Η πορεία του μυρμηγκιού ξεκινάει πάντα από το σημείο με την ένδειξη start. Στην πορεία του βάφει κίτρινα τα σημεία της διαδρομής που έχει περάσει, από τα οποία δεν μπορεί να ξαναπεράσει. Το γεγονός αυτό σημαίνει ότι θα πρέπει να έχετε "σχεδιάσει" από την αρχή τη διαδρομή που θα ακολουθήσει ο μικρός σας φίλος. Μπορεί να ακούγεται εύκολο, στην πράξη όμως τα πράγματα είναι πολύ δύσκολα. Αν δε με πιστεύετε, δεν έχετε παρά να δοκιμάσετε.



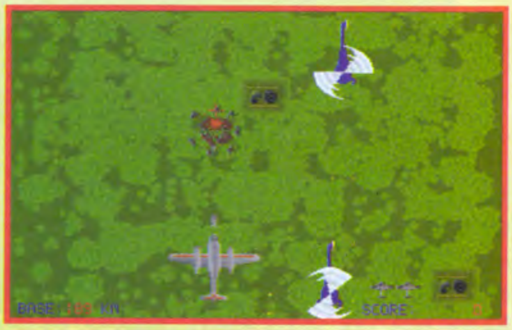
ANT RUN

BOMBER 2.1

Ενα καταπληκτικό shareware shoot'em up παιχνίδι που υπόσχεται πολλές ώρες διασκέδασης. Αρκετά διαφορετικά επίπεδα, 256 χρώματα, ψηφιοποιημένα ηχητικά εφέ και μουσικά θέματα είναι ορισμένα από τα χαρακτηριστικά που το κάνουν να ξεχωρίζει.

Πιλοτάρετε ένα θρυλικό B-29, ένα βομβαρδιστικό που πρωτοκατασκευάστηκε το 1943 και χρησιμοποιήθηκε από την αμερικανική πολεμική αεροπορία. Αποστολή σας είναι να καταστρέψετε όλες τις εχθρικές βάσεις που θα βρεθούν μπροστά σας. Ο εχθρός, βέβαια, θα προσπαθήσει με κάθε τρόπο να δυσκολέψει τα σχέδιά σας. Ετσι, θα πρέπει να δώσετε ομηρικές μάχες με αντιπάλους εχθρικά ελικόπτερα, άρματα μάχης, πολεμικά πλοία κ.λπ. Θα τα καταφέρετε;

Ο χειρισμός του αεροπλάνου σας γίνεται με τα cursor keys, τα πυροβόλα λειτουργούν με τα control buttons (CTRL), οι βόμβες ενεργοποιούνται με το ALT και τέλος, αν ποτέ βαρεθείτε το παιχνίδι και θελήσετε να βγείτε, δεν έχετε παρά να πατήσετε το ESC.



BOMBER

Για να λειτουργήσει το Bomber, το μηχάνημά σας θα πρέπει να είναι τουλάχιστον ένας 386 με τουλάχιστον 450K conventional μνήμης ελεύθερα. Για να τρέξετε το πρόγραμμα -αφού το έχετε εγκαταστήσει- πατήστε πάνω στο Bomber.exe και... καλή διασκέδαση.

DESTROYER FOR WINDOWS (VER. 1.0)

Σίγουρα, ένα από τα γνωστότερα παιχνίδια σκέψης είναι η "Ναυμαχία". Σήμερα, έχουμε τη χαρά να φιλοξενούμε στη δισκέτα μία Ναυμαχία,με αρκετά καλά γραφικά, εμπλουτισμένη με ηχητικά εφέ, η οποία τρέχει κάτω από όλα τα Windows!



DESTROYER

Μόλις φορτώσετε το παιχνίδι, πη-

PC Disk Version

γαίνετε στην αριστερή επάνω γωνία της οθόνης και πατήστε την εντολή "Set up". Στο δεξί μέρος της οθόνης θα εμφανιστεί ένα κουτί μέσα στο οποίο υπάρχουν τα πέντε πλοία που αποτελούν την ομάδα σας. Δεξιά των πλοίων, υπάρχει άλλο ένα κουτί από όπου μπορείτε να διαλέξετε την κατεύθυνση πλοήγησης του πλοίου σας (βόρεια, νότια κ.λπ.). Σε αυτό το σημείο δεν έχετε παρά να διαλέξετε πρώτα την πορεία του πλοίου πατώντας στο αντίστοιχο κουτάκι και στη συνέχεια να τοποθετήσετε το σκάφος σας.

Αφού τοποθετήσετε και τα πέντε πλοία, ξαναπατήστε την εντολή "Set up" και ακολούθως την εντολή "Start" για να ξεκινήσει το παιχνίδι.

Σημειωτέον ότι υπάρχει και ένα menu από όπου μπορείτε να επιλέξετε ένα από τα τρία επίπεδα δυσκολίας του παιχνιδιού. Μην ξεχνάτε δε ότι ο υπολογιστής είναι αυτός που ρίχνει την πρώτη βόμβα και - το σημαντικότερο - όταν χτυπηθεί κάποιο σκάφος σάς δίνεται η ευκαιρία να δείτε το είδος του πλοίου που χτυπήσατε και το σημείο που έπεσε η βολή σας, εν αντιθέσει με τις υπόλοιπες ναυμαχίες που απλώς βλέπετε ότι "κάτι" έχετε κτυπήσει.

MS PACMAN

Για το παιχνίδι αυτό τα πολλά λόγια είναι φτώχεια. Το παιχνίδι για να λειτουργήσει κανονικά θα πρέπει το σύστημά σας να είναι ένας 386 (αν όχι ανώτερος), με τουλάχιστον 386K μνήμης ελεύθερα και μία VGA. Ελάχιστες απαιτήσεις, αν λάβουμε υπόψη τις απαιτήσεις των σημερινών παιχνιδιών.



MS PACMAN

Για να τρέξει το πρόγραμμα θα πρέπει να γράψετε MSPACLT και να πατήσετε το ENTER. Αν έχετε ποντίκι, απλώς πατήστε πάνω στο ίδιο όνομα.

Τα κουμπιά που ακολουθούν θα σας φανούν χρήσιμα:

D: Αρχίζει το demo του παιχνιδιού.

ESC: Σταματάει το demo και γυρίζετε στο κεντρικό menu.

F10 ή 1: Αρχίζει το παιχνίδι.

F2: Επιλέγετε πόσοι παίκτες θα παίξουν (μέχρι δύο).

Spacebar: Εμφανίζεται το Highscore.

ESC: Βγαίνετε από το πρόγραμμα ή σταματάτε το παιχνίδι που παίζετε και γυρίζετε στο κεντρικό menu.

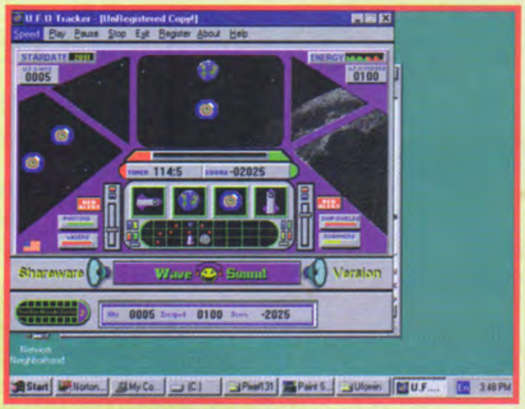
U.F.O. TRACKER FOR WINDOWS

Ενα καλό arcade spaceCraft simulator, πλούσιο σε ψηφιοποιημένα ηχητικά εφέ.

Αφού γίνει η εγκατάσταση, θα πρέπει να τρέξετε το παιχνίδι μέσα από τα Windows. Το παιχνίδι τρέχει χωρίς κανένα πρόβλημα και κάτω από Windows 95.

Βρίσκεστε μέσα σε ένα διαστημόπλοιο και σκοπός σας είναι να σώσετε τη Γη - σενάριο όχι ιδιαίτερα πρωτότυπο. Καταλαβαίνετε, λοιπόν, ότι μοναδικός σας σκοπός είναι να κτυπάτε οτιδήποτε βρίσκετε μπροστά σας. Ο χειρισμός του παιχνιδιού γίνεται εξ ολοκλήρου με το ποντίκι. Λόγω του ότι το παιχνίδι είναι shareware, δεν σας δίνεται η ευκαιρία να αλλάξετε και πολλά κατά τη διάρκειά του (π.χ. στόχους, ταχύτητα, μουσικά κομμάτια κ.λπ.).

Αν σας αρέσει και θέλετε να αποκτήσετε την ολοκληρωμένη έκδοσή του, θα πρέπει να επικοινωνήσετε με τον προγραμματιστή (για περισσότερες πληροφορίες διαβάστε το file Author.txt).



U.F.O. TRACKER

WINVADE

Ο,τι και να αναφέρουμε για το παιχνίδι αυτό, λίγο θα είναι! Ενα από τα κλασικότερα παιχνίδια coin-ops είναι το παιχνίδι που θα βρείτε στη δισκέτα. Μία καταπληκτική μεταφορά του πασίγνωστου Space Invaders στις οθόνες σας. Το παιχνίδι τρέχει κάτω από Windows και Windows 95, είναι sharware και ο χειρισμός του γίνεται με την βοήθεια του ποντικιού.

Καλή διασκέδαση.



WINVADE

ΔΕΛΤΙΟ ΕΓΓΡΑΦΗΣ ΣΥΝΔΡΟΜΗΤΗ

Προς Compupress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα

Ναι! Επιθυμώ να εγγραφώ συνδρομητής στο **PIXEL** για ένα χρόνο (11 τεύχη) με **έκπτωση 10%**.

❏ ΙΔΙΩΤΗΣ 9.900 δρχ. ❏ ΦΟΙΤΗΤΗΣ 8.900 δρχ. ❏ ΕΤΑΙΡΙΑ, Ν.Π.Δ.Δ., ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ 17.000 δρχ.

ΟΝΟΜ/ΜΟ: .... ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ: ....

ΤΗΛ.: .... ΗΛΙΚΙΑ: .... Α.Δ. Φοιτητικής Ταυτότητας: ....

❏ Εστειλα ταχ. επιταγή Νο .... (προς Compupress A.E., Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα)

Χρεώστε την κάρτα μου με το ποσό των .... δρχ.

❏ EUROCARD ❏ MASTERCARD ❏ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❏ DINERS ❏ VISA

Νο Κάρτας .... Ημερ. Λήξης .... Υπογραφή ....

ΔΕΛΤΙΟ ΕΞΥΠΗΡΕΤΗΣΗΣ ΑΝΑΓΝΩΣΤΩΝ

Μάθετε περισσότερα για τις εταιρίες, τα προϊόντα και τις υπηρεσίες που διαφημίζονται στο **PIXEL**, εντελώς δωρεάν και χωρίς καμία υποχρέωσή σας. Σημειώστε με κύκλο τον αριθμό της σελίδας που σας ενδιαφέρει, συμπληρώστε το κουπόνι και ταχυδρομήστε το στη διεύθυνση: **PIXEL**, **Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα**. Το Τμήμα Εξυπηρέτησης Αναγνωστών αναλαμβάνει, για λογαριασμό σας, όλα τα υπόλοιπα. Μέσα σε λίγες ημέρες, θα σας έχουν σταλεί από τις αντιπροσωπίες οι πληροφορίες που ζητάτε.

ΑΡ. ΤΕΥΧΟΥΣ ....

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ....

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....

Τ.Κ. .... ΠΟΛΗ ....

ΤΗΛ. ....ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ ....

ΕΧΩ ΤΟΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ....

2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33
34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49
50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65
66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81
82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97
98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113
114	115	116													

ΠΟΙΟ ΤΕΥΧΟΣ ΛΕΙΠΕΙ ΑΠΟ ΤΗ ΒΙΒΛΙΟΘΗΚΗ ΣΟΥ;

ΑΠΟΚΤΗΣΕ ΤΟ ΤΩΡΑ!

PIXEL



Συμπληρώστε το δελτίο με τα στοιχεία σας και στείλτε το μέσω fax στη γραμμή 9242219 ή μέσω ΕΛΤΑ στη διεύθυνση: PIXEL/Τμήμα κυκλοφορίας, Λεωφ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα.

Τα τεύχη θα σας παραδοθούν το συντομότερο.

ΤΕΥΧΗ ΠΟΥ ΕΧΟΥΝ ΕΞΑΝΤΛΗΘΕΙ: 3, 54, 89, 95, 96, 97, 98, 101, 103, 104, 107

ΔΕΛΤΙΟ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ ΤΕΥΧΩΝ

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ .... ΗΛΙΚΙΑ..................

ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ ....ΠΕΡΙΟΧΗ.............................Τ.Κ.....................

ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ/ΙΔΙΟΤΗΤΑ ....ΤΗΛΕΦΩΝΟ......................

ΗΜΕΡ/ΝΙΑ ΠΑΡΑΓΓΕΛΙΑΣ..ΥΠΟΓΡΑΦΗ ....

❏ Απέστειλα ταχυδρομική επιταγή Νο..................... ❏ Θα πληρώσω με αντικαταβολή μόλις παραλάβω το τεύχος

ΤΙΜΗ ΕΚΑΣΤΟΥ ΤΕΥΧΟΥΣ 1.500 δρχ. ΕΠΙΘΥΜΩ να μου αποστείλετε το/α τεύχος/η με τα εξής στοιχεία:

ΑΡΙΘ. ΤΕΥΧΟΥΣ	ΜΗΝΑΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΕΤΟΣ ΕΚΔΟΣΗΣ	ΑΝΤΙΤΥΠΑ	ΚΟΣΤΟΣ

ΣΥΝΟΛΟ δρχ.....................

ΕΙΣΑΓΩΓΙΚΑ

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
Ε1.	**COMPUTERS ΑΠΛΑ ΜΑΘΗΜΑΤΑ** Σελίδες 230	2.800
Ε2.	**ΤΟ "ΧΡΥΣΟ" ΒΙΒΛΙΟ ΤΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ** Σελίδες 242	2.100
Ε3.	**ΛΕΞΙΚΟ ΟΡΟΛΟΓΙΑΣ Η/Υ** Σελίδες 146	1.800
Ε4.	**ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟΥΣ PERSONAL COMPUTERS** Σελίδες 284	4.300
Ε5.	**ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΑ COMPUTER GRAPHICS** Σελίδες 256	4.600
Ε6.	**ΤΑ ΠΡΟΪΟΝΤΑ ΤΗΣ ΧΡΟΝΙΑΣ** Σελίδες 206	3.400
Ε7.	**ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ WINDOWS;** Σελίδες 350	4.300
Ε8.	**MS-DOS 6.0 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 214	3.100
Ε9.	**ΠΟΙΟΣ ΦΟΒΑΤΑΙ ΤΑ COMPUTERS;** Σελίδες 376	4.300
Ε10.	**WINDOWS 3.1 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 198	3.100
Ε11.	**ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΑΝΑΛΥΣΗΣ ΚΑΙ ΣΧΕΔΙΑΣΗΣ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ** Σελίδες 224	4.600
Ε12.	**EXCEL 5.0 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 200	3.100
Ε13.	**CORELDRAW! 5 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 288	3.600
Ε14.	**Η ΕΚΜΑΘΗΣΗ ΤΟΥ UNIX** Σελίδες 128	2.500
Ε15.	**ΤΟ ΠΡΩΤΟ ΣΑΣ CD-ROM DRIVE** Σελίδες 280, συνοδεύεται από CD-ROM	5.100
Ε16.	**3D STUDIO σε μία εβδομάδα** Σελίδες 328	3.600

ΓΛΩΣΣΕΣ / ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ

Π1.	**VISUAL BASIC** Σελίδες 422	5.100
Π2.	**CLIPPER 5.01** Σελίδες 192	2.800
Π3.	**BORLAND C++ 3.0 & 3.1** Σελίδες 592	5.600
Π4.	**TURBO PASCAL ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 302, συνοδεύεται από δισκέτα 3.5"	5.100
Π5.	**SQL** Σελίδες 240, συνοδεύεται από δισκέτα 720KB	4.600
Π6.	**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΣΕ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝ WINDOWS** Σελίδες 304	5.600
Π7.	**CA CLIPPER 5.2** Σελίδες 256	3.100
Π8.	**PC-ΤΕΧΝΙΚΕΣ ΠΡΟΓΡ/ΣΜΟΥ** Σελίδες 360, συνοδεύεται από δισκέτα 720KB	5.600
Π9.	**Η ΧΡΥΣΗ ΕΡΓΑΛΕΙΟΘΗΚΗ** Σελίδες 350	5.800
Π10.	**VISUAL BASIC 3** Σελίδες 424	5.800
Π11.	**COBOL-ANSI 85** Σελίδες 528	5.800

ΓΝΩΡΙΜΙΑ ΜΕ...

Γ1.	**VIDEOTEX** Σελίδες 182	2.600
Γ2.	**ON LINE ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ** Σελίδες 232, Β' Εκδοση	3.100
Γ3.	**VIRTUAL REALITY** Σελίδες 200	2.900
Γ4.	**FRACTALS** Σελίδες 216, συνοδεύεται από δισκέτα 3.5" 720KB	3.800
Γ5.	**MULTIMEDIA** Β' Εκδοση Σελίδες 176	3.000
Γ6.	**ΔΙΚΤΥΑ** Σελίδες 180	2.900
Γ7.	**INTERNET** Σελίδες 240	3.100

ΓΙΑ... POWER USERS

P1.	**WINDOWS 3.0 POWER TOOLS** Σελίδες 670, συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	6.800
P2.	**LOTUS 1-2-3 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 1.056	9.300
P3.	**WINDOWS 3.1 POWER TOOLS** Σελίδες 1.136, συνοδεύεται από δισκέτα 1.11MB	9.300
P4.	**EXCEL 5 ΛΥΣΕΙΣ** Σελίδες 656	7.400
P5.	**DOS 6 INSIDER** Σελίδες 600	7.400
P6.	**PC ΕΠΙΛΥΣΗ ΠΡΟΒΛΗΜΑΤΩΝ** Σελίδες 864	8.300
P7.	**ΟΔΗΓΟΣ ΤΟΥ DOS** Σελίδες 784	8.300
P8.	**dBASE ΓΙΑ WINDOWS - ΛΥΣΕΙΣ** Σελίδες 416	5.800
P9.	**ΑΝΑΒΑΘΜΙΣΤΕ ΤΟ PC ΣΑΣ!** Σελίδες 560	6.500

ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ & ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ

Λ1.	**DOS 5** Σελίδες 394	4.100
Λ2.	**WINDOWS 3.1** Σελίδες 426	4.100
Λ3.	**UNIX** Σελίδες 826	7.400
Λ4.	**NOVELL NETWARE 2.2** Σελίδες 332	4.600
Λ5.	**AUTOCAD 12** Σελίδες 480	5.800
Λ6.	**ACCESS MICROSOFT** Σελίδες 304	4.600
Λ7.	**QUARK XPRESS 3.1 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 260	5.100
Λ8.	**MICROSOFT WORD 2 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 468	4.600
Λ9.	**AMI PRO 2.0** Σελίδες 594	5.200
Λ10.	**AMI PRO 3.0** Σελίδες 610	6.500
Λ11.	**CORELDRAW! 3.0** Σελίδες 278	5.100
Λ12.	**VENTURA** Σελίδες 300	4.100
Λ13.	**CORELDRAW! 4.0** Σελίδες 430	5.800
Λ14.	**QUATTRO PRO ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 344	4.600
Λ15.	**PAGEMAKER** Σελίδες 320	5.100
Λ16.	**PHOTOSHOP 2.5** Σελίδες 176	4.600
Λ17.	**DEFACTO** Σελίδες 575	7.300
Λ18.	**WORD 6.0** Σελίδες 454	4.600
Λ19.	**LOTUS 1-2-3 Rel. 4**	5.100
Λ20.	**MULTIMEDIA στη στιγμή** Σελίδες 408, συνοδεύεται από 2 δισκέτες 1.44MB	6.200
Λ21.	**ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΜΙΚΡΩΝ ΔΙΚΤΥΩΝ NETWARE** Σελίδες 392	5.100
Λ22.	**PHOTOSTYLER 2** Σελίδες 240, συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	5.200
Λ23.	**DOS 6.2 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 328	4.300
Λ24.	**EXCEL 5 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 392	4.300
Λ25.	**WORD 6 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 544	4.600
Λ26.	**CORELDRAW! 6** Σελίδες 624	7.400
Λ27.	**WORD 6 ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ** Σελίδες 312	4.300
Λ28.	**CORELDRAW! 5** Σελίδες 600	5.800
Λ29.	**ACCESS 2 MICROSOFT** Σελίδες 352	4.800
Λ30.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ ΤΥΠΟΓΡΑΦΙΑ Εργαλεία επιβίωσης** Σελίδες 232	4.600
Λ31.	**PHOTOSHOP 3.0** Σελίδες 256	5.200
Λ32.	**BORLAND dBASE ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 232	4.800
Λ33.	**3D STUDIO 3 & 4** Σελίδες 792	9.300
Λ34.	**ΓΝΩΡΙΣΤΕ ΤΑ WINDOWS 95** Σελίδες 248	4.800
Λ35.	**ΜΑΘΕΤΕ ΤΑ WINDOWS 95 σε μία εβδομάδα** Σελίδες 160	3.100

POCKET GUIDES

G1.	**DOS 5.0, Β' έκδοση** Σελίδες 182	2.800
G2.	**DR DOS 6.0** Σελίδες 208	2.800
G3.	**MS-DOS 6.0 & 6.2 Γ' έκδοση** Σελίδες 256	3.100
G4.	**WINDOWS 3.1, Γ' έκδοση** Σελίδες 330	2.800
G5.	**WORDPERFECT 5.1 Β' έκδοση** Σελίδες 314	2.800
G6.	**WORDPERFECT 5.1 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 284	2.800
G7.	**EXCEL 3.0** Σελίδες 164	2.500
G8.	**WINDOWS 3.0** Σελίδες 256	2.500
G9.	**WINDOWS NT** Σελίδες 464	2.800
G10.	**WORD 6.0** Σελίδες 280	2.800
G11.	**WORDPERFECT 6 ΓΙΑ DOS** Σελίδες 368	2.800
G12.	**MS-DOS 6, Δ' έκδοση** Σελίδες 250	2.800
G13.	**EXCEL 5** Σελίδες 328	2.800
G14.	**WORDPERFECT 6 ΓΙΑ WINDOWS** Σελίδες 352	2.800
G15.	**NORTON UTILITIES V. 6, 7, 8** Σελίδες 440	2.800
G16.	**OS/2 2.1** Σελίδες 368	2.800
G17.	**INTERNET** Σελίδες 400	3.100

Ε Π Ι Λ Ε Ξ Τ Ε   Σ Η Μ Ε Ρ Α ,   Α Π Ο Κ Τ Η Σ Τ Ε   Τ Α

Κωδ.	Περιγραφή	Τιμή
G18.	1-2-3 R.5 ΓΙΑ WINDOWS Σελίδες 368	2.800
G19.	WINDOWS 95 Σελίδες 360	3.100

HOME COMPUTING

Κωδ.	Περιγραφή	Τιμή
H1.	ADVENTURES Βιβλίο Δεύτερο Σελίδες 266	4.500
H2.	NINTENDO GAME BOY Σελίδες 88	2.000
H3.	ΑΝΤΙΣΤΡΟΦΗ ΜΕΤΡΗΣΗ Σελίδες 280	3.600
H4.	ΠΡΟ-ΠΟ & ΛΟΤΤΟ Σελίδες 263	3.600
H5.	ADVENTURES Βιβλίο Τρίτο Σελίδες 336	5.100
H6.	Η ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΤΗΣ MICROSOFT Σελίδες 416	3.600
H7.	VIRUS SCAN, Σελίδες 80, συνοδεύεται από δισκέτα 1.44MB	2.600
H8.	ΤΟ ΠΕΠΡΩΜΕΝΟ ΤΗΣ IBM Σελίδες 416	3.900

INTERNET TOOLS

Κωδ.	Περιγραφή	Τιμή
I1.	WWW ΕΝΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΟ ΕΡΓΑΛΕΙΟ Σελίδες 136	2.700
I2.	HTML Σελίδες 136	2.700
I3.	GRAPHICAL CLIENTS Σελίδες 136	2.700
I4.	ΕΙΣΑΓΩΓΗ ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 120	3.100
I5.	WWW BROWSERS Σελίδες 150	2.700
I6.	ΤΑΞΙΔΕΥΟΝΤΑΣ ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 672	9.300
I7.	Η "ΔΙΑΛΕΚΤΟΣ" ΤΟΥ INTERNET Σελίδες 168	3.200
I8.	INTERNET ΕΞΥΠΝΑ ΤΡΥΚ Σελίδες 352	4.300
I9.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ IRC Σελίδες 120	2.700
I10.	UNIX ΓΙΑ ΧΡΗΣΤΕΣ INTERNET Σελίδες 152	3.300
I11.	ΤΑ ΜΥΣΤΙΚΑ ΤΟΥ FTP Σελίδες 112	2.700

ΔΙΑΦΟΡΑ

Κωδ.	Περιγραφή	Τιμή
Δ1.	ΕΓΚΥΚΛΟΠΑΙΔΕΙΑ ΜΥΣΤΙΚΙΣΤΙΚΩΝ ΚΑΙ ΠΑΡΑΦΥΣΙΚΩΝ ΕΜΠΕΙΡΙΩΝ Σελίδες 928	9.900
Δ2.	Η ΔΙΑΛΥΣΗ ΤΗΣ ΓΙΟΥΓΚΟΣΛΑΒΙΑΣ Σελίδες 192	3.500
Δ3.	SURFING ΣΤΟ INTERNET Σελίδες 378	4.100

BUSINESS/MANAGEMENT

ΔΥΝΑΜΙΚΑ ΕΡΓΑΛΕΙΑ ΤΟΥ MANAGEMENT

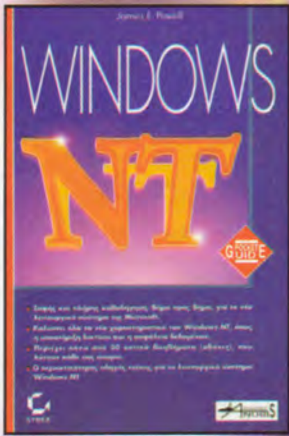
*(Σειρά **B**USINESS **I**NSTITUTE OF **M**ANAGEMENT)*

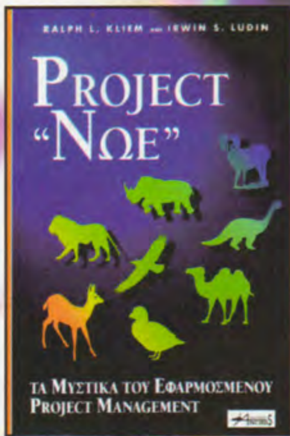
ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΤΙΜΗ
B1.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ MARKETING Σελίδες 80	2.400
B2.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΗΜΟΣΙΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ Σελίδες 100	2.400
B3.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΠΩΛΗΣΕΙΣ Σελίδες 100	2.400
B4.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟ PROJECT MANAGEMENT Σελίδες 112	2.400
B5.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΔΙΑΠΡΑΓΜΑΤΕΥΣΕΙΣ Σελίδες 104	2.400
B6.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΟΛΙΤΙΚΗ ΚΙΝΗΤΡΩΝ Σελίδες 112	2.400
B7.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΟΣ ΠΡΟΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ Σελίδες 104	2.400
B8.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΠΑΡΟΥΣΙΑΣΗ Σελίδες 104	2.400
B9.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΡΕΥΝΑ ΑΓΟΡΑΣ Σελίδες 104	2.400
B10.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΧΡΟΝΟΥ Σελίδες 104	2.400
B11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΝΤΙΜΕΤΩΠΙΣΗ ΤΟΥ STRESS Σελίδες 112	2.400
B12.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΤΑΞΗ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΩΝ ΚΕΙΜΕΝΩΝ Σελίδες 96	2.400
B13.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ Σελίδες 100	2.400
B14.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΣΥΝΕΝΤΕΥΞΗ Σελίδες 104	2.400
B15.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ ΓΙΑ ΜΗ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟΥΣ ΔΙΕΥΘΥΝΤΕΣ Σελίδες 96	2.400
B16.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΥΣΚΕΨΕΙΣ Σελίδες 96	2.400
B17.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ Σελίδες 88	2.400
B18.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΜΗΧΑΝΟΡΓΑΝΩΣΗ ΓΡΑΦΕΙΟΥ Σελίδες 100	2.400
B19.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΗ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ Σελίδες 100	2.400
B20.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΕΠΑΓΓΕΛΜΑΤΙΚΕΣ ΑΓΟΡΕΣ Σελίδες 100	2.400

ΓΕΝΙΚΑ

Κωδ.	Περιγραφή	Τιμή
M1.	ΧΡΗΜΑΤΟΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ Σελίδες 320, Β' έκδοση	4.800
M2.	ΣΤΡΑΤΗΓΙΚΗ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΕΩΝ Σελίδες 226	3.500
M3.	Ο ΠΕΤΥΧΗΜΕΝΟΣ MANAGER Σελίδες 340, Γ' έκδοση	3.200
M4.	DIRECT MAIL Σελίδες 234	3.000
M5.	MANAGEMENT ΚΑΙ ΜΙΚΡΟΫΠΟΛΟΓΙΣΤΕΣ Σελίδες 210	2.700
M6.	MARKETING ΣΕ ΠΕΡΙΟΔΟ ΚΡΙΣΗΣ Σελίδες 248	3.600
M7.	ΔΗΜΙΟΥΡΓΙΑ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 208	3.600
M8.	ΟΔΗΓΟΣ ΓΙΑ ΤΟΝ ΕΛΕΓΧΟ ΤΗΣ ΤΑΜΕΙΑΚΗΣ ΡΟΗΣ Σελίδες 104	2.600
M9.	ΕΠΙΧΕΙΡΗΜΑΤΙΚΑ ΠΛΑΝΑ Σελίδες 112	2.200
M10.	ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΙΚΟΣ ΠΡΟΣΔΙΟΡΙΣΜΟΣ ΦΟΡΟΛΟΓΙΑΣ ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΟΣ ΦΥΣΙΚΩΝ ΚΑΙ ΝΟΜΙΚΩΝ ΠΡΟΣΩΠΩΝ Σελίδες 408	8.000
M11.	ΕΠΙΤΥΧΗΜΕΝΕΣ ΣΧΕΣΕΙΣ ΜΕ ΤΑ MEDIA Σελίδες 232	3.200
M12.	ΠΩΣ ΝΑ ΕΞΑΣΦΑΛΙΣΕΤΕ ΤΗΝ ΕΝΙΣΧΥΣΗ ΤΗΣ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ ΣΑΣ ΑΠΟ ΤΗΝ ΕΥΡΩΠΑΪΚΗ ΚΟΙΝΟΤΗΤΑ Σελίδες 360	3.800
M13.	PROJECT "ΝΩΕ" Σελίδες 264	3.800
M14.	ΑΝΤΙΡΡΗΣΕΙΣ ΠΕΛΑΤΩΝ Σελίδες 136	2.500
M15.	ΒΑΣΙΚΑ ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΑ Σελίδες 288	4.800
M16.	ΑΞΙΟΠΟΙΗΣΤΕ ΤΙΣ ΔΥΝΑΤΟΤΗΤΕΣ ΣΑΣ Σελίδες 216	3.500
M17.	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΗ ΠΑΡΩΔΙΑ Σελίδες 360	4.800
M18.	MANAGER ΓΙΑ ΠΡΩΤΗ ΦΟΡΑ Σελίδες 152	2.500
M19.	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗΣ ΚΕΡΔΟΥΣ Σελίδες 200	3.600
M20.	ΣΥΝΤΟΝΙΣΤΕ ΜΙΑ ΣΥΣΚΕΨΗ ΜΕ ΕΠΙΤΥΧΙΑ Σελίδες 100	2.500
M21.	MANAGEMENT ΟΛΙΚΗΣ ΠΟΙΟΤΗΤΑΣ Σελίδες 288	4.800
M22.	ΚΡΑΤΗΣΤΕ ΠΡΑΚΤΙΚΑ ΚΑΙ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ Σελίδες 136	2.500









ΓΡΗΓΟΡΑ ΚΑΙ ΕΥΚΟΛΑ!



ΑΜΕΣΗ ΣΥΝΔΕΣΗ

ΝΕΑ ΕΚΔΟΣΗ

SPECIAL PRICE
36.000 δρχ.

>ΠΕΡΙΕΧΕΙ

- **Αμεση on-line σύνδεση**
- **Αυτόματη εγγραφή** στο Δίκτυο **CompuLink** και το **Internet** για τρεις μήνες με **απεριόριστη χρονική πρόσβαση**
- **Πλήρες εγχειρίδιο χρήσης** των βασικών υπηρεσιών του Δικτύου CompuLink και του Internet
- To Graphical User Interface & Off Line Reader του Δικτύου CompuLink, **GAIA**
- **Ενα βιβλίο-οδηγό** για το Internet"
- Την ειδική έκδοση του περιοδικού "**Ο ΚΟΣΜΟΣ ΤΟΥ INTERNET**"
- **Ολα τα προγράμματα επικοινωνίας** και πλήρες σετ Graphical Clients του Internet (σε PC format)
- **Πλήρεις οδηγίες** για την εγκατάσταση του software και την άμεση on-line σύνδεσή σας

& WINDOWS 3.1 Microsoft Windows95 COMPATIBLE

ΑΝΟΙΞΤΕ ΤΟ ΚΑΙ ΜΠΕΙΤΕ ΣΤΟΝ ΚΥΒΕΡΝΟΧΩΡΟ

SOFTWARE

S1.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 6άρι** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	**12.000**
S2.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13άρι** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	**12.000**
S3.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΣ ΟΡΘΟΓΡΑΦΟΣ** Για PC/XT Για AT/286 Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	 **15.000** **25.000**
S4.	**ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΗ AGENDA** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	**12.000**
S5.	**ASTROCHART** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	**12.000**
S6.	**COMPUTALK** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" ή 5.25"	**12.000**
S7.	**HITPACK 13** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" για Amstrad 6128 & Plus	**9.000**
S8.	**VISUAL DOMINUS (win) v.2.0** Νέα, βελτιωμένη έκδοση Διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	**19.700**
S9.	**VISUAL DOMINUS PRO (win) v.3.0** Νέα, επαγγελματική έκδοση Διατίθεται σε 3 δισκέτες 3.5"	**39.700**
S10.	**ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	**5.000**
S11.	**ΤΟ ΣΥΝΤΑΓΜΑ ΤΗΣ ΕΛΛΑΔΑΣ ΣΕ CD**	**8.000**
S12.	**SUPER ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟ 13άρι** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5"	**15.000**
S13.	**STOCK MANAGEMENT LIGHT** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	**39.000**
S14.	**STOCK MANAGEMENT SUPER** Διατίθεται σε δισκέτα 3.5" 1.44MB	**89.000**
S15.	**GAIA** Διατίθεται σε 2 δισκέτες 3.5" 1.44MB	**9.000**
CYBER2.	**CYBER BOX 2**	**36.000**
CYBER2P.	**CYBER BOX 2 PLUS** Περιέχει fax/modem Crypto 14.400 bps	**69.000**

ΔΕΛΤΙΟ MAIL ORDER

ΤΑΧΥΔΡΟΜΗΣΤΕ ΤΟ ΣΤΗ ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: Λ. Συγγρού 44, 117 42 Αθήνα, με την ένδειξη: τηλεΑΓΟΡΑ

ΕΠΩΝΥΜΟ: .... ΟΝΟΜΑ: .... ΗΛΙΚΙΑ* ....
ΔΙΕΥΘΥΝΣΗ: .... ΠΟΛΗ: .... Τ.Κ.: .... ΤΗΛ.: ....
ΕΠΑΓΓΕΛΜΑ: .... ΥΠΟΓΡΑΦΗ: .... ΗΜ/ΝΙΑ: ....
Αν επιθυμείτε τιμολόγιο, συμπληρώστε επιπλέον
ΕΠΩΝΥΜΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ: .... Α.Φ.Μ.: .... Δ.Ο.Υ.: ....
ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ ΕΠΙΧΕΙΡΗΣΗΣ: ....

ΚΩΔ.	ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ	ΠΟΣΟΤΗΤΑ	FORMAT			ΚΟΣΤΟΣ
			3.5"	5.25"	Amiga	

ΣΥΝΟΛΟ ΔΡΧ. ....

Παρακαλώ στείλτε μου με αντικαταβολή τα ανωτέρω είδη. Τα έξοδα αποστολής επιβαρύνουν τον παραλήπτη.

❑ Χρεώστε την προσωπική μου κάρτα ❑ Χρεώστε την εταιρική κάρτα EUROCARD ❑ MASTERCARD ❑ ΕΘΝΟΚΑΡΤΑ ❑ VISA ❑

ΑΡ. ΚΑΡΤΑΣ .... ΗΜ. ΛΗΞΗΣ .... ΥΠΟΓΡΑΦΗ............

**ΗΛΙΚΙΑ: Για άτομα ηλικίας κάτω των 17 ετών η παραγγελία πρέπει να υπογράφεται και από τον κηδεμόνα τους.*

ΠΡΟΣΟΧΗ: Οι παραγγελίες εξωτερικού προεξοφλούνται με επιταγή προς την COMPUPRESS AE, η οποία θα συμπεριλαμβάνει και τα έξοδα αποστολής 2.000 δρχ.

τηλεΑΓΟΡΑ
MAIL ORDER SERVICES